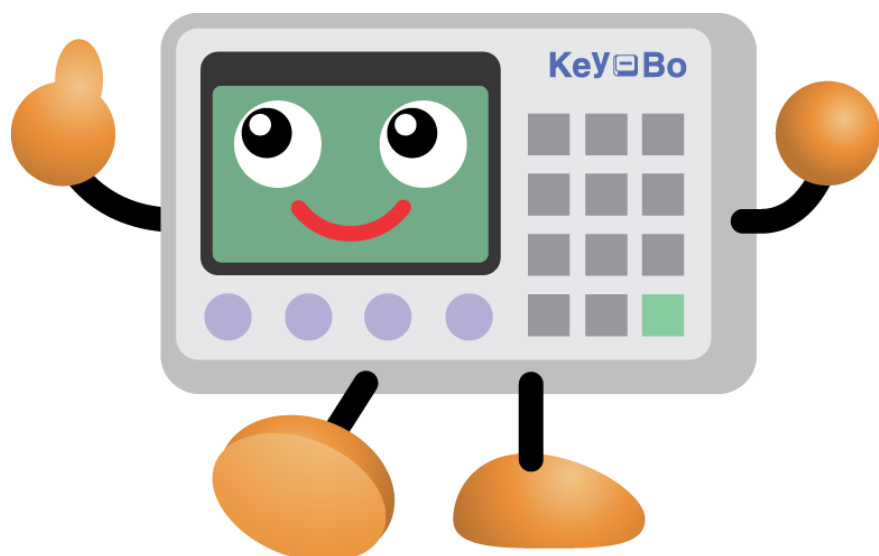


# Key-Bo ツール 操作マニュアル



## ご注意

- 1.本ソフトウェアの著作権は、株式会社サトーにあります。
- 2.本ソフトウェアおよびマニュアルの一部または全部を無断で使用、複製することはできません。
- 3.本ソフトウェアおよびマニュアルは、本製品のソフトウェア使用許諾のもとでのみ使用することができます。
- 4.本ソフトウェアおよびマニュアルを使用した結果の影響については、一切責任を負いかねますのでご了承ください。
- 5.本ソフトウェアの仕様およびマニュアルに記載されている事柄は、将来予告なしに変更することがあります。

サトー、SATO ロゴ、Key-Bo は、サトーホールディングス株式会社の商標または登録商標です。  
Microsoft、Windows は、米国 Microsoft Corporation の登録商標です。

その他、記載されている会社名、商品名は各社の商標または登録商標です。

例やサンプルで使用している名称は、すべて架空のものです。実在する商品名、団体名、個人名とは一切関係がありません。

Copyright© 2008-2016 株式会社サトー

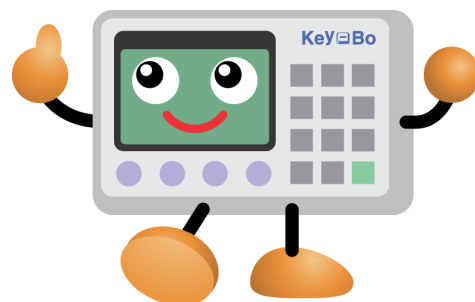
# 目次

目次.....	2
1. ツール概要 .....	5
1. 動作環境.....	6
2. インストール手順、アンインストール手順.....	7
1. インストール手順.....	7
2. アンインストール手順 .....	11
2. 基本事項 .....	13
1. 用語.....	14
2. 基本操作.....	16
1. ツール各種ボタンの表示について.....	16
2. マウскарソルについて .....	17
3. 画面構成について .....	18
4. ツールバー .....	19
5. デザインウィンドウ.....	20
6. 入力画面設定 .....	21
7. オブジェクトバー .....	23
8. プロジェクトウィンドウ .....	24
9. 座標単位 .....	27
3. 基本設定 .....	28
1. プロジェクト選択 .....	29
2. プリント選択.....	30
3. 用紙設定.....	31
1. 詳細設定.....	32
2. 用紙設定用語解説.....	34
4. レイアウト種設定 .....	36
5. 税率・値引率設定 .....	37
4. データウィンドウ解説 .....	38
1. ファイルプロパティ.....	39
1. プロジェクト .....	39
2. グループ .....	42
3. 発行レイアウト .....	43
4. 基本レイアウト .....	44
5. プリセットデータ.....	45
6. テーブル .....	46
7. 呼出しグラフィック .....	47

8. 外字.....	48
2. オブジェクトプロパティ.....	49
1. 文字列オブジェクト .....	49
2. 価格オブジェクト .....	56
3. バーコードオブジェクト .....	60
4. 日時オブジェクト .....	66
5. 連番オブジェクト .....	71
6. 固定グラフィックオブジェクト .....	74
7. 切替グラフィックオブジェクト .....	77
8. 罫線オブジェクト .....	79
9. 枠線オブジェクト .....	80
10. 表オブジェクト .....	81
5. 特別な操作.....	83
1. テーブル機能.....	84
■ テーブル登録手順 .....	87
■ テーブルインポート手順 .....	90
■ テーブルデータの検索/置換手順.....	92
2. 外字登録機能 .....	95
■ 外字登録手順.....	95
3. プレビュー・テスト発行機能.....	96
■ プレビュー・テスト発行手順 .....	96
4. ダンプ出力 .....	97
■ プロジェクトファイル内の全ての発行レイアウトを出力する場合 .....	97
■ 発行レイアウトをグループ単位で出力する場合 .....	98
■ 任意の発行レイアウトを複数出力する場合 .....	99
■ ダンプ出力時の注意点 .....	100
5. プリセットデータ登録機能.....	101
■ プリセットデータ登録手順（定義に従ってデータをインポートする手順） .....	104
■ プリセットデータの検索/置換手順.....	107
6. データセット表示順定義.....	112
■ データセット表示順設定手順 .....	112
7. 外部データ取り込み定義 .....	113
■ 外部データ取り込み定義手順.....	113
8. 外部データ取り込み.....	116
■ 外部データ取り込み手順.....	116
9. SD カード出力 .....	118
■ SD カード出力手順 .....	118
■ バージョンチェックについて.....	119
10. 発行履歴設定 .....	120
■ 発行履歴データ保存指定手順.....	123

11. 税率一括変更 .....	125
■ 税率一括変更手順 .....	125
12. オブジェクト種変換 .....	126
■ オブジェクト種変換手順 .....	126
13. バーコードウィザード .....	127
■ バーコードウィザード操作手順 .....	127
14. グリッド設定 .....	133
■ グリッドサイズの変更方法 .....	133
15. ツール設定 .....	134
16. オブジェクトのグルーピング機能 .....	137
■ グルーピング手順 .....	137
17. フォント一括変更 .....	140
■ フォント一括変更手順 .....	140
18. データ出力オプション .....	141
■ データ出力オプション機能設定手順 .....	141
■ ファームウェアバージョンが未選択のプロジェクトを起動した場合 .....	144
19. 機能オプション .....	145
■ 加算日 1 日を当日に含めるオプション設定手順 .....	145
20. 価格計算の設定方法 .....	147
■ 本体価格から税込価格を求める .....	147
■ 税込価格から本体価格(税抜価格)を求める .....	150
■ 端数処理を変更する .....	153
21. 税率の設定 / 変更方法 .....	155
■ 税率を個別に変更する .....	155
■ 税率をまとめて変更する .....	158
■ 新規作成時の税率を設定する .....	159
22. 用紙回転機能 .....	164
■ 用紙回転手順 .....	164
■ 用紙回転時の表示 .....	165
23. ファームウェアファイルの SD カード出力機能 .....	166
■ ファームウェアファイルの SD カード出力手順 .....	166
■ ファームウェアファイルの形式 .....	168
6. 実用編 .....	169
1. 一般的なレイアウト作成 .....	170
2. 複雑なレイアウトの作成 .....	189
3. 基本レイアウトとプリセットデータ .....	201
4. バーコード検索機能の設定手順 .....	209
5. サンプルデータ取込 .....	213
6. エラーメッセージ .....	215

# 1. ツール概要



## 1. 動作環境

本製品は、以下の機器やソフトウェア環境で動作可能としております。当条件でご利用ください。

	項目	動作環境	備考
1	OS	Windows 10_32ビット版／_64ビット版 Windows 8.1_32ビット版／_64ビット版 Windows 8_32ビット版／_64ビット版 Windows 7_32ビット版／_64ビット版 Windows Vista	・Windows 10/8.1/8 はデスクトップアプリケーションとして動作します。  ・64ビット版のOSでは、WOW64（Windows On Windows 64）の環境で動作します。
2	CPU	Pentium 互換 CPU800MHz 以上 1GHz 以上推奨	
3	メモリ	1024MB 以上の RAM	
4	ハードディスク	300MB 以上の空きスペース	.NET Framework インストール済みの場合は 20MB
5	画面解像度	XGA(1024×768)以上 SXGA (1280×1024) 以上推奨	
6	周辺機器	SD カードリーダーライター	SD カード書込み時に必要 SD カードスロット内蔵のパソコンでは、カードリーダーライターは不要
7	その他	Adobe Reader 10.1.4 以上	ヘルプファイル表示
		Internet Explorer 6.0 以上	.NET Framework インストールに必須

### ・対応プリンタ

#### «国内»

パートロニクスシリーズ	RT308R
SATOC	ST308R/ST312R
レスプリ v シリーズ	レスプリ T408v/レスプリ R408v/レスプリ T412v/レスプリ R412v レスプリ T408v-ex/レスプリ R408v-ex レスプリ T412v-ex/レスプリ R412v-ex
エヴィシリーズ	EV208R/EV212R EV208R (SATOC フォント) /EV212R (SATOC フォント)
スキャンロニクスシリーズ	SG408R-ex/SG412R-ex/SG424R-ex SG608R/SG612R HA212R/HA224R

#### «海外»

海外モデル	DR308e、TG308/TG212、 CG208/CG212、CG408/CG412
-------	--

## 2. インストール手順、アンインストール手順

### 1. インストール手順

※インストール時は、Administrator 権限でログインしてください。

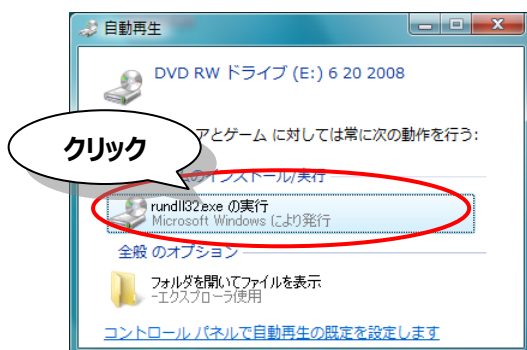
古いバージョンがインストールされている場合も、新しいバージョンを上書きインストールが可能です。

1.Key-Bo ツールの CD-ROM をドライブに挿入します。

2.メニュー画面が立ち上がったら、「Key-Bo ツールインストール」 をクリックします。



CD-ROM 挿入時に Vista で下図の様な画面が表示されることがありますが、rundll32.exe の実行をクリックしてください。



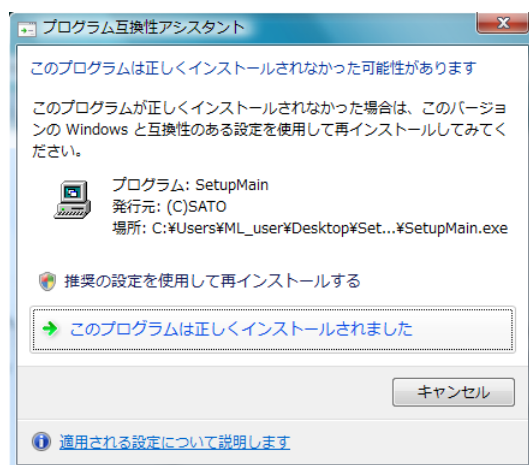


Windows 7、Windows Vista の場合は、ユーザーアカウント制御（UAC）が表示されます。  
画面に従い、「許可」または「はい」を選択してください。



【Windows7 の UAC 画面】

プログラム互換アシスタントが表示されることがありますが、「このプログラムは正しくインストールされました」をクリックしてください。

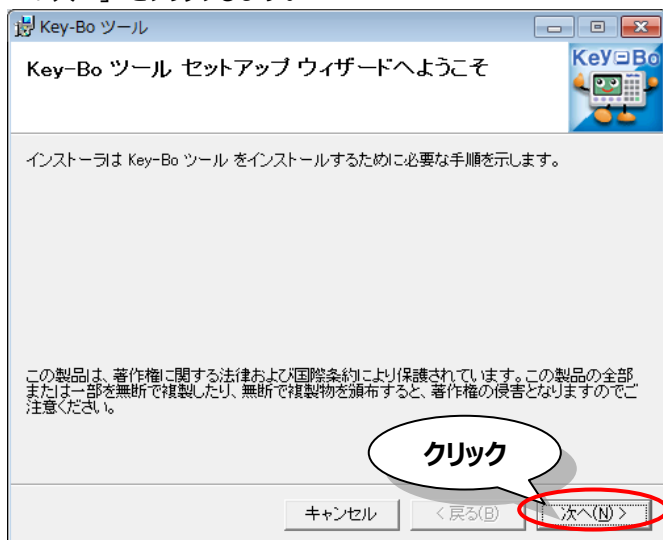


メニュー画面が開かない場合は、エクスプローラーから CD ドライブを開き、SetupMain.exe をダブルクリックしてください。

3. インストーラが起動し、実行環境の確認を行います。

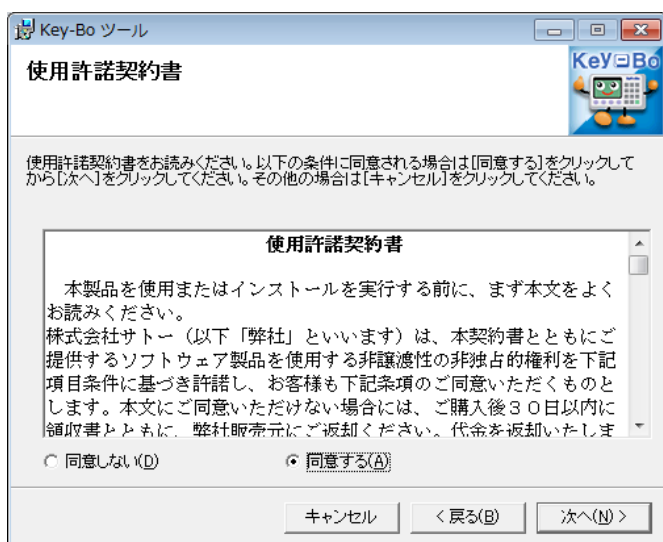
Microsoft .Net Framework 4.5 がインストールされていない場合、自動で Microsoft のインストーラが起動します。  
画面指示にしたがってインストールを行ってください。

4.「次へ」をクリックします。

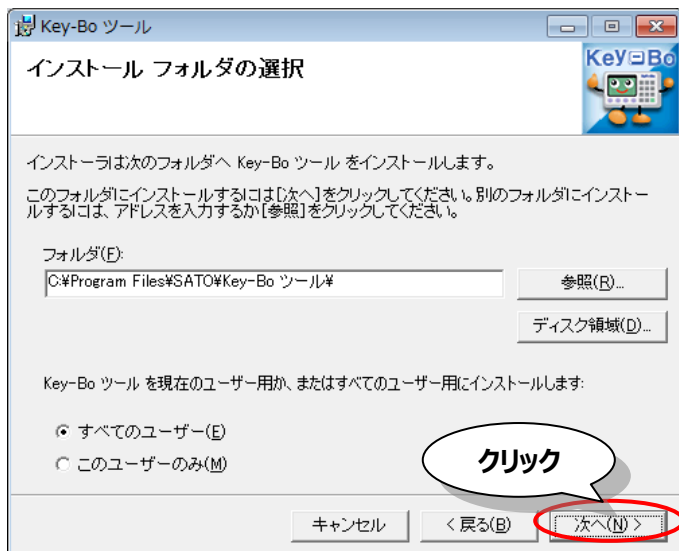


5. 「使用許諾契約書」の内容をご確認いただき、「同意する」にチェックをして、「次へ」をクリックします。

**(使用許諾契約書はソフトウェアの利用について重要な情報を記載しておりますので、必ずご確認ください。)**

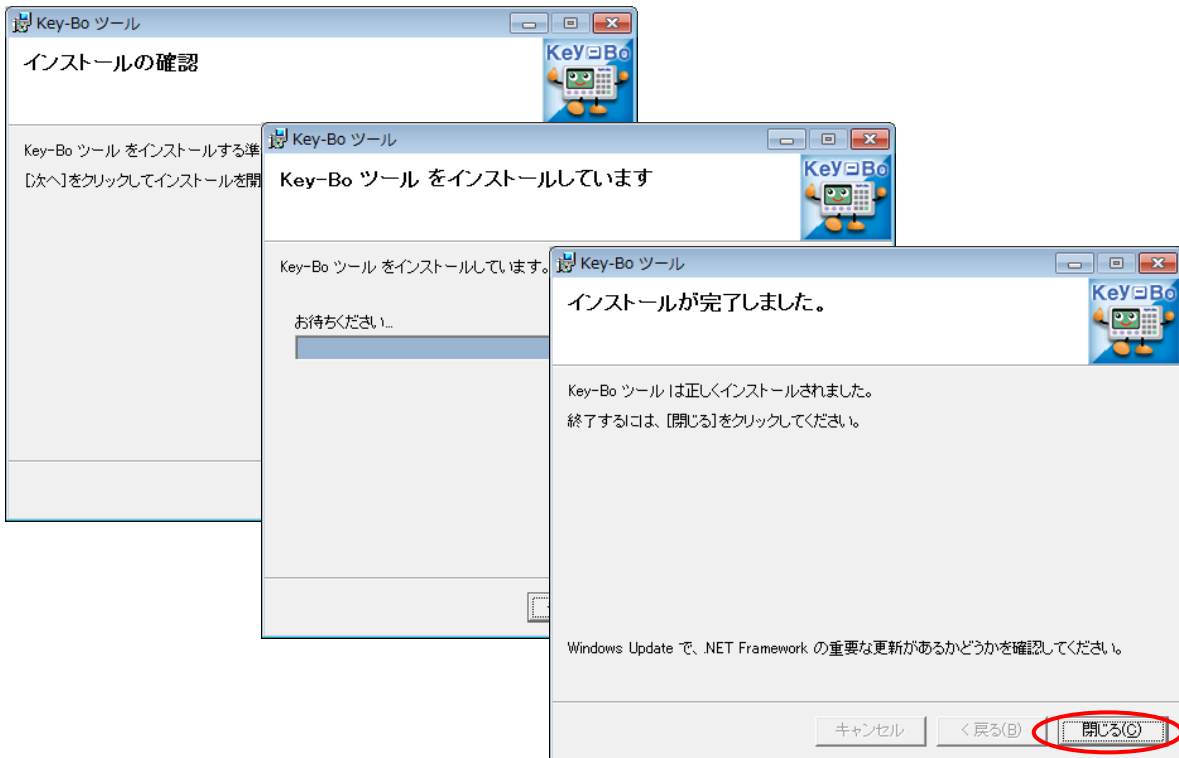


6. インストール先のフォルダを確認し、「次へ」をクリックします。



インストールフォルダを変更する場合は「参照」ボタンをクリックして、インストール先のフォルダを設定します。  
適用するユーザーを限定する場合は、このユーザーのみを選択してください。

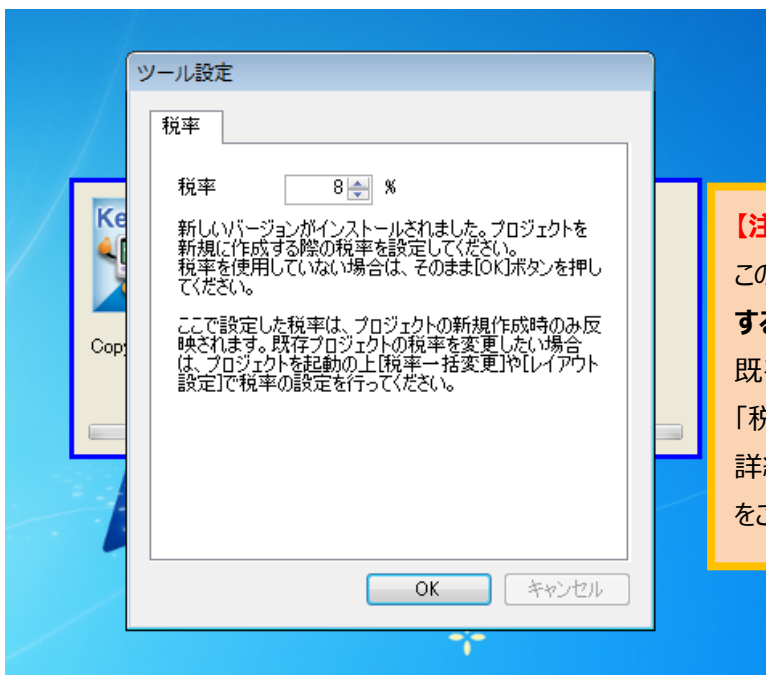
7.ウィザードにしたがって操作を進めます。インストール完了の画面が表示されたら、「閉じる」ボタンを押して、インストールを終了してください。



以上で Key-Bo ツールのインストールは完了です。デスクトップにプログラムアイコンが表示されます。

### インストール後初回起動時の税率設定

インストール後初めて Key-Bo ツール又は Key-Bo ツールで作成したプロジェクトファイルを起動する際は、ツールの税率設定画面が表示されますので、税率を確認し、変更がある場合は値を入力し OK してください。



**【注意】**  
この画面で設定する税率は、**新規にプロジェクトを作成する際に適用される税率**です。  
既存のプロジェクト内の税率を変更する為には、別途「税率一括変更」等を行ってください。  
詳細は、本マニュアルの「21.税率の設定／変更方法」をご確認ください。

## 2. アンインストール手順

1.「コントロールパネル」を開きます。

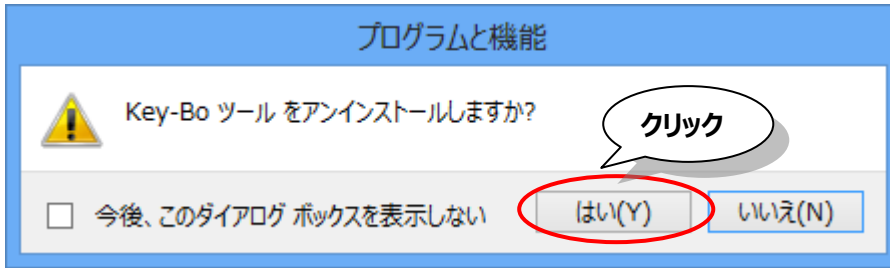
2.「プログラムと機能」をクリックします。



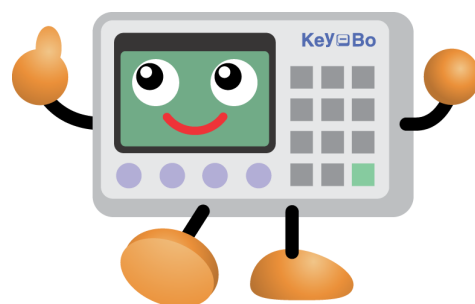
3. インストールされているプログラム一覧から、Key-Bo ツールを選択し、「アンインストール」をクリックします。



4. 確認メッセージが表示されますので、「はい」をクリックします。



## 2.基本事項



## 1. 用語

操作説明書内で使用される用語について説明します。

### プロジェクト

Key-Bo ツールで作成したデータの管理単位です。Key-Bo ツールで作成したデータは、通常、プロジェクトファイル（拡張子「.skproz」）として保存されます。

また、オプションでファイルをアーカイブ（圧縮）せずに保存する方法があります。

その場合は、プロジェクトファイル（拡張子「.skproj」）と同名のフォルダ（フォルダ拡張子「.files」）で構成されます。この方法で保存した場合、ファイルの移動や、バックアップの際にはこの 2 つをセットで操作してください。

アーカイブしていないプロジェクトファイル、フォルダの名称を変更すると、作成したデータが参照できなくなりますのでご注意ください。

### オブジェクト

ラベル上に貼り付けられる、文字、バーコード等の項目です。

一つのレイアウト上に最大 99 個のオブジェクトを貼り付けることが可能です。

参照・結合など複雑な編集を行った場合は、99 個のオブジェクトを貼り付けられないこともあります。罫線、枠、表、グラフィック項目はカウントされません。

### 呼出しデータ

Key-Bo 本体でラベルを印刷するためのデータです。

一つのプロジェクトで 5000 件の呼出しデータの登録が可能です。

### 呼出し No

Key-Bo 本体でラベルデータと呼出すための番号です。

1 から 9999 までの番号を設定できます。

### 発行レイアウト

Key-Bo から呼出し番号を指定して発行するためのデータです。

### 基本レイアウト

発行レイアウト（呼出しデータ）をプリセットデータと組み合わせて作成するための、基となるレイアウトです。

基本レイアウトを直接呼出しデータとして使用することはできません。

### プリセットデータ

基本レイアウトと組み合わせて、発行レイアウト（呼出しデータ）を作成するためのデータです。

登録可能件数は、各プリセットデータの合計で 5000 件以内です。

※発行レイアウト、基本レイアウト、プリセットデータの関係については、次ページの図を参考にしてください。

## 発行レイアウト、基本レイアウト、プリセットデータの関係について

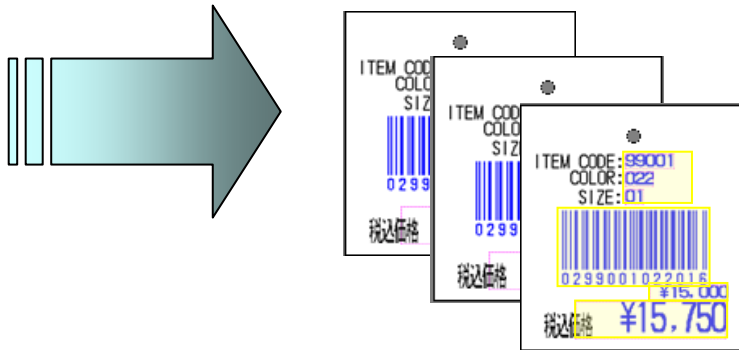
基本レイアウト



プリセットデータ

呼出しNo.	呼出し名	商品コード	カラー	サイズ	本体価格
	WS99001	99001	022	01	15000
	WS99002	99002	021	02	12000
	WS99003	99003	019	01	9800

発行レイアウト



基本レイアウトの特定項目にプリセットデータを差し込んで展開した状態で発行レイアウトが作成されます。



## 2. 基本操作

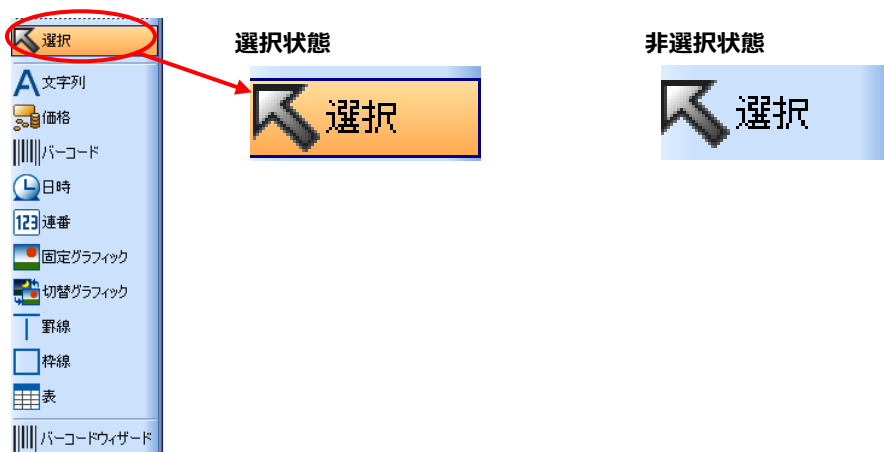
### 1. ツール各種ボタンの表示について

ツール画面内の各ボタンをクリックすることで、様々な動作を実行します。

ツール内の各種ボタンの選択状態は以下のようになります。

※背景色及び選択色は、お使いのパソコンの OS や設定によって異なる場合があります。

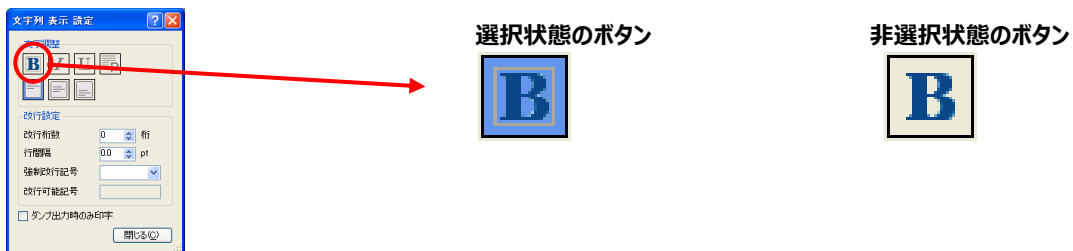
#### オブジェクトバーの選択状態／非選択状態



#### ツールバーの選択状態／非選択状態







#### データウィンドウの選択状態／非選択状態



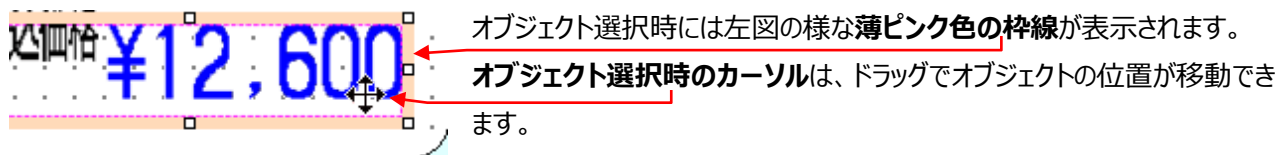
## 2. マウスカースルについて

ツール内で表示されるマウスカースルはその時行える動作によって形状が異なります。

※マウスカースルの形状はパソコンの設定によって異なる場合があります。

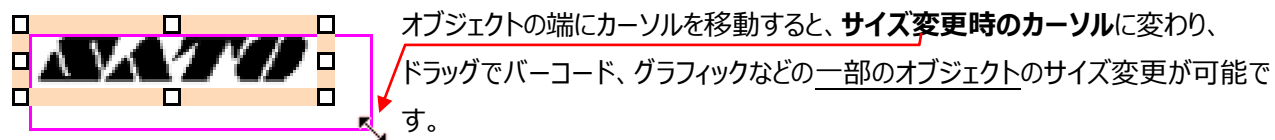
-  **通常時のカーソル**・・・通常状態のカーソルです。
-  **オブジェクト貼り付け時カーソル**・・・オブジェクトを貼付け準備ができた状態です。
-  **オブジェクト選択時カーソル**・・・貼り付けたオブジェクトの位置を移動します。
-  **オブジェクトサイズ変更時カーソル**・・・オブジェクトのサイズを変更します。

### 選択状態のオブジェクトとオブジェクト選択時カーソル



Ctrl キーを押しながらキーボードのカーソルキーを操作することでも、オブジェクトの移動ができます。

### 選択状態のオブジェクトとサイズ変更時カーソル



### 3. 画面構成について

Key-Bo ツールの画面は以下の画面構成になっています。

画面構成内容は、表示の ON/OFF、ウィンドウの移動で変更することが可能です。

メニューバー：作業中のウィンドウで実行可能なメニューが表示される部分です。

ツールバー：メニューバーに含まれるよく使う機能をアイコン化したものです。

用紙回転ボタン：用紙を、0 度、90 度、180 度、270 度に回転させます。

オブジェクトバー：印字したいオブジェクトを選択して、デザインウィンドウをクリックすると、そのオブジェクトが貼りつきます。

デザインウィンドウ：ラベルのレイアウトデザインを行う部分です。  
複数のデザインウィンドウを重ねて表示することが可能です。一度に 30 ウィンドウまでを開くことが可能ですが、同時に多数のウィンドウを開くと、パソコンの動作が遅くなる可能性があります。  
(入力画面設計ウィンドウと切り替え表示)

切り替え

プロジェクトウィンドウ：作成したデータを階層表示する部分です。右クリックで各データの操作も可能です。

データウィンドウ：選択中のオブジェクトの各種設定を行う部分です。

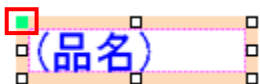
入力画面設計ウィンドウ：Key-Bo の入力画面の設定を行う部分です。  
(デザインウィンドウと切り替え表示)

### オブジェクト基点位置について

選択状態のオブジェクトは、緑の■で基点位置を表示します。基点位置は、単一オブジェクトかグループ化したオブジェクトかによって以下ようになります。

単一オブジェクトの基点位置：オブジェクトを配置した時点での左上

グループ化したオブジェクトの基点位置：オブジェクト全体の縦位置、横位置ともに最小値となる位置



#### 4. ツールバー

ツールバーのボタンはクリックすることで、以下の操作が可能です。

ボタン	機能名	機能
	新規作成	ファイルを新規に作成します
	上書き保存	ファイルを上書き保存します
	サンプル取り込み	サンプルフォルダにアクセスし、ファイルを取り込みます
	ファイル追加	ツールの関連ファイルを取り込みます
	ラベル印刷	印字プレビューの確認と、ラベルの印刷指示画面です
	SD カード出力	作成したデータを SD カードに書込みます
	元に戻す	操作を元に戻します (最大 10 回)
	やり直し	操作をやり直します (「元に戻す」を使用した場合、最大 10 回)
	切り取り	選択対象を切り取ります
	コピー	選択対象をコピーします
	貼り付け	選択対象を貼り付けます
	ヘルプ	ヘルプを表示します
	横位置	選択中のオブジェクトの横位置を指定します 数値を入力後、Enter キーで確定します
	縦位置	選択中のオブジェクトの縦位置を指定します 数値を入力後、Enter キーで確定します
	左揃え	選択された複数のオブジェクトを左に揃えます
	右揃え	選択された複数のオブジェクトを右に揃えます
	左右中央	選択された複数のオブジェクトを左右中央に揃えます
	左右均等揃え	選択された複数のオブジェクトの左右の位置を均等に揃えます
	上揃え	選択された複数のオブジェクトの上を揃えます
	下揃え	選択された複数のオブジェクトの下を揃えます
	上下中央揃え	選択された複数のオブジェクトを上下中央に揃えます
	上下均等揃え	選択された複数のオブジェクトの上下の位置を均等に揃えます
	回転	選択されたオブジェクトを回転します
	拡大	画面の表示を拡大します
	縮小	画面の表示を縮小します
	標準	表示サイズを標準に切り替えます
	画面にあわせる	表示サイズを画面にあわせませ

## 5. デザインウィンドウ

デザインウィンドウでは、オブジェクトの貼り付け、サイズ変更等の操作が可能です。  
各項目がどのような状態にあるのかを色や表示方法で確認することが可能です。

**黒文字 + 黄色背景 :**  
プリセットデータがセットできる項目で、固定の初期データがダミーで登録された項目です。

**黒文字 :**  
固定データ項目です。

**青文字 :**  
Key-Bo での入力項目です。

**青文字 + 黄色背景 :**  
プリセットデータがセットできる項目で、固定の初期値がセットされていない項目です。

**赤文字 :**  
エラー状態の項目です。  
選択状態でカーソルを重ねると、エラーの詳細が表示されます。

**グレー :**  
印字しない項目です。

**データ :**  
固定データ、及び初期データがセットされた項目です。

**(項目名) :** データセット、及び発行時入力で初期データがセットされていない項目です。また、枠のサイズは「桁」で設定した文字数分の領域です。

6号ラベル(1) - 基本レイアウト

CODE: 87220  
COLOR: (COLOR)  
SIZE: (SIZE)

0255000000004

税込価格 (価格)

株式会社サトー

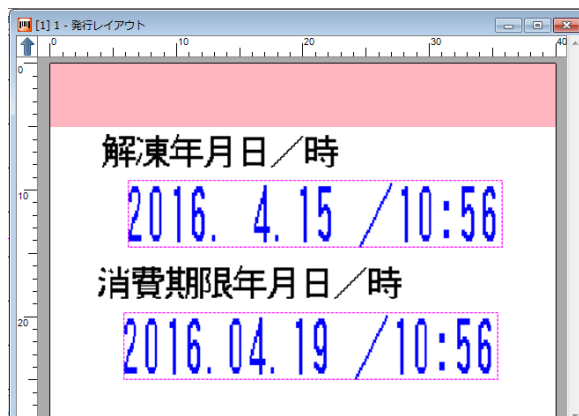
03-XXXX-XXXX

レイアウト 入力画面 フィールド数: 20 / 99

COLOR: (COLOR)

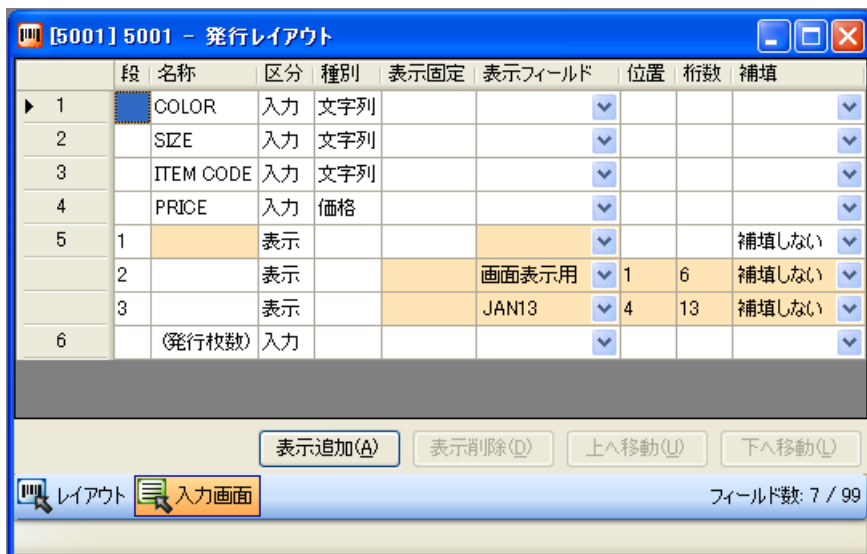
### ・用紙種でノンセパを選択した場合

ノンセパの場合、印字方向に対して先頭 5mm の印字不可領域があります。  
デザイン画面上でも、ノンセパを選択時は印字不可領域を判別できるよう、ピンクの領域で表示します。



## 6. 入力画面設定

Key-Bo 操作画面での入力順番の変更、編集結果項目の表示設定ができます。



段	名称	区分	種別	表示固定	表示フィールド	位置	桁数	補填
▶ 1	COLOR	入力	文字列					
2	SIZE	入力	文字列					
3	ITEM CODE	入力	文字列					
4	PRICE	入力	価格					
5	1	表示						補填しない
	2	表示		画面表示用		1	6	補填しない
	3	表示		JAN13		4	13	補填しない
6	(発行枚数)	入力						

### 表示追加

Key-Bo で表示する項目を追加します。  
表示フィールドの列にレイアウトで使用されている項目をリストから選択できます。  
一度に3行（1画面分）の設定ができます。

### 追加した画面

JAN13:  
0290215012008

FN<sub>o</sub> 戻る 確認

複数の項目を結合した  
JAN コードの値を表示  
します。

### 表示削除

表示追加で追加した行を削除します。  
一度に3行が削除されます。

### 上へ移動

選択中の行をリストの一つ上の行に移動させます。

### 下へ移動

選択中の行をリストの一つ下の行に移動させます。

## — 詳細 —

### 段（表示追加ボタン押下時）

Key-Bo 画面の何段目に表示するかを表示します。

### 名称

レイアウト画面で貼り付けた「発行時（データ）」オブジェクトの項目名が表示されます。

### 区分

入力か表示かの区分を表示します。

### 種別

レイアウト画面で貼り付けた「発行時（データ）」オブジェクトの種類が表示されます。

### 表示固定（表示追加ボタン押下時）

Key-Bo 画面に表示させる固定文字を設定します。

### 表示フィールド（表示追加ボタン押下時）

表示するフィールドを設定します。

### 位置（表示追加ボタン押下時）

Key-Bo 画面上のどの位置に表示するかを指定します。

### 桁数（表示追加ボタン押下時）

Key-Bo 画面上に表示する桁数を指定します。

### 補填（表示追加ボタン押下時）

Key-Bo 画面上表示時のデータ補填方法を指定します。

## 7. オブジェクトバー

デザインウィンドウに下記のオブジェクトを貼り付け、レイアウトを作成していきます。



### 選択

デザイン画面上のオブジェクトを選択します。

### 文字列

文字オブジェクトを貼り付けます。

### 価格

価格オブジェクトを貼り付けます。  
税計算や割引計算設定などが可能です。

### バーコード

バーコードオブジェクトを貼り付けます。

### 日時

日時オブジェクトを貼り付けます

### 連番

連番オブジェクトを貼り付けます。

### 固定グラフィック

固定グラフィックオブジェクトを貼り付けます

### 切替グラフィック

切替グラフィックオブジェクトを貼り付けます。

### 罫線

罫線オブジェクトを貼り付けます。

### 枠線

枠線オブジェクトを貼り付けます。

### 表

表オブジェクトを貼り付けます。

### バーコードウィザード

バーコード作成ウィザード画面を表示します。

ウィザードの手順に沿って、簡単な操作で複雑な構成のバーコードを作成することができます。

対象バーコード・・・JAN13、JAN13 価格 CD、JAN8



## 8. プロジェクトウィンドウ



プロジェクト内に存在するファイル一覧を表示、操作する部分です。



以下の種類のファイルの表示と操作が可能です。

種類	メニュー	詳細
プロジェクト	グループ新規作成	発行レイアウトグループの新規作成
	基本レイアウト新規作成	基本レイアウトの新規作成
	発行レイアウト新規作成	発行レイアウトの新規作成
	テーブル新規作成	テーブルの新規作成
	グラフィック新規作成	グラフィックの新規作成
	外字新規作成	外字の新規作成
	プロジェクトの設定	プロジェクトの動作
基本レイアウトフォルダ	新規作成	基本レイアウトの新規作成
	貼り付け※2	切り取り、コピーした基本レイアウトの貼り付け
基本レイアウト	開く	基本レイアウト編集画面を開く
	外部データ取り込み定義	外部データ取り込み定義画面を開く
	外部データ取り込み	外部データの取り込みとレイアウト生成画面を開く
	プリセットデータ新規作成	プリセットデータを新規に作成する
	データセット表示順定義	プリセットデータ表示順変更定義画面を開く
	切り取り	基本レイアウトの切り取り
	コピー	基本レイアウトのコピー
	削除	基本レイアウトの削除
	レイアウト設定	基本レイアウトのレイアウト設定画面を開く
プリセット	開く	プリセットデータ登録画面を開く
	削除	プリセットデータの削除

種類	メニュー	詳細
発行レイアウトフォルダ	グループ新規作成	発行レイアウトグループの新規作成
	貼り付け※2	発行レイアウトグループの貼り付け
発行レイアウトグループ ※1	発行レイアウト新規作成	発行レイアウトの新規作成
	切り取り	発行レイアウトグループの切り取り
	コピー	発行レイアウトグループのコピー
	貼り付け※2	切り取り、コピーした発行レイアウトの貼り付け
	削除	発行レイアウトグループの削除
発行レイアウト	開く	発行レイアウト編集画面を開く
	切り取り	発行レイアウトの切り取り
	コピー	発行レイアウトのコピー
	削除	発行レイアウトの削除
	設定	発行レイアウト設定画面を開く
テーブルフォルダ	テーブル新規作成	テーブルの新規作成
	貼り付け※2	切り取り、コピーしたテーブルファイルの貼り付け
テーブル	開く	テーブル編集画面を開く
	切り取り	テーブルの切り取り
	コピー	テーブルのコピー
	削除	テーブルの削除
呼出しグラフィックフォルダ	新規作成	グラフィックの新規作成
	貼り付け※2	切り取り、コピーしたグラフィックの貼り付け
グラフィック	開く	グラフィックの編集画面を開く
	切り取り	グラフィックの切り取り
	コピー	グラフィックのコピー
	削除	グラフィックの削除
外字フォルダ	外字の新規作成	外字ファイルの新規作成
	貼り付け※2	切り取り、コピーした外字ファイルの貼り付け
外字	開く	外字編集画面を開く
	切り取り	外字ファイルを切り取り
	コピー	外字ファイルをコピー
	削除	外字ファイルを削除

注意 1：発行レイアウトグループは「基本レイアウトから生成された発行グループ」（アイコン：）、「発行レイアウト個別のグループ」（アイコン：）の 2 種類があります。上記※ 1 の全ての操作ができるのは、「発行レイアウト個別グループ」です。



注意 2：貼り付け操作を行う場合は、一段上の階層、例えば、発行レイアウトファイルをコピー、貼り付けする場合は、発行レイアウトグループを選択した状態で貼り付けができます。

## 表示の切替

プロジェクトウィンドウではプロジェクトのツリー表示以外にも、レイアウトやテーブルなどの種類ごとに表示することも可能です。

種類ごとに表示させることで、発行レイアウトの空きNo.等を簡単に確認することができます。

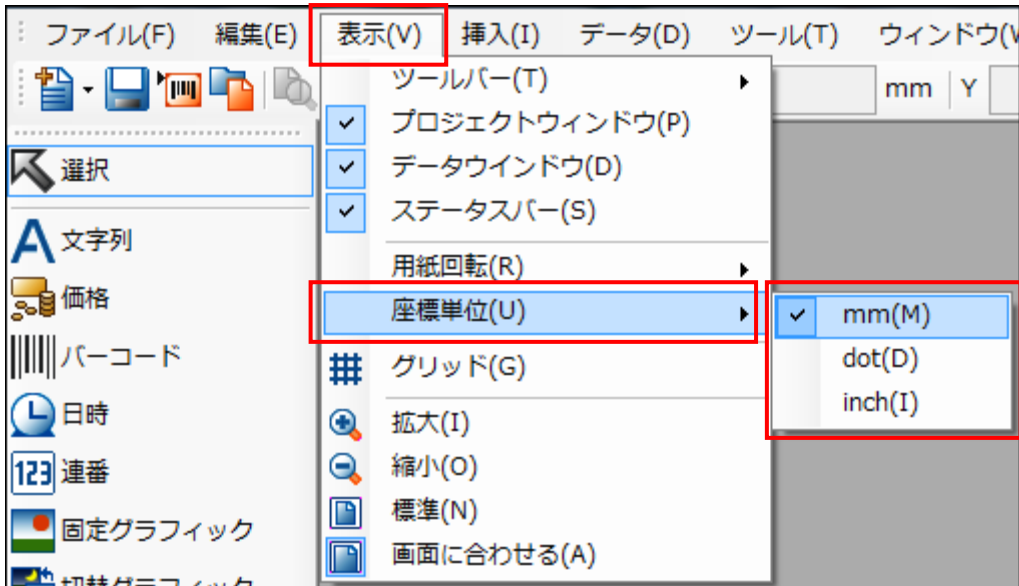
The image shows three overlapping windows from a software application. The top-left window shows a tree view of a project with a callout bubble saying "クリック" (Click) pointing to the project icon. The middle window shows a menu with "発行レイアウト" (Issue Layout) selected, with a callout bubble saying "表示したい種類をクリック" (Click the type you want to display). The bottom-right window shows a table view of the layout items, with a callout bubble saying "各項目でのソートが可" (Sorting is possible for each item). The table has columns for No., 呼出しデータ名 (Callout Data Name), and グループ (Group).

No.	呼出しデータ名	グループ
5001	生チョコレート ミルク	チョコレート用ラベ...
5002	生チョコレート カカオ	チョコレート用ラベ...
5003	チョコレート用	商品ラベル
5005	生チョコレート オーレ	チョコレート用ラベ...
5006	日付シール	チョコレート用ラベ...
6001	生チョコミルク	その他食品
6002	生チョコカカオ	その他食品
6003	生チョコオーレ	その他食品

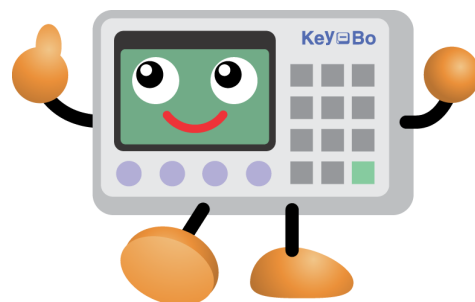
レイアウト数: 8 / 5000

## 9.座標単位

レイアウトの座標や長さの単位を「mm」、「dot」、「inch」から選択します。  
選択した単位はツールとして保持するため、すべてのプロジェクトファイルに適応されます。



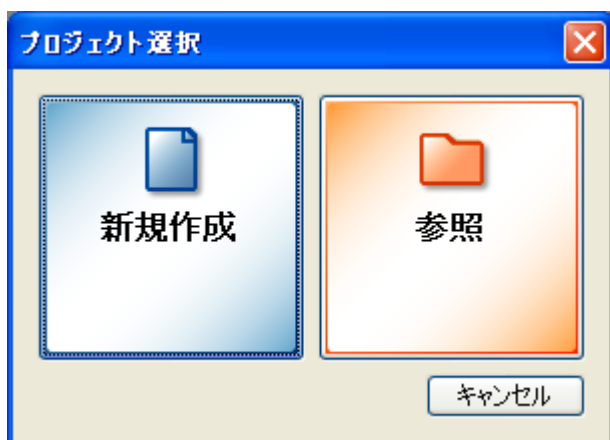
# 3.基本設定



## 1. プロジェクト選択

Key-Bo ツール起動時の画面です。

新規で作成するか、既存のプロジェクトファイルを指定するかを選択します。



### 新規作成

ファイルを新規に作成します。

### 参照

既存のファイルを参照します。

### キャンセル

選択画面を終了します。

## 2. プリンタ選択

ツールで対応可能なプリンター一覧が表示されます。  
プリンタアイコン一覧から、Key-Bo と接続するプリンタを選択してください。  
プリンタを選択後、「次へ」 ボタンを押すと次の画面へ移ります。



この画面で選択したプリンタは、用紙の最大、最小サイズ、フォント・バーコード種類、プリンタ制御の機能に影響しますので、必ずご使用になる機種を選択してください。

### EV208R、EV212R プリンタ機種選択について

「EV2xxR」と「EV2xxR (SATOC フォント)」では、選択できるプリンタフォントの種類が異なります。

SATOC フォント対応はプリンタ出荷時のオプションです。

EV2xxR プリンタ本体の銘板に **S<sub>J</sub>** **S<sub>明</sub>** のいずれかのシールが貼ってあるプリンタが SATOC フォント（漢字）に対応しています。

**S<sub>J</sub>** はゴシック体、**S<sub>明</sub>** は明朝体の印字ができます。

このプリンタを使用している場合は、「EV2xxR (SATOC フォント)」を選択してください。

「EV2xxR (SATOC フォント)」を選択すると、SATOC シリーズプリンタ「TR400e、TR410e、ST308R、ST312R」及び

バートロニクスプリンタ RT308R と同じフォントを使用したレイアウトを作成できます。

ただし、WB・WL 文字には対応しておりません。

詳細は、販売店、ディーラー、または弊社営業担当にお問合せください。

### 3. 用紙設定

使用する用紙の種類、センサタイプ、用紙サイズを設定します。

レイアウトデフォルト設定画面で変更した値は、以降の新規レイアウト作成時の初期値となります。

#### 用紙の選択

使用する用紙を選択します。  
ノンセパ用紙をご利用の場合は、ノンセパを選択してください。

#### センサタイプ

使用するセンサタイプを選択します。

#### 用紙サイズ

使用する用紙サイズを入力します。

※用紙選択のリストには、設定されたプリンタで使用される一般的な用紙が予め登録されています。  
フリー以外の用紙を選択すると、センサタイプ、用紙サイズが自動的に反映されます。  
これらの用紙を選択後に、センサ種、用紙サイズを変更することは可能です。

#### RT308R 選択時

JIS12 号タグ (60×37) を選択時すると・・・  
**センサタイプ : センターホールタグ**  
**用紙サイズ : 縦 60mm 横 37mm が**  
自動的に反映されます



## 1. 詳細設定

プリンタ動作の詳細を設定します。

レイアウトデフォルト設定画面で変更した値は、以降の新規レイアウト作成時の初期値となります。

詳細設定

印字速度指定 未使用

印字濃度指定 未使用

ラベルギャップ

縦  mm

左  mm 右  mm

印字補正

縦  mm 横  mm

仕分マーク

カット動作  指定枚数

カット位置  mm  排出カット

用紙方向

OK キャンセル

### 印字速度指定

スライダーをドラッグで動かして、プリンタの印字速度を指定します。

チェックボックスにチェックが入っていない場合は、プリンタ本体の設定が有効になります。

### 印字濃度指定

スライダーをドラッグで動かして、プリンタの印字濃度を指定します。

チェックボックスにチェックが入っていない場合は、プリンタ本体の設定が有効になります。

### ラベルギャップ

(ラベル選択時のみ設定可)

ラベルの縦、横のギャップサイズを指定します。

ノンセパを選択した場合は、無効となります。

### 印字補正

レイアウトの全体的な印字補正值を設定します。

### 仕分マーク (対応プリンタ、タグ選択時のみ設定可)

仕分マーク印字の有り、無しを設定します。

### カット動作 (カット搭載プリンタ種のみ有効)

カット方法を指定します。

カット搭載モデルでも、カットを有効にしていない場合は動作しません。

### 指定枚数 (カット搭載プリンタ種のみ有効)

指定枚数カット選択時に、何枚ごとにカットするかを設定します。

### カット位置 (タグ選択時のみ)

センターホールからのカット位置を指定します。

### 排出カット (排出カット機能対応プリンタ種のみ有効)

印字終了後に排出カットを行うかどうかを設定します。

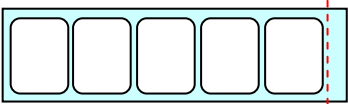
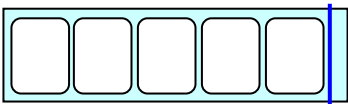
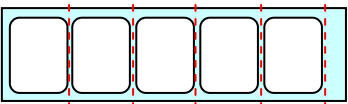
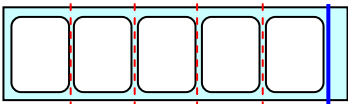
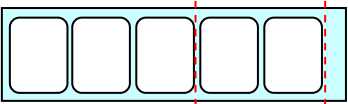
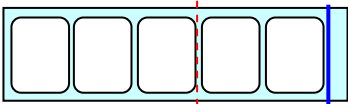
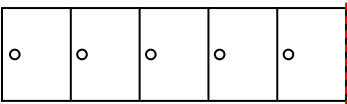
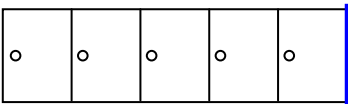
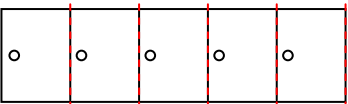
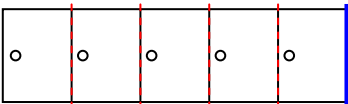
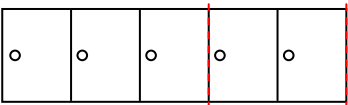
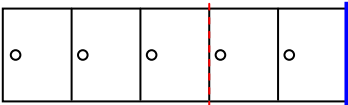
## 用紙方向

用紙の排出方向を指定します。

※用紙設定に関する用語の詳細は次ページをご覧ください

## カット動作について

各カット動作設定時のプリンタ動作は下図のようになります。

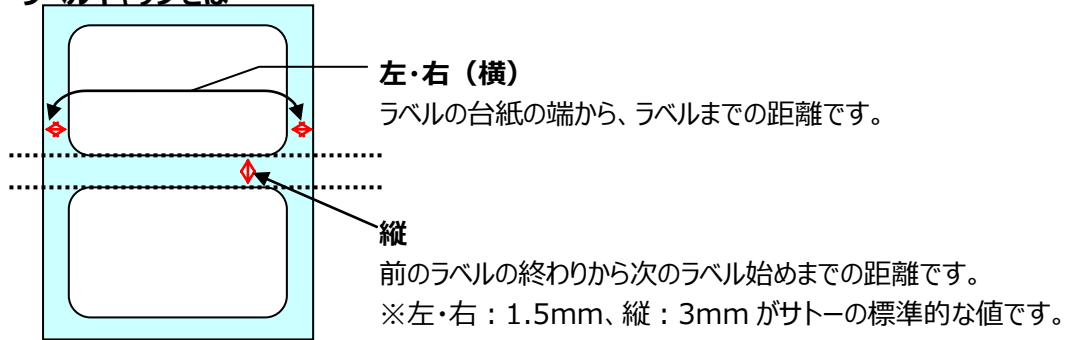
ラベル	『排出カット』チェックあり	『排出カット』チェック無し
カット動作無し		
1枚ごとにカット		
指定枚数カット 例：3枚目でカットする設定で 5枚発行したとき		
タグ	『排出カット』チェックあり	『排出カット』チェック無し
カット動作無し		
1枚ごとにカット		
指定枚数カット 例：3枚目でカットする設定で 5枚発行したとき		

はカット動作

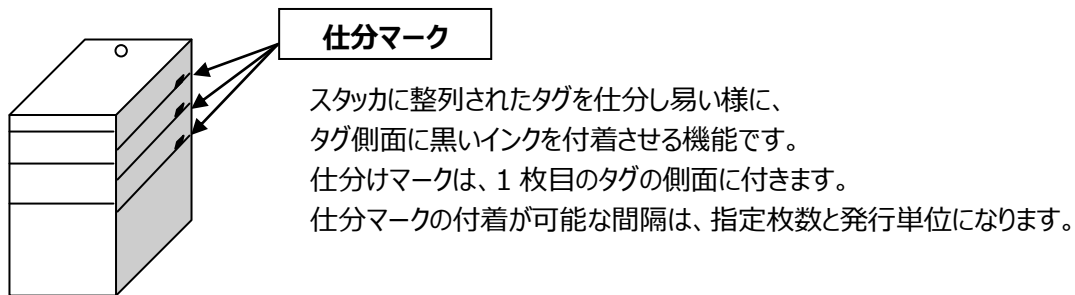
は RT308R でオフライン状態+FEED ボタン時のカット動作  
ST3xxR は、排出カットボタン時のカット動作

## 2. 用紙設定用語解説

### ラベルギャップとは



### 仕分マークとは (対応プリンタ、タグ選択時のみ)



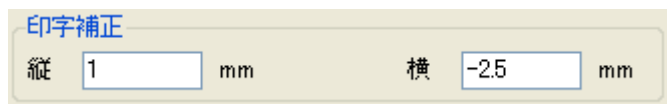
### 印字補正とは

全体の印字位置を補正します。



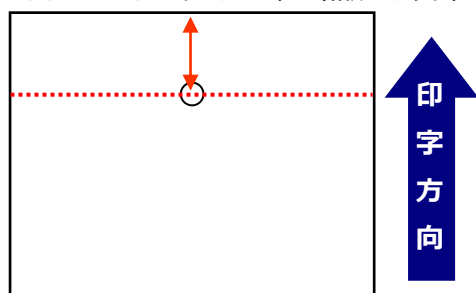
用紙セットが正しく行われているにもかかわらず、想定される位置よりずれて印字されてしまった場合、補正値を入力することで、印字位置を調整することができます。

左のような場合、縦は+ (プラス) 値で下へ、- (マイナス) 値で上へ、横は+ (プラス) 値で右へ、- (マイナス) 値で左へ移動します。



### カット位置とは（タグ選択時のみ）

タグのセンターホールの中心点からカット位置までの距離です。



### 排出カットとは

印字終了時にプリンタ内部にある「印字された用紙」を紙送りしカットする機能です。

## 4. レイアウト種設定

新規に作成するレイアウトの種類を選択します。

プロジェクト設定画面での設定は、以降の新規レイアウト作成時の初期値となります。

既に作成された発行レイアウトを基本レイアウトに変更する場合は、「ファイル」>「基本レイアウトに変換」から操作してください。



今後この画面を表示しないにチェックすると、新規プロジェクト作成時に、選択画面が表示されません。

## 5. 税率・値引率設定

レイアウトの価格項目の計算方法を税計算にするか、割引計算にするかを設定します。

1つのレイアウトで、税計算か割引計算かどちらかの計算設定を行うことができます。

本画面で設定した値は、新規レイアウト作成時の初期値に反映されるため、予め基準値を設定しておくことで、レイアウト別に設定する手間が省けます。

レイアウトデフォルト設定

用紙 税率・値引率

税率 5 % 税率の変更(C)

値引率 0 %

OK キャンセル

### 税率

レイアウト内の価格項目で、税率計算設定が可能になります。

この設定により、

- ①入力した値を本体価格として、税込み価格、税価格値の算出
- ②入力した値を税込み価格として、本体価格、税価格値の算出 が行えます。

税率を選択した場合は「税率の変更」ボタンから、税率値の変更を行えます。

**注意：税率の値は、整数のみ設定が可能です。**

### 値引率

レイアウト内の価格項目で、値引率計算設定が可能になります。

この設定により、入力した値を値引き前価格として、値引き後価格、値引き額の算出が行えます。

用紙 税率・値引率

税率 5 %

値引率 0 % 税率・値引率の変更(C)

税率と違い、値引率はレイアウトごとに設定する値が異なることが多いため、レイアウトデフォルト設定画面では表示のみとしています。

レイアウトの設定画面では、税率だけでなく、値引率の変更も可能です。

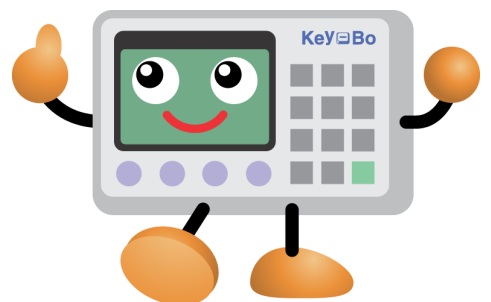
**注意：旧バージョンで小数点以下の値が設定されていた場合、税率・値引率画面を表示時以下の警告メッセージが表示され、小数点以下は切り捨てにより丸められます。**

Key-Bo ツール

値引率に小数点以下の値(7.5%)が設定されていました。設定されている値引率を整数に丸めました(切り捨て)。

OK

# 4.データウインドウ解説

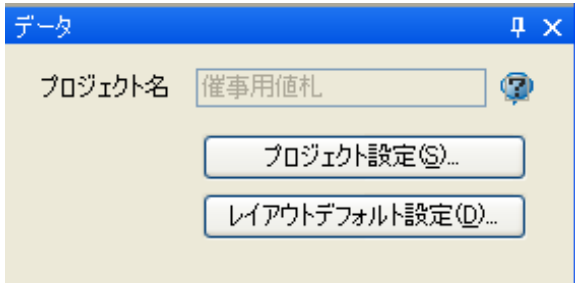


# 1. ファイルプロパティ

## 1. プロジェクト

プロジェクト情報の設定を行う画面です。

プロジェクト全体の設定や、新規レイアウト作成時の初期値を設定できます。



### プロジェクト名

保存したファイル名をプロジェクト名として表示します。

### プロジェクト設定 (ボタン)

プロジェクト設定画面を開きます。

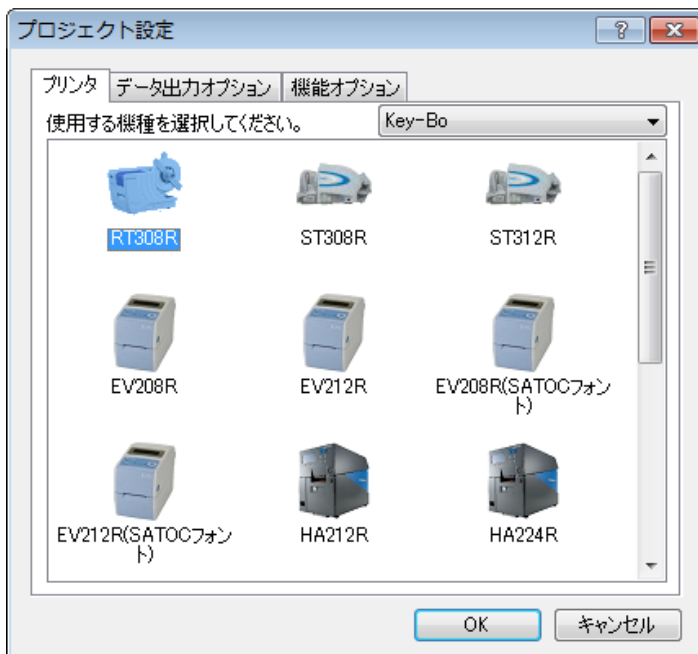
プロジェクト全体の設定を変更する画面です。

### プリンタタブ

ツールでデータを作成するプリンタ種を選択を行う画面です。

プリンタ機種を変更すると、レイアウトに設定しているフォント等が変更されることがあります。

プリンタ機種を変更後は必ず既存レイアウトを開き、内容を確認してください。





## データ出力オプションタブ ※この機能は管理者用です

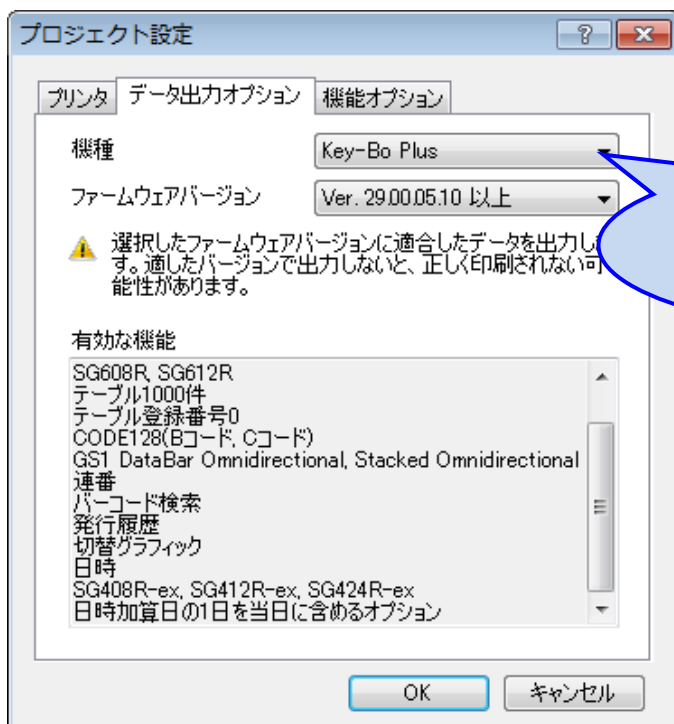
データ出力時のオプションを設定する画面を開きます。

Key-Bo Plus や Key-Bo の過去のファームウェアバージョンに適合したデータを出力するための機能です。

### ★「Key-Bo Plus」と「Key-Bo」

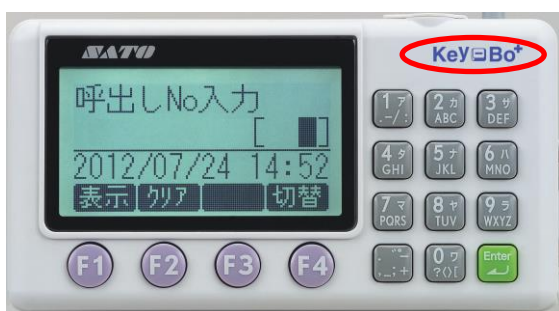
Key-Bo Plus と Key-Bo の大きな違いは、日時の機能が有るモデルか無いモデルかの違いです。

お使いのモデルがどちらのタイプなのかは 本体の右上のロゴをご確認ください。



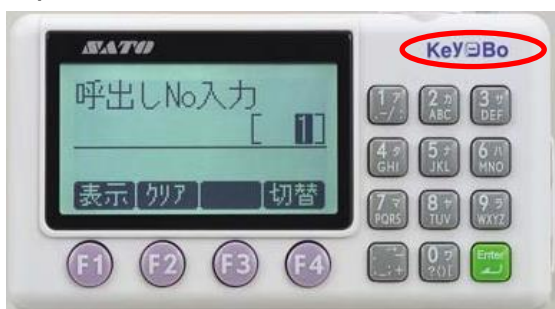
以下を参考にして、お使いのモデルを正しく選択してください。

【Key-Bo Plus モデル】 日時機能が使えます



# Key-Bo+

【Key-Bo モデル】 日時機能は使えません



# Key-Bo

## 機能オプションタブ

プロジェクト全体のオプションを設定する画面を開きます。

## レイアウトデフォルト設定 (ボタン)

レイアウトデフォルト設定画面を開きます。

この画面での設定内容は、新規にレイアウトを行う場合の初期値となります。

**注意：既存のレイアウトの設定を変更する場合は、「レイアウト設定」から個別に設定を行ってください。**

**「レイアウトデフォルト設定」からの設定は既存のレイアウトには反映されません。**

レイアウトデフォルト設定

用紙 税率・値引率

使用する用紙を選択して下さい

フリーサイズ(ラベル)

センサタイプ

アイマークラベル

用紙サイズ

縦 50 mm 横 50 mm

詳細設定(D)...

OK キャンセル

## 用紙タブ

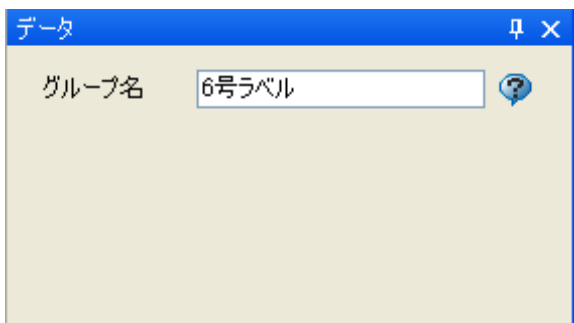
用紙設定画面を開きます。

## 税率・値引率タブ

税率・値引率の設定画面を開きます。

## 2. グループ

呼出しデータ（発行レイアウト）グループの情報の設定を行う画面です。



### グループ名

グループ名称を設定します。

**注意：**グループ名はツール上の管理で使用します。Key-Bo  
本体には反映されません。

### 3. 発行レイアウト

発行レイアウト情報の設定を行う画面です。

ここで設定した値は、編集時のレイアウトに反映されます。

発行レイアウトは、一つのプロジェクトで **5000 件**まで登録が可能です。

そのうち、SD カード経由でプリンタ本体に登録可能なデータは、呼出しNo.1～99 までの 99 件になります。

#### 呼出しデータ名

呼出しデータ（発行レイアウト）の名称を設定します。

#### 呼出し No

呼出しデータ（発行レイアウト）の番号を設定します。

Key-Bo でデータを呼び出す際の番号になります。

#### 検索

##### ・バーコード

バーコード検索の際にキーとなるオブジェクトをレイアウトに登録されている「文字列オブジェクト」または「バーコードオブジェクト」の中から選択します。

検索キーとして設定可能な条件は以下の通りです。

オブジェクト種：文字列 またはバーコード

最大桁数：36 桁

入力値：半角英数カナ ※全角文字がセットされている場合は、データ出力時エラーになります

入力方法：固定（ただし、初期値がセットされていること）

もしくは

参照・結合（ただし、参照先が固定の文字列・バーコード・価格の場合のみ）

また、検索キーは呼出し No.ごとにユニークでなければいけないため、他のレイアウトで設定した文字列/バーコードの値と同じ値の文字列/バーコードは設定できません。

#### 読み取り専用（トグルボタン）

ボタンを ON にすることで、変更内容の上書きを禁止します。

#### レイアウト設定（ボタン）

レイアウト設定画面（用紙情報、税率・値引率設定）を開きます。

#### 発行履歴データ設定（ボタン）

発行履歴データ設定画面を開きます。

## 4. 基本レイアウト

基本レイアウト情報の設定を行う画面です。

ここで設定した値は、新規に作成されたレイアウトに反映されます。



### レイアウト名

基本レイアウトの名称を設定します。

### 検索

#### ・バーコード

バーコード検索の際にキーとなるオブジェクトをレイアウトに登録されている「文字列オブジェクト」または「バーコードオブジェクト」の中から選択します。

検索キーとして設定可能な条件は以下の通りです。

オブジェクト種：文字列 またはバーコード

最大桁数：36 桁

入力値：半角英数カナ ※全角文字がセットされている場合は、データ出力時エラーになります

入力方法：固定（ただし、初期値がセットされているか、データセットが有効であること）

もしくは

参照・結合（ただし、参照先が固定の文字列・バーコード・価格の場合のみ）

また、検索キーは呼出し No.ごとにユニークでなければいけないため、他のレイアウトで設定した文字列/バーコードの値と同じ値の文字列/バーコードは設定できません。

### 読み取り専用（トグルボタン）

ボタンを ON にすることで、変更内容の上書きを禁止します。

### レイアウト設定（ボタン）

レイアウト設定画面（用紙情報、税率・値引率設定）を開きます。

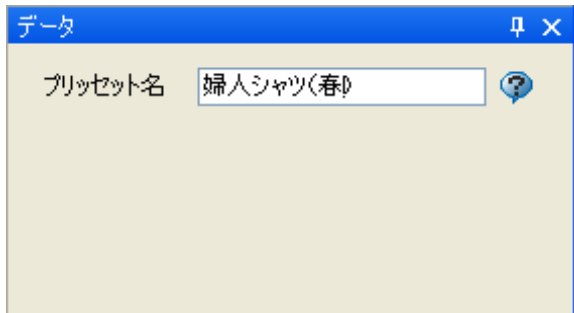
### 発行履歴データ設定（ボタン）

発行履歴データ設定画面を開きます。

## 5. プリセットデータ

プリセットデータ情報の設定を行う画面です。

一つの基本レイアウトに複数のプリセットデータを登録でき、**各プリセットデータの合計で 5000 件**まで登録が可能です。



The screenshot shows a window titled 'データ' (Data) with a blue header bar. Inside the window, there is a label 'プリセット名' (Preset Name) followed by a text input field containing the text '婦人シャツ(春)' (Women's Shirt (Spring)). To the right of the input field is a small blue circular help icon with a white question mark. The background of the window is a light beige color.

### プリセットデータ名

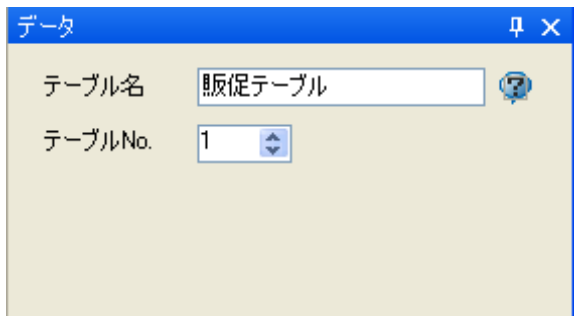
プリセットデータ名称を設定します。

## 6. テーブル

テーブル情報の設定を行う画面です。

テーブルは、一つのプロジェクトで **99 テーブル (1 テーブル 1000 件)** まで登録が可能です。

そのうち、SD カード経由でプリンタ本体に登録が可能なデータは、テーブルNo.1～4 までの 4 テーブルになります。



データ

テーブル名  ?

テーブルNo.

### テーブル名

テーブルの名称を設定します。

### テーブルNo.

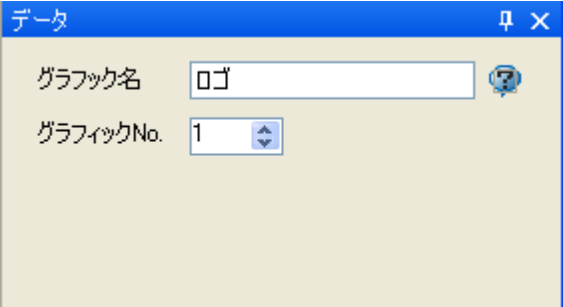
テーブル番号を設定します。

ここで設定した番号は Key-Bo での呼出しに使用されます。

## 7. 呼出しグラフィック

呼出しグラフィック情報の設定を行う画面です。

呼出しグラフィックは、**一つのプロジェクトで 99 個**まで登録が可能です。



データ

グラフィック名  ?

グラフィックNo.

### グラフィック名

呼出しグラフィックの名称を設定します。

### グラフィックNo.

呼出しグラフィックのNo.を設定します。

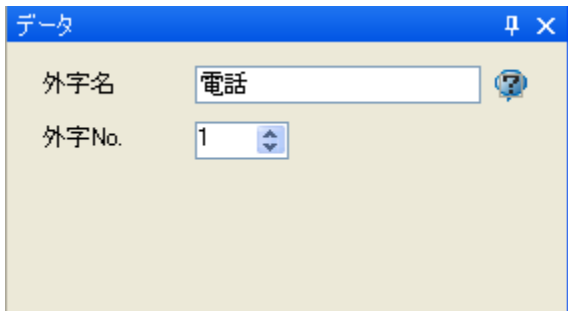
データセットや、レイアウト作成時に登録グラフィックを使用する際には、この番号で指定します。



## 8. 外字

外字情報の設定を行う画面です。

外字は、一つのプロジェクトで **94 個**まで登録が可能です。



The screenshot shows a dialog box titled "データ" (Data) with a blue header bar. It contains two input fields: "外字名" (Alias Name) with a text box containing "電話" (Telephone) and a help icon, and "外字No." (Alias No.) with a spinner box containing the number "1".

### 外字名

外字の名称を設定します。

### 外字No.

外字No.を設定します。

レイアウト作成時に登録外字を使用する際には、この番号で指定します。

## 2. オブジェクトプロパティ

### 1. 文字列オブジェクト

文字列オブジェクトの各種設定を行う画面です。

データ

項目名

入力方法

固定

発行時(データ)

参照・結合

詳細設定(N)...

機能

テーブル変換

データ桁数  桁

データ

データセット

詳細設定(U)...

表示

フォント

縦サイズ  pt 横サイズ  pt

文字間隔  pt

印字しない

詳細設定(P)...

#### 項目名

レイアウトデザイン内で使用される項目を設定します。

入力方法が「発行時(データ)」の時は、Key-Bo の入力画面に入力項目名として表示されます。

また、「データ」に値がセットされていない時は青色の文字で、「(項目名)」とデザイン画面上に表示されます。項目名は16桁まで設定可能です。

#### — 入力方法 —

##### 固定

「データ」にセットされた値が反映、印字されます。

##### 発行時(データ)

Key-Bo で発行時に入力(変更)可能なデータに設定されます。「データ」にセットされた値は初期値として、Key-Bo画面上に表示されます。

##### 参照・結合

レイアウト上の既存項目の内容を参照したり、複数のデータ項目の結合設定を行います。

## 詳細設定 (ボタン) …発行時 (データ) 選択時

入力時の入力データのチェック方法を設定します。

### — 入力チェック —

#### 桁数

チェックなし、桁数必須入力、入力必須（未入力禁止）、0 入力禁止のいずれかを設定できます。

#### 文字種

チェックなし、数字のみ、英字・記号のみ、カナのみ、英数字・記号のみ、カナ・数字のみ、カナ・英字・記号のみのいずれかを設定できます。

## 詳細設定 (ボタン) …参照・結合 選択時

データの参照・結合設定の内容を設定します。

No	種類	データ	開始桁	桁数	補填種別
1	固定	12		2	
2	参照	ITEM CODE	1	5	右詰め0補填
3	参照	PRICE	1	5	右詰め0補填
4					
5					
6					
7					
8					
			合計	12	桁

### No

項目の順番です。

### 種類

結合するデータの種別を選択します。

### データ

セットするデータを選択（参照、外字時）及び入力（固定時）します。

### 開始桁

データ複写の際に、複写元データの何桁目から複写するかを指定します。

### 桁数

データ複写の際に、データの開始桁から何桁目までを複写するかを指定します。

**注意：複写の対象となるデータは、常に左詰めスペース補填状態からの複写になります。**

### 補填種別

参照したデータが桁数に満たなかった場合の、桁の補填方法を指定します。

補填種別	補填方法	例
左詰めスペース補填	入力桁数に満たない場合は、実データの後ろに桁数分の「半角スペース」を補填します。	入力桁数：5 桁、入力：120 ⇒ 120△△（△は半角スペース）
右詰めスペース補填	入力桁数に満たない場合は、実データの前に桁数分の「半角スペース」を補填します。	入力桁数 5 桁、入力：120 ⇒ △△120（△は半角スペース）
右詰め 0 補填	入力桁数に満たない場合は、実データの前に桁数分の「0」を補填します。	入力桁数 5 桁、入力 120 ⇒ 00120

## — 機能 —

### テーブル変換（チェックボックス）

該当項目を変換テーブルに設定します。

「データ」にセットされた値は初期値として、Key-Bo 画面表に反映されます。

プロジェクト内のテーブルをリストボックスから選択し、参照するテーブルNo.を指定します。

### データ桁数

「発行時（データ）」のデータの最大桁数を指定します。

設定可能なデータ桁数は、99 桁までです

ただし、「固定」、「参照」選択時でも「テーブル変換（チェックボックス）」使用時はテーブル参照値の最大桁数を指定します。設定可能なデータ桁数は 99 桁までです。

## — データ —

### データ

項目にデータをセットします。

入力方法で「固定」を選択した場合は、ここでセットされたデータがそのまま印字されます。

「発行時（データ）」の場合は、Key-Bo で入力項目の初期値として表示されます。

（詳細設定オプションで「入力値を固定データにする」設定時は固定値となります。）

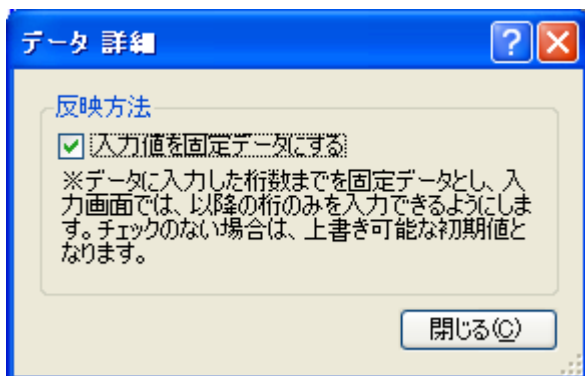
「テーブル変換（チェックボックス）」使用時は、ここでセットされたデータをキーとして変換された値が印字されます。

### データセット（チェックボックス） ※基本レイアウトのみ有効

基本レイアウトでプリセットデータをセットする場合にチェックします。

チェックされた項目は、「プリセットデータ」登録画面で登録項目として表示されます。

## 詳細設定（ボタン）・・・発行時（データ）チェック時



## — 反映方法 —

### 入力値を固定データにする（チェックボックス）

「データ」になんらかの値を入力した場合に、その値を初期値ではなく固定データとしてセットします。

「データ」で設定した値以降の入力が可能です。

「データ桁数」で 10 桁を設定し、「データ」に 5 桁の入力があつた場合、Key-Bo で入力できる桁数は残りの 5 桁になります。

## — 表示 —

### フォント名

フォントの種類を選択します。

名称が「プリンタ\_x x x x」となっているものはサトーのプリンタフォントとなります。

使用できる文字がフォント種によって異なりますのでご注意ください。

### 縦サイズ

フォントの縦サイズをポイントで指定します。

### 横サイズ

フォントの横サイズをポイントで指定します。

### 文字間隔

文字間隔をポイントで指定します。

### 左寄せ (トグルボタン)

指定された桁数に満たない場合に文字を左寄せします。

### センタリング (トグルボタン)

指定された桁数に満たない場合に文字を中央寄せします。

### 右寄せ (トグルボタン)

指定された桁数に満たない場合に文字を右寄せします。

※プロポーション指定を行っている場合は、データの内容によって右端の位置が異なります。

ご注意ください。

### 0 補填 (トグルボタン)

指定された桁数に満たない場合に文字に 0 補填します。

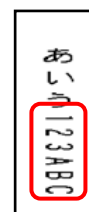
0 を補填する位置は、左寄せの場合はデータの終わりに付加、右寄せの場合はデータの始めに 0 が付加されます。

データ桁数 5 桁、右寄せ、0 補填、データ「120」 ⇒ 「00120」

### 横書き/縦書き (トグルボタン)

横書きと縦書きを切替ます。フォントによっては縦書き指定はできません。

※縦書き時、ツール上の半角の数字、英字、記号は実際の印字とは異なり横に倒した表示となります。



### 改行 (トグルボタン)

指定された領域内で改行するかどうかを指定します。

### 白黒反転ボタン (トグルボタン)

白黒反転印字をします。

### 印字しない (チェックボックス)

項目を印字しない場合にチェックします。

## 詳細設定 (ボタン) …文字列表示設定



### — 文字調整 —

注意：一文字ごとではなく項目単位での指定になります。  
また、プリンタ種、文字種によって操作できる内容が異なります。

#### ボールド (トグルボタン)

文字を太文字にします。

#### イタリック (トグルボタン)

文字を斜体にします。

#### 下線 (トグルボタン)

文字の下に下線を引きます。

#### プロポーショナル (トグルボタン)

文字間隔を文字ごとの横サイズで詰めます。

#### 上寄せ (トグルボタン)

印字指定領域の上方に寄せます。

#### 上下中央寄せ (トグルボタン)

印字指定領域の中央に寄せます。

#### 下寄せ (トグルボタン)

印字指定領域の下方に寄せます。

#### 均等 (トグルボタン)

印字指定領域内に文字の横幅を合わせます。

### — 改行設定 —

#### 改行桁数

改行桁数を指定します。

#### 行間隔

改行した際の前行との文字間隔を指定します。

#### 強制改行記号

項目内のデータにここで指定した記号があった場合は、桁数、領域関係無しに強制的に改行されます。

強制改行記号は 2 文字以上の組み合わせの指定も可能です。

また、指定した文字は印字データには反映されません。

#### 改行可能記号

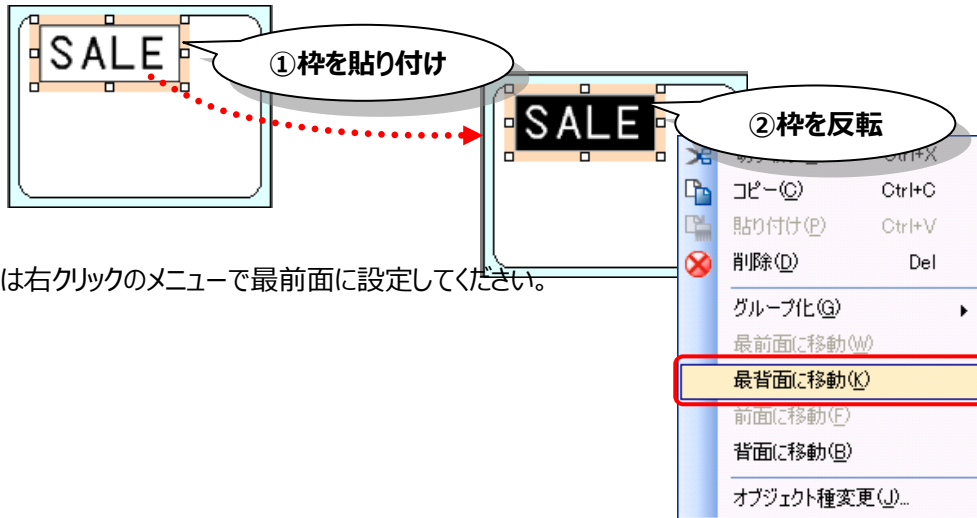
ここでセットされた値を改行タイミングの目安とします。

桁数、領域の範囲でも値と値に挟まれた単語が次の行にまたがる場合は、前の単語の終了時に事前に改行を行います。

## 白黒反転について

白黒反転は指定したオブジェクトの範囲に対して有効です。

白黒反転する領域を任意に指定したい場合は、枠線を貼り付けて白黒反転させます。



枠線は右クリックのメニューで最前面に設定してください。

## 改行設定詳細について

改行設定の方法によって以下の様に動作します。

ご飯、にんじん、さといも、こんにゃく、たまねぎ、れんこん、キャベツ、トマト、シャケ、牛肉、醤油、からし

改行桁数で「32 文字（全角 16 文字）」を指定すると……

原材料	ご飯、にんじん、さといも、こんにゃく、たまねぎ、れんこん、キャベツ、トマト、たまご、しゃけ、牛肉、醤油、からし
-----	---

改行可能文字で「、」を指定すると……

原材料	ご飯、にんじん、 <u>さといも</u> 、 <u>こんにゃく</u> 、 <u>たまねぎ</u> 、 <u>れんこん</u> 、 <u>キャベツ</u> 、 <u>トマト</u> 、 <u>たまご</u> 、しゃけ、牛肉、醤油、からし
-----	--

レーヨン 65%¥n ポリエステル 30%¥n ポリウレタン

強制改行記号を「¥n」に指定すると……

素材	
レーヨン	65%
ポリエステル	30%
ポリウレタン	5%

**ダンプ出力時のみ印字 ※入力方法「固定」および「参照・結合」の場合のみ有効**

ダンプ出力時のみ印字したい場合にチェックします。チェックを入れ呼出し No.などを参照することにより、印字結果が識別し易くなります。

※「印字しない」設定と「ダンプ出力時のみ印字」を同時に有効にすることはできません（「印字しない」が優先されます）。



## 2. 価格オブジェクト

価格オブジェクトの各種設定を行う画面です。

### 項目名

レイアウトデザイン内で使用される項目の名称です。

### — 入力方法 (ラジオボタン) —

#### 固定

「データ」にセットされた値が反映、印字されます。

#### 発行時 (データ)

Key-Bo で発行時に入力 (変更) 可能なデータに設定されます。「データ」にセットされた値は初期値として、Key-Bo 画面上に表示されます。

#### 参照

別項目の値を税、割引計算結果として参照します  
参照可能な項目は、価格計算機能がONになっている項目のみです。

### データ桁数

「発行時 (データ)」のデータの最大桁数を指定します。設定可能なデータ桁数は、最大 10 桁です。

ここで設定する値は、入力する桁数です。

小数点以下の値を設定する場合は、小数点も桁数に含めます。

(¥,補填する場合の桁数を考慮する必要はありません)

## 詳細設定・・・発行時 (データ) 選択時

入力範囲を設定します。

### — 入力範囲 —

#### 下限値

入力の最小値を設定します。

#### 上限値

入力の最大値を設定します。

## — データ —

### データ

項目に対するデータをセットします。

入力方法で「固定」を選択した場合は、ここでセットされたデータがそのまま印字されます。

「発行時（データ）」の場合は、Key-Bo で入力項目の初期値として表示されます。

「表示」の「詳細設定」で小数点位置を 0 以外に設定した場合のみ、小数点の入力が可能になります。

### データセット（チェックボックス） ※基本レイアウトのみ

基本レイアウトでプリセットデータをセットする場合にチェックします。

チェックされた項目は「プリセットデータ」登録画面で、登録項目として表示されます。

## — 表示 —

### フォント名

フォントの種類を選択します。

名称が「プリンタ\_ x x x x」となっているものはサトーのプリンタフォントとなります。

使用できる文字がフォント種によって異なりますのでご注意ください。

### 縦サイズ

フォントの縦サイズをポイントで指定します。

### 横サイズ

フォントの横サイズをポイントで指定します。

### 文字間隔

文字間隔をポイントで指定します。

### 通貨書式

価格の通貨書式を設定します。

### 左寄せ（トグルボタン）

指定された桁数に満たない場合に、文字を左寄せします。

### 右寄せ（トグルボタン）

指定された桁数に満たない場合に、文字を右寄せします。

※プロポーショナル指定を行っている場合は、データの内容によって右端の位置が異なります。ご注意ください。

### 白黒反転ボタン（トグルボタン）

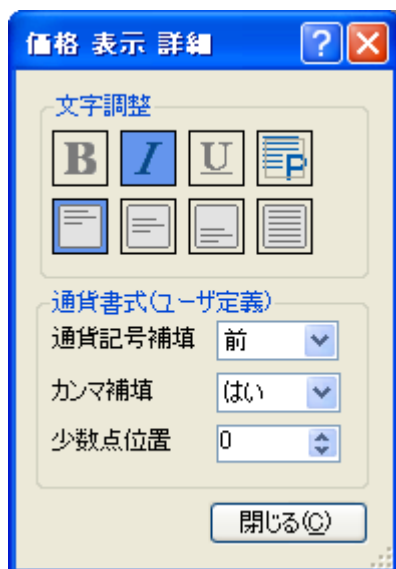
白黒反転印字をします。

### 印字しない（チェックボックス）

項目を印字しない場合にチェックします。

## 詳細設定・・・価格表示詳細

価格項目の詳細設定を行います。



### — 文字調整 —

注意：一文字ごとではなく項目単位での指定になります。  
また、プリンタ種、文字種によって操作できる内容が異なります。

#### ボールド (トグルボタン)

文字を太文字にします。

#### イタリック (トグルボタン)

文字を斜体にします。

#### 下線 (トグルボタン)

文字の下に下線を引きます。

#### プロポーショナル (トグルボタン)

文字間隔を文字ごとの横サイズで詰めます。

上寄せ (トグルボタン) ... 設定不可

上下中央寄せ (トグルボタン) ... 設定不可

下寄せ (トグルボタン) ... 設定不可

#### 均等 (トグルボタン)

印字指定領域内に文字の横幅を合わせます。

### — 通貨書式 (ユーザ定義) —

注意：ここで通貨書式を変更した場合は、通貨書式リストの選択内容が (ユーザ定義) に変更されます。

#### 通貨記号補填

通貨記号を補填する位置を設定します。

#### カンマ補填

カンマの補填あり、無しを設定します。

#### 小数点位置

小数点の位置を設定します。

## 詳細設定・・・価格計算機能選択時

価格計算機能を設定します。

価格計算

価格計算

計算処理

端数処理

端数処理桁数

税率  %

説明

本体価格を入力し、税込価格、消費税額を求めます。

【レイアウト作成方法】

価格1: 本体価格入力用(この項目)

価格2: 価格1で求めた税込価格を参照

価格3: 価格1で求めた消費税額を参照

【端数処理計算について】

[端数処理] [端数処理桁数]は、計算で求めた

閉じる(C)

### — 価格計算 —

#### 計算処理

計算処理方法を設定します。

「レイアウト設定」で「税率」を設定している場合は、「なし」、「税込み」、「税抜き」のいずれかを選択でき、「割引率」を設定している場合は、「なし」、「パーセント引き」のどちらかを選択できます。

それぞれの計算結果が反映された項目は、「参照」から設定できます。

#### 端数処理

税率・割引率計算時の端数処理方法を設定します。

#### 端数処理桁数

端数処理丸めを行う時の桁数を設定します。

#### 税率／割引率

レイアウトで設定中の税率、割引率を表示します。

### 3. バーコードオブジェクト

バーコードオブジェクトの設定を行う画面です。

#### 項目名

レイアウトデザイン内で使用される項目の名称です。

#### — 入力方法 (ラジオボタン) —

##### 固定

「データ」にセットされた値が反映、印字されます。

##### 発行時 (データ)

Key-Bo で発行時に入力 (変更) 可能なデータに設定されます。「データ」にセットされた値は初期値として、Key-Bo 画面上に表示されます。

#### 参照・結合

デザイン画面の既存項目の内容を参照したり、複数のデータ項目を結合する機能です。

#### — 機能 —

##### テーブル変換 (チェックボックス)

入力値をテーブル変換する場合にチェックし、リストから変換するテーブルを選択します。

#### データ桁数

「発行時 (データ)」のデータの最大桁数を指定します。設定可能なデータ桁数は、99 桁までです。ここで設定する値は、入力する桁数です。

(START/STOPコード、C/D自動付加の桁数は含みません)

ただし、「固定」、「発行時 (データ)」、「参照」のいずれかを選択し「テーブル変換 (チェックボックス)」使用時はテーブル参照値の最大桁数を指定します。設定可能なデータ桁数は、99 桁までです。

## 詳細設定 (ボタン) …発行時 (データ) 選択時

入力時のチェック設定を行います。

### 桁数

チェックなし、桁数必須入力、入力必須（未入力禁止）、0 入力禁止のいずれかを設定できます。

### 文字種

チェックなし、数字のみ、英字・記号のみ、英数字・記号のみのいずれかを設定できます。

### C/D チェック

なし、自動生成、入力データと照合のいずれかを設定できます。

※C/D 設定ができないバーコード種もあります。

## 詳細設定 (ボタン) …参照・結合 選択時

データの参照・結合設定を行います。

### No

項目の順番です。

### 種類

結合するデータの種類を選択します。

### データ

セットするデータを選択及び入力します。

### 開始桁

データ複写の際に、複写元データの何桁目から複写するかを指定します。

### 桁数

データ複写の際に、データの開始桁から何桁目までを複写するかを指定します。

注意：複写の対象となるデータは、常に左詰めスペース補填状態からの複写になります。

### 補填種別

補填方法を指定します。

補填種別	補填方法	例
左詰めスペース補填	入力桁数に満たない場合は、実データの後ろに桁数分の「半角スペース」を補填します。	入力桁数：5 桁、入力：120 ⇒ 120△△ (△は半角スペース)
右詰めスペース補填	入力桁数に満たない場合は、実データの前に桁数分の「半角スペース」を補填します。	入力桁数 5 桁、入力：120 ⇒ △△120 (△は半角スペース)
右詰め 0 補填	入力桁数に満たない場合は、実データの前に桁数分の「0」を補填します。	入力桁数 5 桁、入力 120 ⇒ 00120

## — データ —

### データ

項目に対するデータをセットします。

入力方法で「固定」を選択した場合は、ここでセットされたデータがそのまま印字されます。

「発行時（データ）」の場合は、Key-Bo で入力項目の初期値として表示されます。

（詳細設定オプションで「入力値を固定データにする」設定時は固定値となります。）

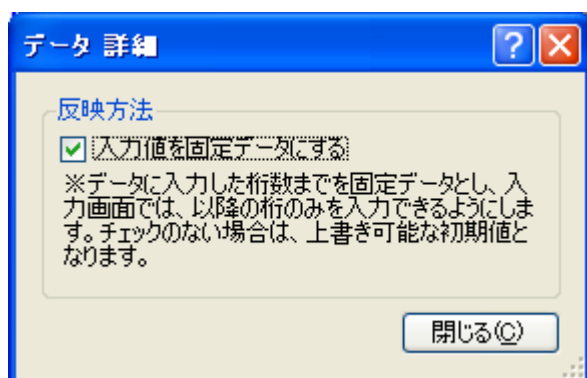
「テーブル変換（チェックボックス）」使用時は、ここでセットされたデータをキーとして変換された値が印字されます。

### データセット（チェックボックス） ※基本レイアウトのみ

基本レイアウトで、プリセットデータをセットする場合にチェックします。

チェックされた項目は、プリセットデータ登録画面で登録項目として表示されます。

### 詳細設定（ボタン）・・・発行時（データ）チェック時



### — 反映方法 —

#### 入力値を固定データにする（チェックボックス）

「データ」になんらかの値を入力した場合に、その値を初期値ではなく固定データとしてセットします。

「データ」で設定した値以降の入力が可能です。

「データ桁数」で 10 桁を設定し、「データ」に 5 桁の入力があった場合、Key-Bo で入力できる桁数は残りの 5 桁になります。

## — 表示 —

### バーコード種

バーコードの種類を選択します。

### 高さ

バーコードの高さを指定します。

解説文字付きのバーコードの高さの指定方法はプリンタ機種によって異なります。

### 細バー幅

ナローバーの幅を指定します。

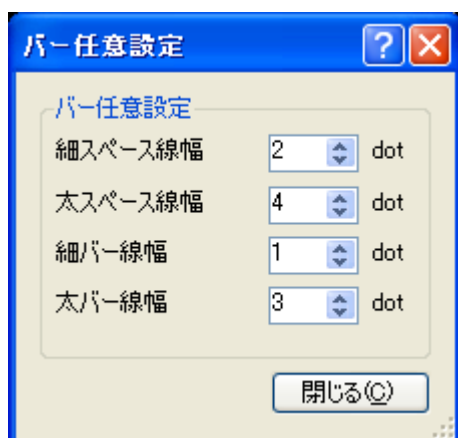
### バー比率

バーコードの比率を設定します。

比率を設定できるバーコードは、CODE39、CODABAR、ITF の 3 種類です。

## 任意比率（ボタン）・・・任意比率選択時

バー比率が設定可能なバーコードで任意比率を選択した場合に任意比率の構成を設定できます。



### — バー任意設定 —

#### 細スペース線幅

バーコードを構成するナロースペースの幅を指定します。

#### 太スペース線幅

バーコードを構成するワイドスペースの幅を指定します。

#### 細バー線幅

バーコードを構成するナローバーの線幅を指定します。

#### 太バー線幅

バーコードを構成するワイドバーの線幅を指定します。

## 解説文字付加（チェックボックス）

バーコードに解説文字を付加を有効にします。

バーコード種で解説文字付のバーコードを選択した場合は、チェックができません。

## C/D 自動付加（チェックボックス）

チェックデジットの自動付加を有効にします。

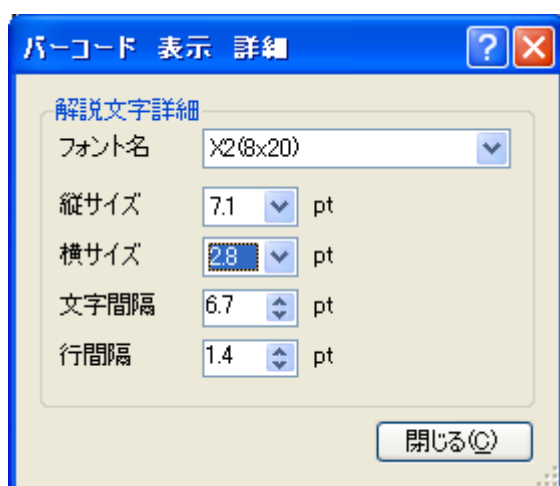
## スタートコード/ストップコード

START コード、STOP コードの設定を行います。

## 印字しない（チェックボックス）

項目を印字しない場合にチェックします。

## 詳細設定（ボタン）・・・バーコード表示詳細



### — 解説文字詳細 —

#### フォント名

解説文字で使用する文字フォントの種類を選択します。

#### 縦サイズ

解説文字の縦サイズを設定します。

#### 横サイズ

解説文字の横サイズを設定します。

#### 文字間隔

解説文字の文字間隔を設定します。

## 行間隔

バーコードから解説文字までの距離を設定します。



## ■バーコード、2次元コードの種類について

当アプリケーションで設定できる、バーコード、2次元コードの種類は以下の通りになります。

チェックデジット付加時の算出方法、付加できる START/STOP コードは以下の通りになります。

CODABAR (NW-7)、CODE39 の START/STOP コード付加は必須です。

CODABAR (NW-7) にチェックデジットを指定した場合は、入力可能な文字は数字のみとなります。

名称	チェックデジット算出方法	START/STOP コード
CODABAR (NW-7)	7 チェック	A,B,C,D,E,N,T a,b,c,d,e,n,t
CODE39	モジュラス 43	*
ITF	モジュラス 10	-
JAN13/EAN13	モジュラス 10/ウェイト 3	-
JAN13/EAN13 価格 C/D 付き	モジュラス 10/ウェイト 3	-
JAN8/EAN8	モジュラス 10/ウェイト 3	-
UPC-A	モジュラス 10/ウェイト 3	-
UPC-E	専用モジュラス 10	-
CODE 128 A コード	- (モジュラス 103) ※1	-
CODE 128 B コード	- (モジュラス 103) ※1	-
CODE 128 C コード	- (モジュラス 103) ※1	-
GS1-128 (UCC/EAN128)	- (モジュラス 103) ※1	-
GS1 DataBar Omni-Directional	モジュラス 10/ウェイト 3 ※2	-
GS1 DataBar Stacked Omni-Directional	モジュラス 10/ウェイト 3 ※2	-
QR コード (モデル 2)	-	-

※1：チェックデジットはプリンタが自動付加するため、当アプリケーションで付加する必要はありません

また、解説文字にチェックデジットは表示されません

※2：GS1 DataBar Omni-Directional、GS1 DataBar Stacked Omni-Directional のツール画面で設定できるチェックデジットは GTIN (商品識別コード) のチェックデジットになります。シンボル構成の確認のためのチェックデジットはプリンタが自動付加します。

■セットされるデータである GTIN (商品識別コード) のチェックデジット (モジュラス 10/ウェイト 3)

■バーコードシンボルの構成が正しいかを確認するためのチェックデジット (モジュラス 79)

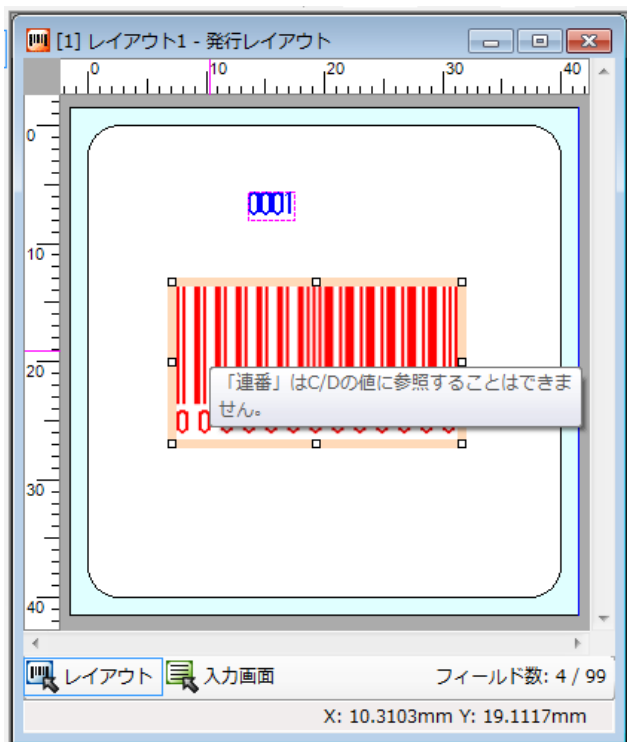
ツールで作成できる UPC-A、UPC-E、標準カートン ID 専用 GS1-128 については、以下の仕様になります。該当するバーコードを利用する際には、ご注意ください。

バーコード種	入力桁数	C/D 自動付加	データ加工・ 入力詳細設定	バーコードデータと解説文字
UPC-A	11 桁	常に ON	設定不可	バーコード：0 補填+入力 11 桁+C/D 解説文字：入力 11 桁+C/D
UPC-E	6 桁	常に ON	設定不可	バーコード：入力 6 桁+C/D 解説文字：0 補填+入力 6 桁+C/D
GS1-128	17 桁	常に ON	設定不可	バーコード 00 補填+入力 17 桁+C/D 解説文字 (00) +入力 17 桁+C/D

## ■ JAN13、JAN8 のチェックデジット部への参照制限について

連番オブジェクトを JAN13、JAN 8 のチェックデジット部に参照させることはできない仕様です。

《エラー表示画面》



## 4. 日時オブジェクト

日時オブジェクトの各種設定を行う画面です。

### 加算値参照 (チェックボックス)

プリセットデータに設定した値や、他フィールドに入力された情報を参照した値を加算して発行します。

### データセット (ラジオボタン) ※基本レイアウトのみ

基本レイアウトで、プリセットデータをセットする場合にチェックします。チェックされた項目は、「プリセットデータ」登録画面で、登録項目として表示されます。

### フィールド (ラジオボタン)

他のフィールドに入力された値を加算値として参照する場合にチェックします。参照対象とするフィールド項目名は、直下のリストから選択します。

### 項目名

レイアウトデザイン内で使用される項目の名称です。

### — 入力方法 (ラジオボタン) —

#### 加算なし

発行時に Key-Bo 本体の日付をそのまま印字します。

#### 加算あり

発行時に Key-Bo 本体の日付に設定した値を加算して発行します。  
消費期限、賞味期限の印字などに利用します。

#### 加算値

日時オブジェクトの日付に加算する値を指定します。  
設定可能最大値は年単位の場合が9、月単位の場合は99、日および時単位では 999 となります。

#### 加算単位

年・月・日・時を選択します。

#### ※「加算日 1 日を当日に含める」設定について

通常加算単位「日」を選択し、加算値「1」とセットすると翌日の日時が表示されますが、加算値「1」とセットした場合当日の日時を表示することもオプション設定で可能です。その場合、加算単位の「日」は以下の表示になります。

## 発行時変更あり（チェックボックス）

発行時に加算値の変更が必要な場合に設定します。

## データ桁数

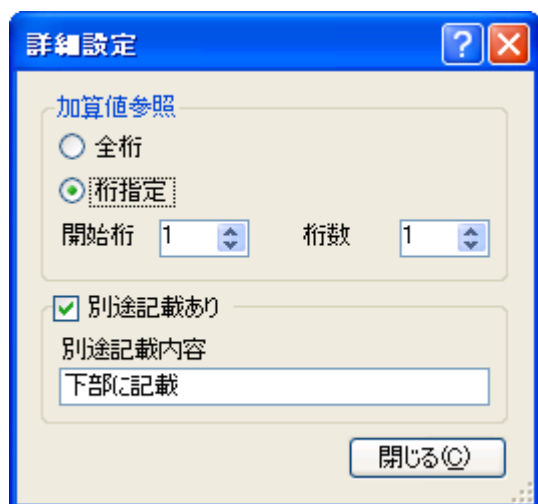
変更はできません。

表示の日付書式、日付・時間区切り文字、時間書式で設定した文字列の桁数から自動で算出されます。

また、詳細設定で設定できる別途記載の記載内容の桁数が上記の書式の桁数よりも多い場合は、そちらの桁数が反映されます。

## — 詳細設定（ボタン）・・・加算値参照チェック フィールド選択時 —

加算値参照対象フィールドの参照桁数、別途記載の設定の有無、及び別途記載内容を設定します。



### 全桁（ラジオボタン）

加算値参照対象フィールドの値全桁を指定できます。

### 桁指定（ラジオボタン）

加算値参照対象フィールドの任意の桁を指定できます。

### 別途記載あり

発行時に「別途記載」表示を選択できます。

### 別途記載内容

別途記載を行う場合の記載内容を設定します。  
(半角 16 文字、全角 8 文字まで設定が可)

## — 表示 —

### フォント名

フォントの種類を選択します。

名称が「プリンタ\_x x x x」となっているものは、サトーのプリンタフォントとなります。

使用できる文字がフォント種によって異なりますのでご注意ください。

### 縦サイズ

フォントの縦サイズをポイントで指定します。

### 横サイズ

フォントの横サイズをポイントで指定します。

### 文字間隔

文字間隔をポイントで指定します。

### 日付書式

日付の書式を選択します。

リストからユーザ定義を選択した場合は、「ユーザ定義」ボタンが有効になります。

### 日付・時間区切り文字

日付表示、時間表示をくぎるための文字を設定します。

半角スペースが初期値に設定されています。

### 時間表示

時間の書式を選択します。

リストからユーザ定義を選択した場合は、「ユーザ定義」ボタンが有効になります。

### 左寄せ (トグルボタン)

指定された桁数に満たない場合に文字を左寄せします。

### センタリング (トグルボタン)

指定された桁数に満たない場合に文字を中央寄せします。

### 右寄せ (トグルボタン)

指定された桁数に満たない場合に文字を右寄せします。

### 均等 (トグルボタン)

印字指定領域内に文字の横幅をあわせませます。

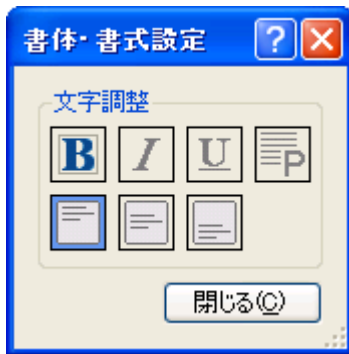
### 白黒反転ボタン (トグルボタン)

白黒反転印字をします。

### 印字しない (チェックボックス)

項目を印字しない場合にチェックします。

## — 詳細設定 (ボタン) …書体・書式設定 —



### — 文字調整 —

注意：一文字ごとではなく項目単位での指定になります。  
また、文字種によって操作できる内容が異なります。

### ボールド (トグルボタン)

文字を太文字にします。

### イタリック (トグルボタン) …設定不可

### 下線 (トグルボタン) …設定不可

### プロポーショナル (トグルボタン) …設定不可

### 上寄せ (トグルボタン) …設定不可

### 上下中央寄せ (トグルボタン) …設定不可

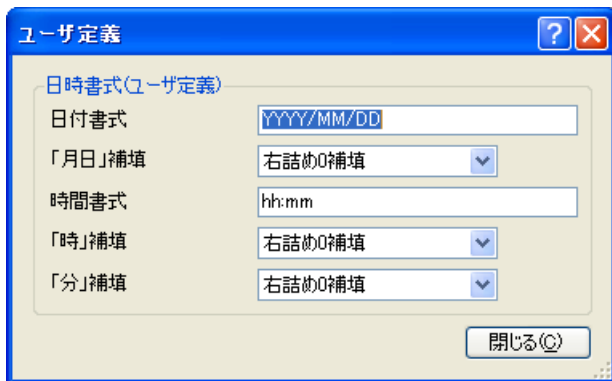
### 下寄せ (トグルボタン) …設定不可

## — ユーザ定義 (ボタン) —

日付書式、時間書式のユーザ定義を行います。

日付書式、時間書式で「ユーザ定義」を選択した場合のみ設定が可能になります。

設定可能な桁数は、日付、時、分、区切り文字あわせて 32 文字 (全角 16 文字) 以下です。



### 日付書式

日付の書式を設定します。

日付書式は、以下の半角アルファベットと「/」や「年」などの単位と組み合わせて指定することが可能です。

※ただし、カンマは設定できません。

YY: 年(2桁)

WW: 和暦(西暦+暦変換値の下2桁)

gggg: 元号(4桁、ユーザ設定から取得)

g: 元号(頭文字1桁、ユーザ設定から取得)

MM: 月

MMM: 月(英字表記)

DD: 日

### 「月日」補填

1桁時の月、日の補填方法を選択します。

年はYYの場合は0補填、WWの場合は補填なしのスペースで表示されます。

任意の指定はできません。

### 時間書式

時間書式は、以下の半角アルファベットと「:」や「時」などの単位と組み合わせて指定することが可能です。

※ただし、カンマは設定できません。

hh: 時(24時間制)

HH: 時(12時間制)

mm: 分

TT: AM/PM

tt: am/pm

TTTT: 午前/午後

### 「時」補填

1桁時の時の補填方法を選択します。

### 「分」補填

1桁時の分の補填方法を選択します。

## — 設定 —

### リアルタイム発行 (チェックボックス)

※Key-Bo ツールでは使用不可

### 発行時表示する (チェックボックス)

発行時に Key-Bo 内蔵のカレンダーを画面に表示します。

「発行時変更あり」、「別途記載あり」の場合は、自動的にチェックがはいります。

## 参照を許可する（チェックボックス）

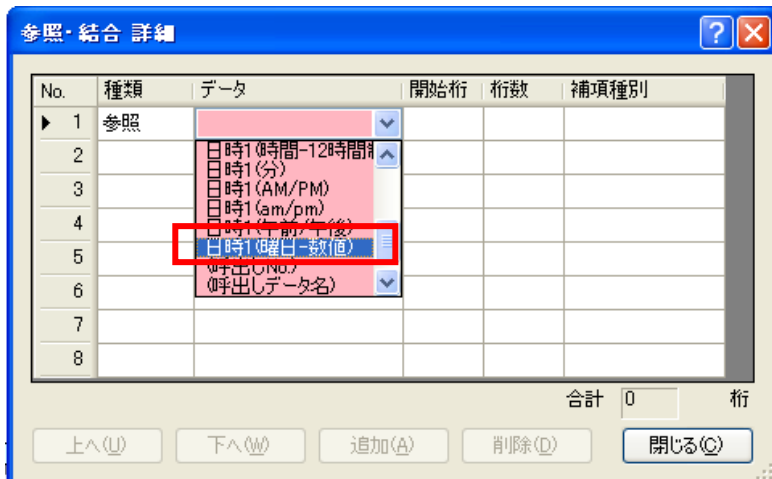
別の項目からの参照を許可します。

参照・結合で参照を選択した場合に、書式を選択しながら参照が可能になります。

バーコードなどに日時を表示させる場合は、この機能を利用します。

※参照を許可した場合のみ、元の日時オブジェクトの「曜日」情報を数字で取得可能です。

0：日曜、1：月曜、2：火曜、3：水曜、4：木曜、5：金曜、6：土曜



## ■ 加算値を他オブジェクトから参照する

加算値が「加算あり」、「別途記載なし」、「参照を許可する」の場合、他オブジェクトから加算値を参照することが可能です。

【参照できる他オブジェクト】

- ・文字列オブジェクト
- ・バーコードオブジェクト
- ・日時オブジェクト（自分自身は不可）
- ・切替グラフィック ※加算値をグラフィック登録番号として参照可能

## 5. 連番オブジェクト

連番オブジェクトの各種設定を行う画面です。連番は、1 ずつの加算、もしくは減算の設定が可能です。連番は一つのレイアウトに 8 項目まで設定が可能です。

### 項目名

レイアウトデザイン内で使用される項目の名称です。

### — 入力方法 (ラジオボタン) —

#### 固定

「データ」にセットされた値が反映、連番の初期値となります。

#### 発行時 (データ)

Key-Bo で発行時に入力 (変更) 可能なデータに設定されます。「データ」にセットされた値は連番開始値として、Key-Bo 画面上に表示されます。

#### 参照・結合

別項目の値を連番の開始値として参照します。  
※入力詳細画面で「数字のみ」と設定されている文字列オブジェクトのみ参照可能です。

### — 機能 (ラジオボタン) —

#### 加算/減算

加算連番か、減算連番かを設定します。

#### データ桁数

「発行時 (データ)」のデータの最大桁数を指定します。設定可能なデータ桁数は、最大 8 桁です。

### — データ —

#### データ

項目に対するデータをセットします。

入力方法で「固定」を選択した場合は、ここでセットされたデータが連番開始値となります。「発行時 (データ)」の場合は、Key-Bo の画面上に連番の開始値として表示されます。

#### データセット (チェックボックス) ※基本レイアウトのみ

基本レイアウトで、プリセットデータをセットする場合にチェックします。

チェックされた項目は、「プリセットデータ」登録画面で、登録項目として表示されます。

### — 表示 —

#### フォント名

フォントの種類を選択します。



名称が「プリンタ\_x x x x」となっているものは、サトーのプリンタフォントとなります。  
使用できる文字がフォント種によって異なりますのでご注意ください。

### 縦サイズ

フォントの縦サイズをポイントで指定します。

### 横サイズ

フォントの横サイズをポイントで指定します。

### 文字間隔

文字間隔をポイントで指定します。

左寄せ（トグルボタン） … 設定不可

センタリング（トグルボタン） … 設定不可

右寄せ（トグルボタン） … 設定不可

均等（トグルボタン） … 設定不可

※連番オブジェクトは、常に右寄せ 0 補填設定になります。

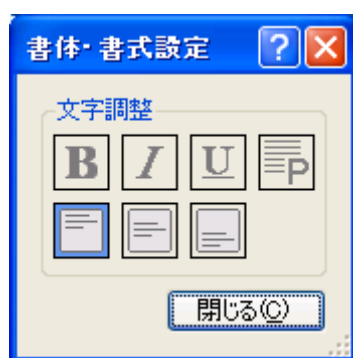
白黒反転ボタン（トグルボタン） … 無効

白黒反転印字をします。

印字しない（チェックボックス）

項目を印字しない場合にチェックします。

詳細設定（ボタン） … 書体・書式設定



### 文字調整

注意：一文字ごとではなく項目単位での指定になります。  
また、文字種によって操作できる内容が異なります。

・ボールド（トグルボタン） … 設定不可

・イタリック（トグルボタン） … 設定不可

・下線（トグルボタン） … 設定不可

・プロポーショナル（トグルボタン） … 設定不可

・上寄せ（トグルボタン） … 設定不可

・上下中央寄せ（トグルボタン） … 設定不可

・下寄せ（トグルボタン） … 設定不可

## ■ 他オブジェクトからの連番オブジェクト参照について

連番オブジェクトの値は、文字列オブジェクトまたはバーコードオブジェクトからのみ参照可能です。  
参照する際は条件や制限がありますので、以下の点に注意してください。

オブジェクト種	文字列オブジェクト	バーコードオブジェクト
条件及び制限		
フォント種	漢字以外のフォントを設定	漢字以外のフォントを設定
参照・結合画面での連番複数参照	不可	不可
連番を参照している項目を参照（2次参照）	不可	不可

## ■ 連番の機能制限

- 他のオブジェクト（罫線など）と連番が重なっている場合、重なった他のオブジェクトの部分が正常に印字されません  
※連番の数字部分だけでなく、連番オブジェクトとしての領域が重なった部分は正常に印字されません

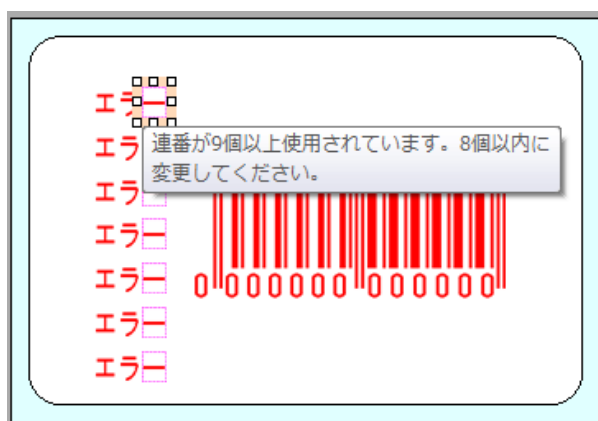
## ■ 連番オブジェクトの個数について

連番オブジェクトは、1 レイアウトに **8個**まで使える仕様です。連番オブジェクト自体だけでなく、値を参照した文字列なども1個としてカウントします。

《カウント条件》

- ・連番オブジェクト
- ・上記連番オブジェクトを参照した文字列やバーコード
- ・上記連番オブジェクトを参照したバーコードの解説文字  
(解説文字付きバーコードはバーコード部分と、解説文字部分で2個としてカウントされます)
- ・「印字しない」設定の場合、上記に該当してもカウントされません

《9個以上のエラー画面》



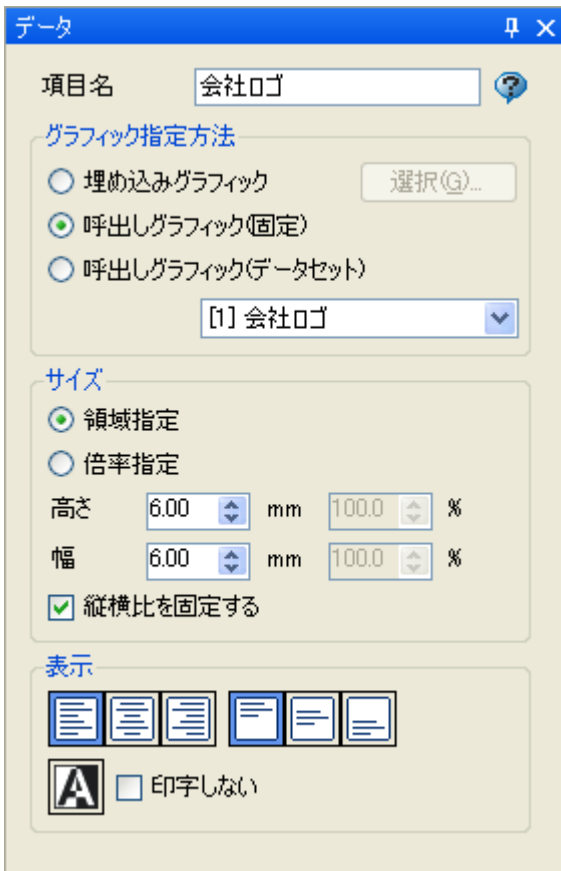
【旧バージョンで作成したレイアウトのエラーチェックの制限について】

個数制限チェック機能が搭載されていない Ver.2.6.2 以前のツールで作成したレイアウトで、既に9個以上の連番オブジェクトがあっても、SDカード出力時エラーチェックが掛かりません。

エラーチェックを掛けるには、SDカード出力時の「差分のみ」チェックを外してSDカード出力を行ってください

## 6. 固定グラフィックオブジェクト

固定グラフィックオブジェクトの各種設定を行う画面です。



### 項目名

レイアウトデザイン内で使用される項目の名称です。

### — グラフィック指定方法 (ラジオボタン) —

「選択」ボタンからレイアウトに埋め込むファイルを指定して、デザイン画面に貼り付けます。



選択したグラフィックがカラーの場合はデザイン方法を指定の上取りこみます。

埋め込まれたグラフィックはツールに取り込まれますので、元のファイルを削除しても、グラフィックは消えません。

### 呼出しグラフィック (固定)

プロジェクトに取り込んだグラフィックデータをリストから選んで貼り付けます。

### 呼出しグラフィック (データセット)

プロジェクトで取り込んだグラフィックデータの中から、プリセットデータで指定された番号のグラフィックデータを貼り付けます。

リストで選択されたグラフィックは、表示用の初期データとなります。

**注意：グラフィックは、発行時(データ)に設定することは出来ません。**

### — サイズ (ラジオボタン) —

#### 領域指定

グラフィックデータの領域を、高さ、幅で設定された値 (mm) で指定します。

#### 倍率指定

グラフィックデータのサイズの高さ、幅を%で指定します。元サイズを 100%とします。

グラフィックのサイズ変更は、デザイン画面上でオブジェクトのドラッグでも可能です。

#### 縦横比を固定する (チェックボックス)

グラフィックデータの縦横比を変えずに拡大/縮小します。

### — 表示 —

#### 左寄せ (トグルボタン)

指定された領域に画像のサイズが満たない場合に左寄せします。

#### センタリング (トグルボタン) ※横幅に対するセンタリング

指定された領域に画像のサイズが満たない場合に中央寄せします。

### 右寄せ (トグルボタン)

指定された領域に画像のサイズが満たない場合に右寄せします。

### 上寄せ (トグルボタン)

指定された領域に画像のサイズが満たない場合に上寄せします。

### センタリング (トグルボタン) ※高さに対するセンタリング

指定された領域に画像のサイズが満たない場合に中央寄せします。

### 下寄せ (トグルボタン)

指定された領域に画像のサイズが満たない場合に下寄せします。

### 白黒反転ボタン (トグルボタン)

白黒反転印字をします。

### 印字しない (チェックボックス)

項目を印字しない場合にチェックします。

## 領域指定で縦横比固定設定の場合の画像データの表示の仕方




埋め込んだグラフィックデータの元サイズの縦横比を維持しながら、指定された領域内で表示できる最大サイズに拡大／縮小して表示します。

【例】

元グラフィック

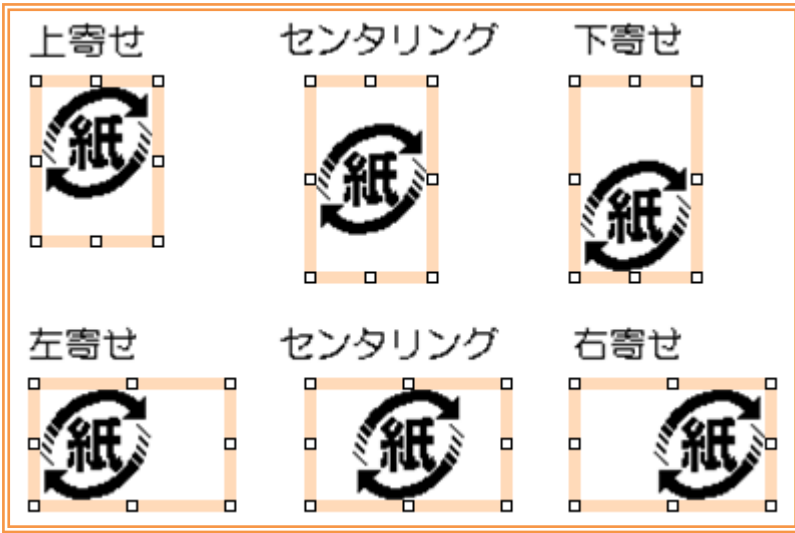
(縦 6mm 横 6mm)



縦のみ 10mm に拡大 (縦 10mm 横 6mm)	横のみ 10mm に拡大 (縦 6mm 横 10mm)	縦横 10mm に拡大 (縦 10mm 横 10mm)
		

グラフィック領域の縦横比率と取り込んだ画像データの縦横比率が異なる場合、垂直方向または水平方向に余白が発生します。本余白は「表示」中のトグルボタンによって調整可能です。

《余白が発生した際の表示の調整例》



## 7. 切替グラフィックオブジェクト

切替グラフィックオブジェクトの各種設定を行う画面です。

### 項目名

レイアウトデザイン内で使用される項目の名称です。

### — 入力方法 (ラジオボタン) —

#### 固定

「データ」にセットされた値が反映、印字されます。

#### 発行時(データ)

グラフィックテーブルに登録したグラフィックについて、Key-Bo で発行時に入力 (変更) 可能なデータに設定されます。「データ」にセットされた値は初期値として Key-Bo 画面上に表示されます。

#### 参照・結合

デザイン画面の既存項目の内容を参照したり、複数のデータ項目の結合をする機能です。

### — 詳細設定 (ボタン) ...発行時 (データ) 選択時 —

入力時の入力データのチェック方法を設定します。

### 桁数

チェックなし、入力必須(未入力禁止)のいずれかを設定できます。

### — 詳細設定 (ボタン) ...参照・結合 選択時 —

データの参照・結合設定の内容を設定します。

No.	種類	データ	開始桁	桁数	補項種別
▶ 1	参照	商品コード	1	2	右詰め0補填
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					

### No

項目の順番です。

### 種類

結合するデータの種別を選択します。

### データ

セットするデータを選択及び入力します。

### 開始桁

データ参照の際に、参照元データの何桁目から参照するかを指定します。

## 桁数

データ参照の際に、データの開始桁から何桁目までを参照するかを指定します。

注意：参照の対象となるデータは、常に左詰めスペース補填状態からの参照になります。

## 補填種別

補填方法を指定します。

補填種別	補填方法	例
左詰めスペース補填	入力桁数に満たない場合は、実データの後ろに桁数分の「半角スペース」を補填します。	入力桁数：5桁、入力：120 ⇒ 120△△（△は半角スペース）
右詰めスペース補填	入力桁数に満たない場合は、実データの前に桁数分の「半角スペース」を補填します。	入力桁数5桁、入力：120 ⇒ △△120（△は半角スペース）
右詰め0補填	入力桁数に満たない場合は、実データの前に桁数分の「0」を補填します。	入力桁数5桁、入力120 ⇒ 00120

## データ

### データ選択リストボックス

グラフィックテーブルのデータを選択します。「（未選択）」の場合は、レイアウト上の切替グラフィックが SATO マークになります（印字はされません）。

### データセット（チェックボックス） ※基本レイアウトのみ有効

基本レイアウトで、グラフィックテーブルの値をプリセットデータにセットする場合にチェックします。

チェックを入れると、「プリセットデータ」登録画面に登録項目として表示されます。

## — 表示 —

### 白黒反転ボタン（トグルボタン）

白黒反転印字をします。

### 印字しない（チェックボックス）

項目を印字しない場合にチェックします。

## 8. 罫線オブジェクト

罫線オブジェクトの設定を行う画面です。



### 項目名

レイアウトデザイン内で使用される項目の名称です。

### 罫線

#### 線の長さ

罫線の長さを mm で指定します。

#### 線の太さ

罫線の太さを mm で指定します。

#### 方向

罫線の縦・横方向を指定します。

### 表示

#### 白黒反転ボタン (トグルボタン)

白黒反転印字をします。

#### 印字しない (チェックボックス)

項目を印字しない場合にチェックします。



## 9. 枠線オブジェクト

罫線オブジェクトの設定を行う画面です。

データ

項目名

サイズ

高さ  mm

幅  mm

枠線

枠線の太さ  mm

カド丸半径  mm

表示

印字しない

### 項目名

レイアウトデザイン内で使用される項目の名称です。

### — サイズ —

#### 高さ

枠の高さを mm で指定します。

#### 幅

枠の幅を mm で指定します。

### — 枠線 —

#### 枠線の太さ

枠線の太さを mm で指定します。

#### カド丸半径

枠線のカドの丸みの半径を指定します。

### — 表示 —

#### 白黒反転ボタン (トグルボタン)

白黒反転印字をします。

#### 印字しない (チェックボックス)

項目を印字しない場合にチェックします。

## 10. 表オブジェクト

表オブジェクトの設定を行う画面です。

データ

項目名

サイズ

高さ  mm

幅  mm

表

行数

列数

横線  縦位置  mm

縦線  横位置  mm

横線の太さ  mm

縦線の太さ  mm

枠線の太さ  mm

カド丸半径  mm

表示

印字しない

セルを結合するには、[Ctrl]+[Shift]キーを押しながらマウスをクリックして2つ以上のセルを選択し、マウスを右クリックして表示されたメニューから[セルを結合]を選択します。

### 項目名

レイアウトデザイン内で使用される項目の名称です。

### — サイズ —

#### 高さ

表の高さを mm で指定します。

#### 幅

表の幅を mm で指定します。

### — 表 —

#### 行数

表内の行数を指定します。

#### 列数

表内の列数を指定します。

#### 横線

上辺からの位置を指定する横線を指定します。

#### 縦線

左辺からの位置を指定する横線を指定します。

#### 縦位置

横線で指定した線の上辺からの位置を指定します。

#### 横位置

縦線で指定した線の左辺からの位置を指定します。

#### 横線の太さ

表の横線の太さを指定します。

#### 縦線の太さ

表の縦線の太さを指定します。

#### 枠線の太さ

表の枠線の太さを指定します。

#### カド丸半径

表枠のカドの丸みの半径を指定します。

— 表示 —

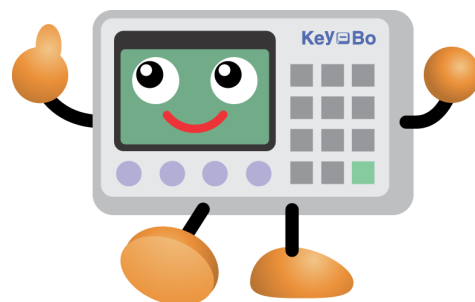
**白黒反転ボタン (トグルボタン)**

白黒反転印字をします。

**印字しない (チェックボックス)**

項目を印字しない場合にチェックします。

# 5. 特別な操作



## 1. テーブル機能

Key-Bo には、入力された数値を登録された文字データに変換するテーブル機能があります。

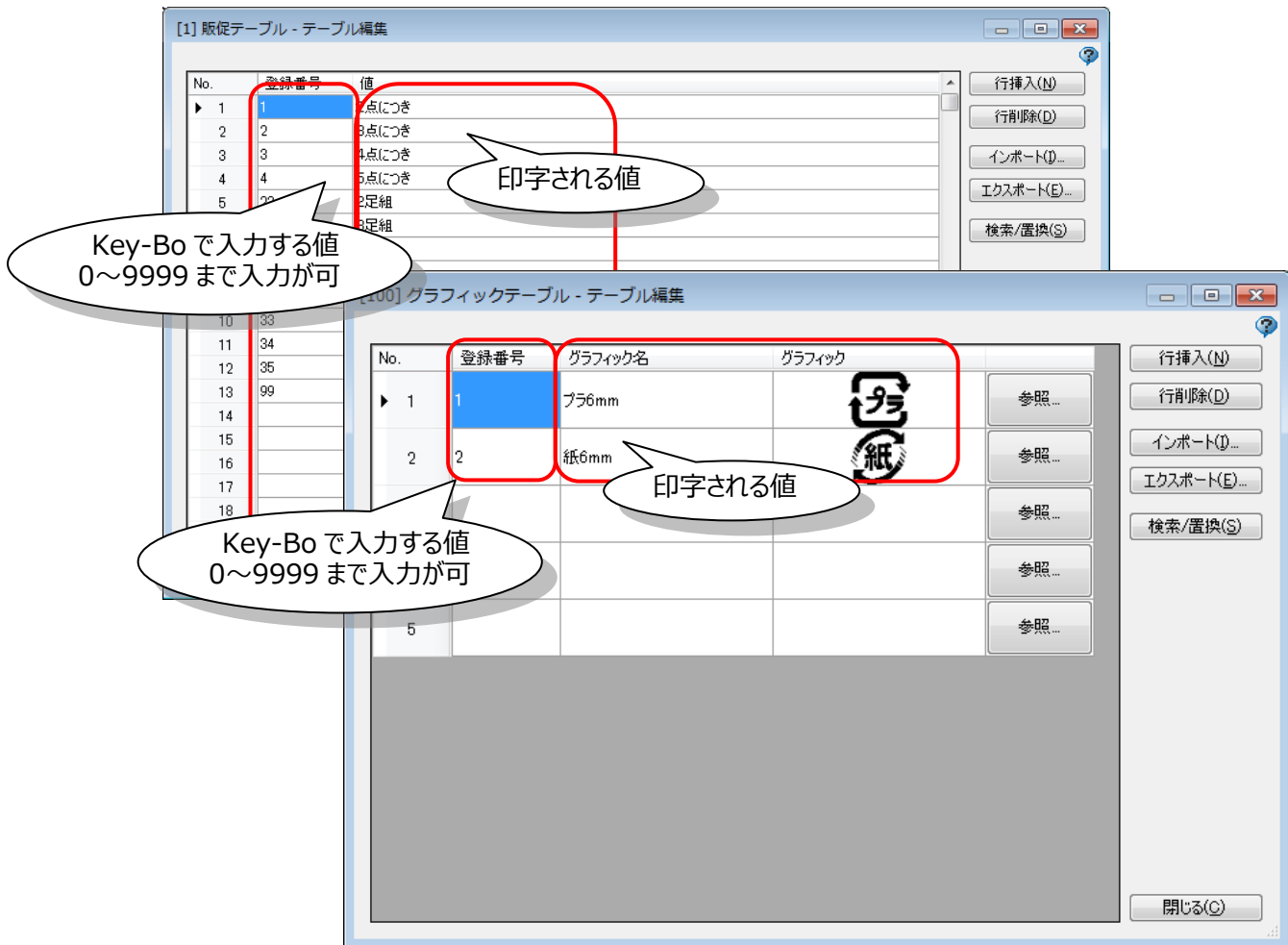
発行時に漢字が入力できない Key-Bo でも、最大 4 桁の数値を入力することで、定型の漢字データに変換して印字したり、間違いやすいバーコードの入力も 1~4 桁の数字から変換させたりすることができます。

また、複数のレイアウトでテーブルデータを共通で使用することが可能です。

テーブルは、一つのプロジェクトで 99 テーブル×1000 データまで登録が可能です。

そのうち、SD カード経由でプリンタ本体に登録が可能なデータは、テーブルNo.1~4 までの 4 テーブルになります。

グラフィックテーブルは 1 テーブル× 5 データまで登録可能です。



### 行挿入

新規登録する行を、選択した行の上に挿入できます。

### 行削除

選択した行を削除できます。

### インポート

外部ファイルをテーブルデータとして取り込むことができます。

ファイル形式は、CSV ファイル、TAB 区切りのテキストファイル、テーブルファイル（プロジェクト用ファイル）です。

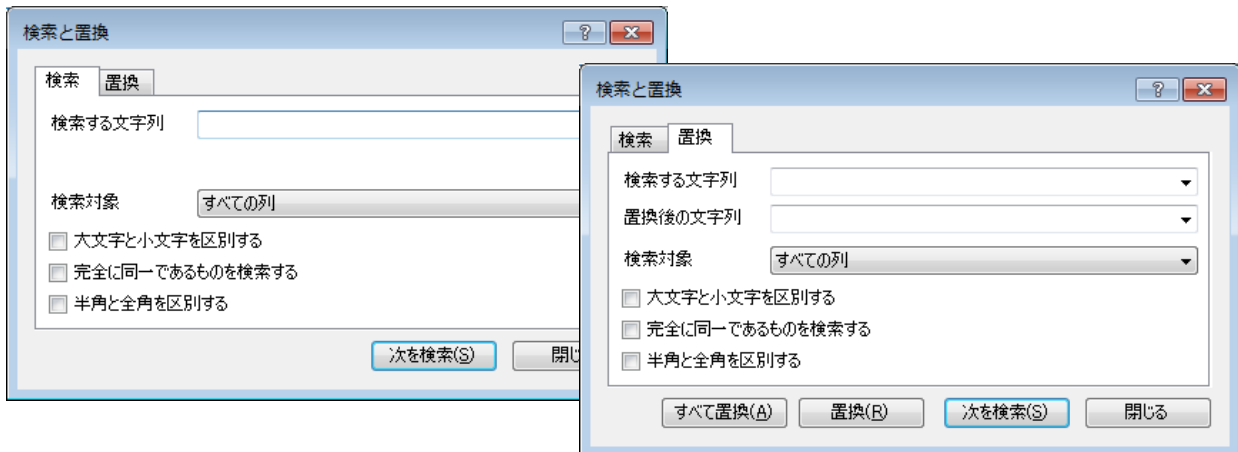
### エクスポート

テーブルデータを外部ファイルとして保存することができます。

ファイル形式は、CSV ファイル、TAB 区切りのテキストファイル、テーブルファイル（プロジェクト用ファイル）です。

## ・検索/置換

テーブルデータを検索や置換することができます。



### ・検索対象

すべての列または特定の列を指定可能です。

### ・大文字小文字を区別する

アルファベットの大文字小文字を区別します。

### ・完全に同一であるものを検索する

検索する文字列と完全に一致する値を検索します。

### ・半角と全角を区別する

アルファベット、数字、カナ、記号の半角と全角を区別します。

### ・すべて置換

指定した条件に合致する文字列を一括で「置換後の文字列」の値に置き換えます。

### ・置換

選択している単一のセルに置換対象の文字列があれば「置換後の文字列」の値に置き換え、次を検索します。

### ・次を検索

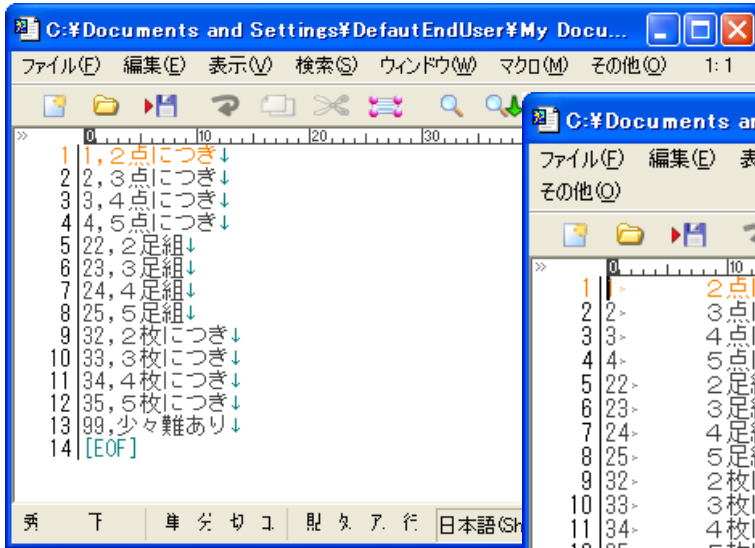
指定した条件に合致する文字列を検索します。

★インポートできる CSV および TAB データは以下の形式のデータになります。

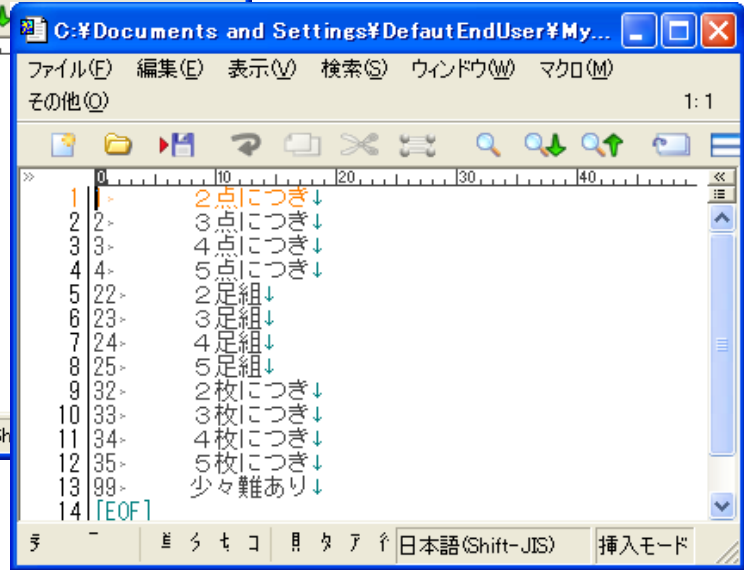
#### 【ヘッダーなしデータ】

登録番号	(カンマまたは TAB)	登録内容	CR+LF
0~9999	区切り	桁数で指定した桁 (最大 32)	改行コード

「カンマ区切りデータ例」

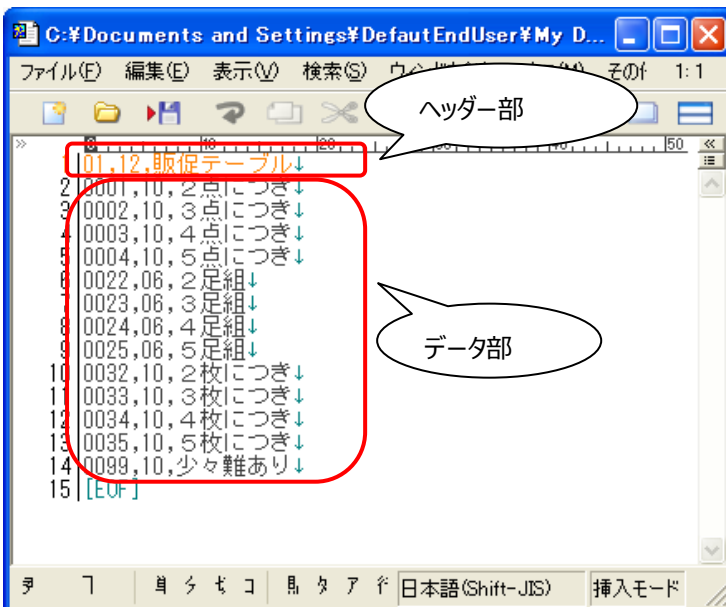


「タブ区切りデータ例」



【ヘッダー情報付データ】※Ver.1.9.0.1 以前のツールでエクスポートするとこのファイルの形式になります

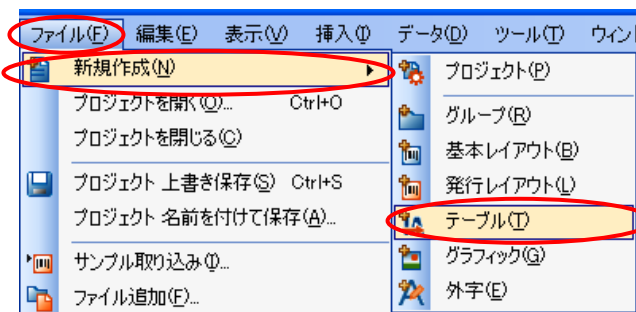
1 行目					
テーブル番号	(カンマまたは TAB)	桁数	(カンマまたは TAB)	テーブル名称	CR+LF
01~99	区切り	01~16 テーブル名称桁数	区切り	文字列最大 16 文字	改行コード
2 行目以降					
登録番号	(カンマまたは TAB)	桁数	(カンマまたは TAB)	登録内容	CR+LF
0~9999	区切り	01~32 値の桁数	区切り	桁数で指定した桁 (最大 32)	改行コード



## ■テーブル登録手順

### ■テーブルの場合

1.メニューバーの「新規作成」から、「テーブル」を選択してください。



プロジェクトウィンドウの「プロジェクトフォルダ」>「新規作成」>「テーブル」

プロジェクトウィンドウに既にテーブルフォルダが存在している場合は、

テーブルフォルダの>「新規作成」からも、テーブル登録が可能です。

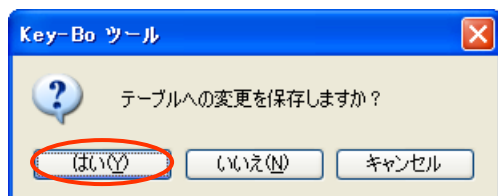
また、ツールバーの「新規作成」ボタンからも、テーブルの作成が可能です。

2.テーブルの編集（登録）画面が開きます。

3.登録番号に、Key-Bo で入力する値、変換後に印字する値を入力します。

登録番号は 1～4 桁の数字、値は 1～32 桁（全角 16 文字）の文字が登録できます。

4.登録が完了したら、「閉じる」ボタンをクリックしてテーブルを保存して画面を閉じます。





### ■ グラフィックテーブルの場合

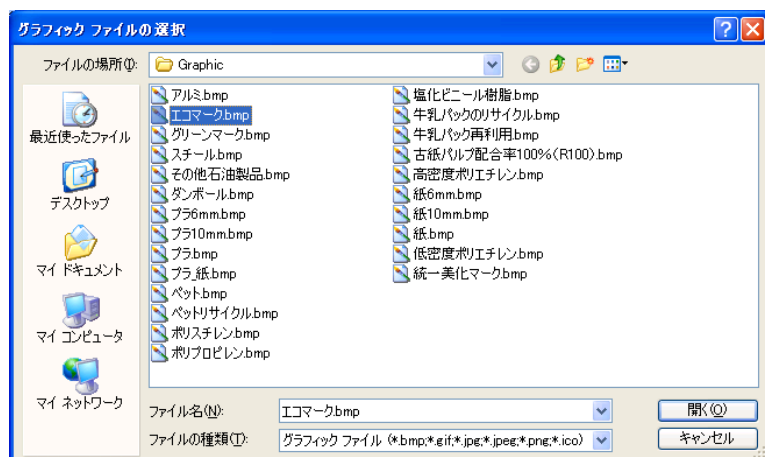
1. プロジェクトウィンドウで、グラフィックテーブルをダブルクリックします。



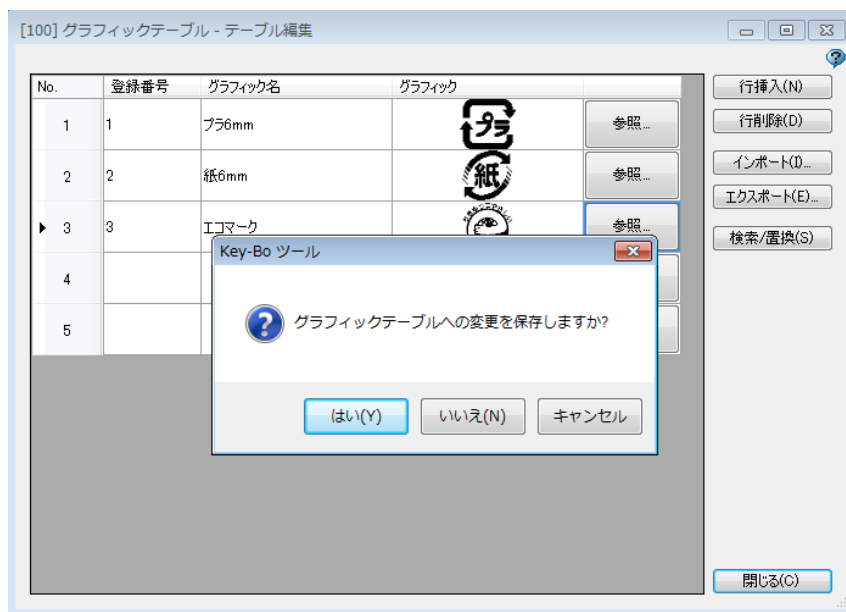
2. テーブルの編集（登録）画面が開くので、登録番号に FI で入力する値とグラフィック名を入力し、「参照」ボタンをクリックします。



3. 登録したいグラフィックファイルを選択し、「開く」ボタンをクリックします。

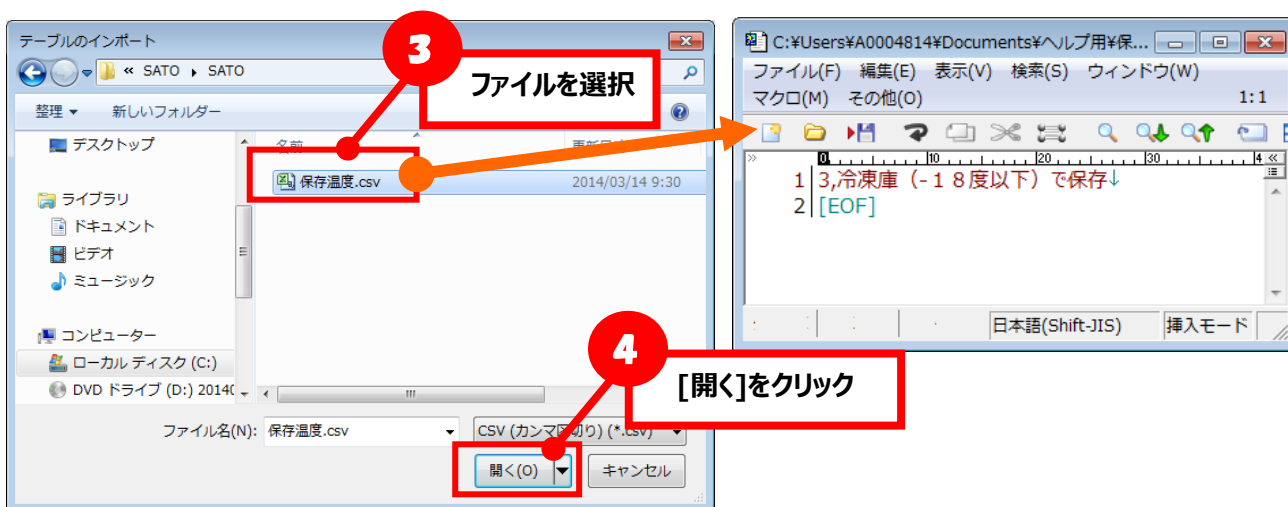
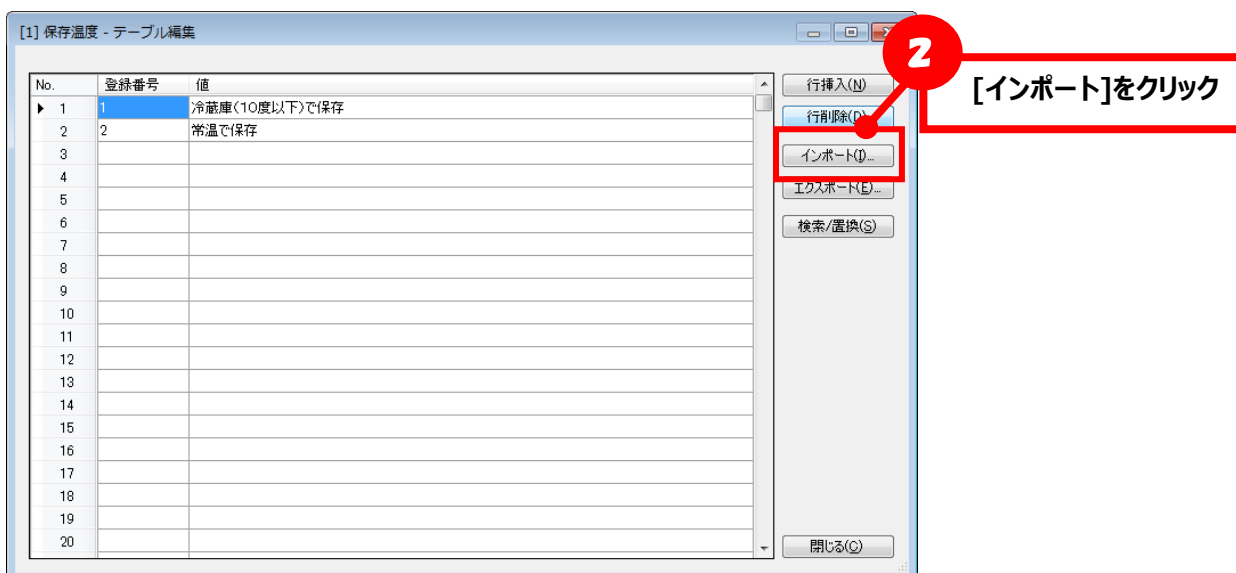
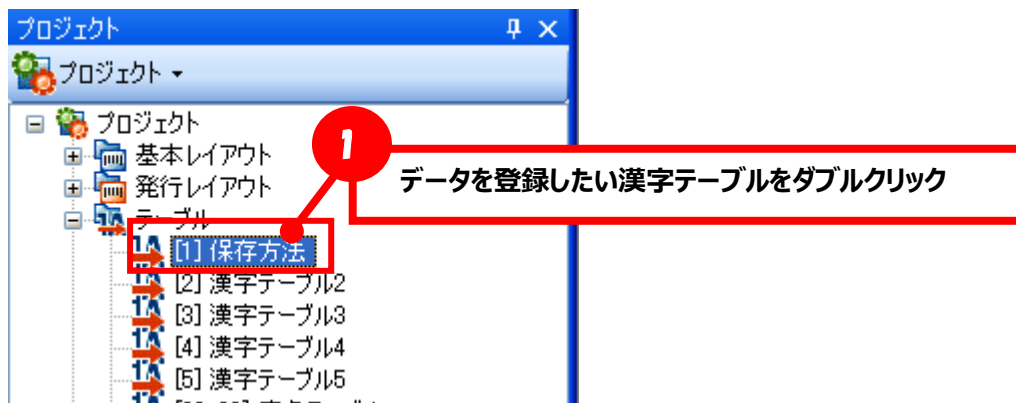


4. 登録が完了したら、「閉じる」ボタンをクリックしてテーブルを保存します。



## ■テーブルインポート手順

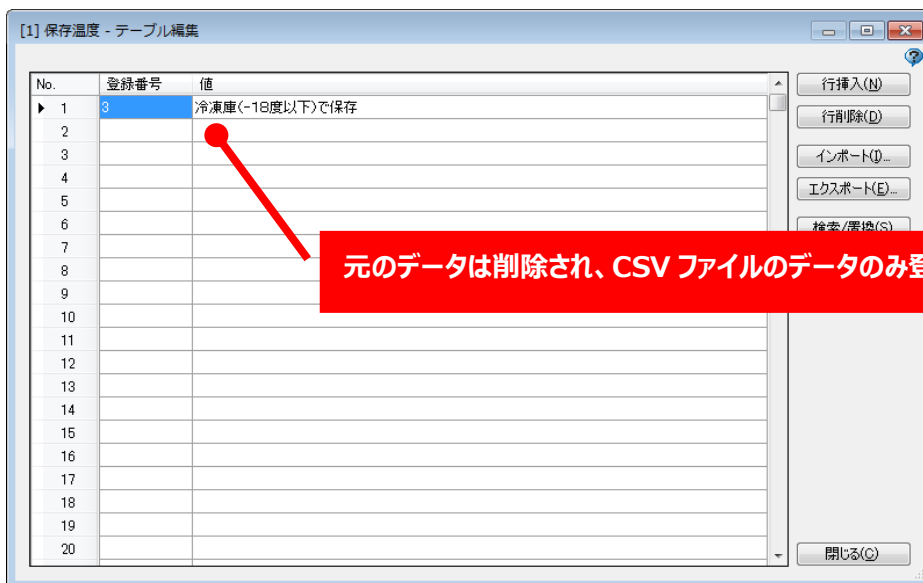
※説明は[漢字テーブル]ですが、グラフィックテーブルも同様の操作となります



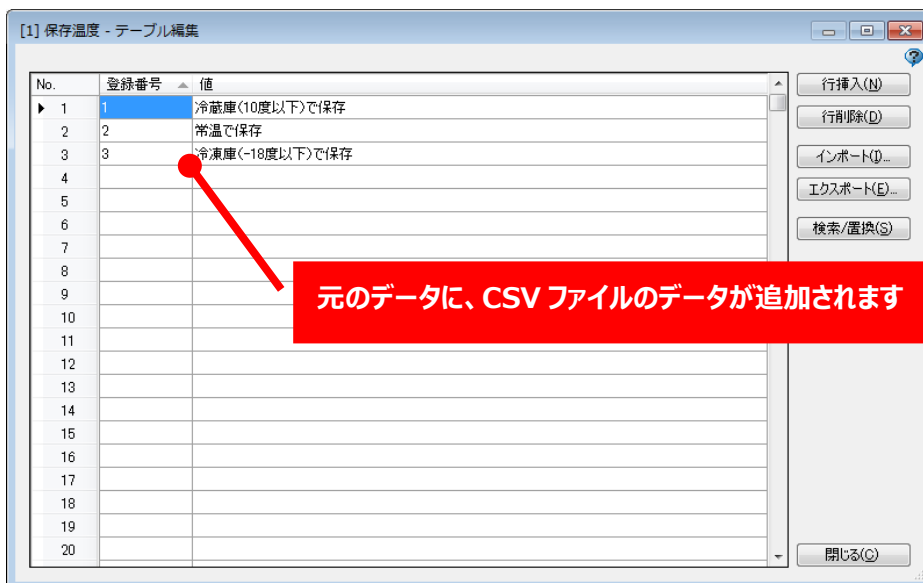


[削除] 既存データを全て削除し、取り込みます  
 [追加・更新] 既存データは残し、No.が同一のデータがあれば更新、無ければ追加します

【削除を選択した場合】

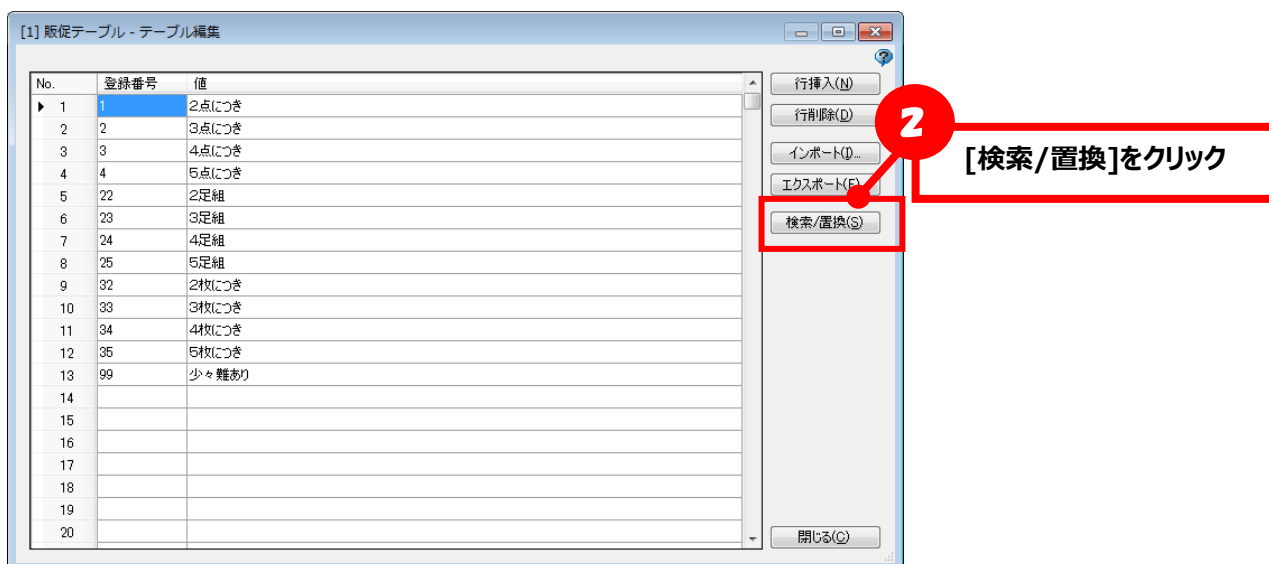
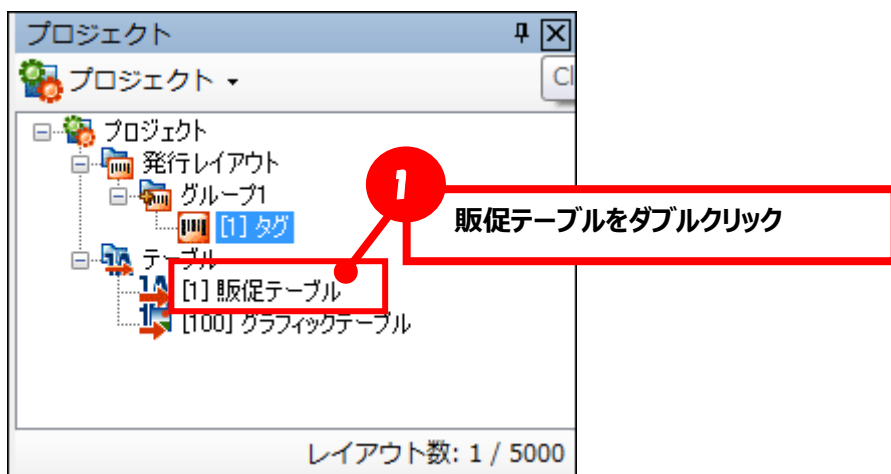


【追加・更新を選択した場合】

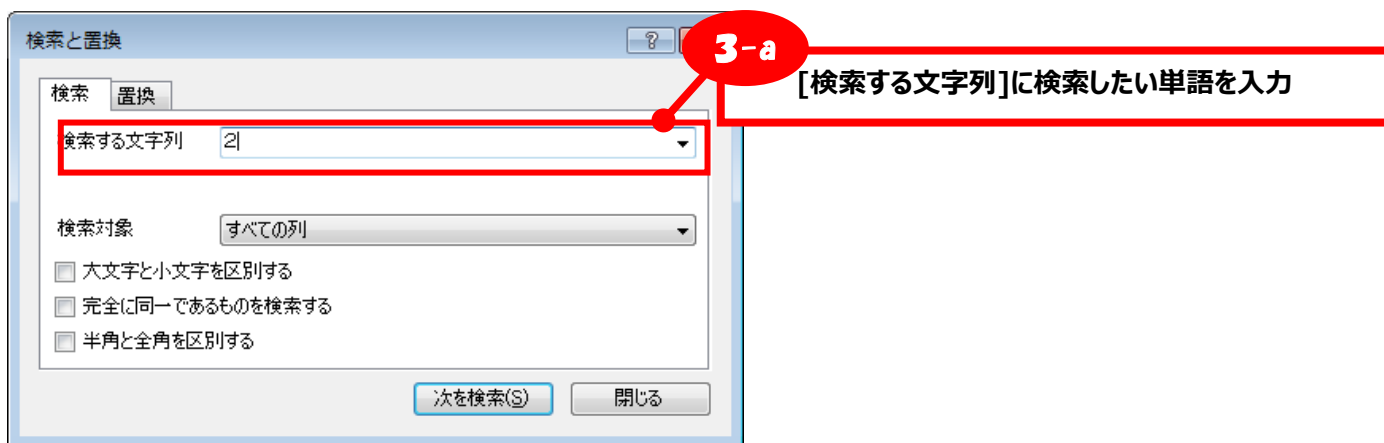


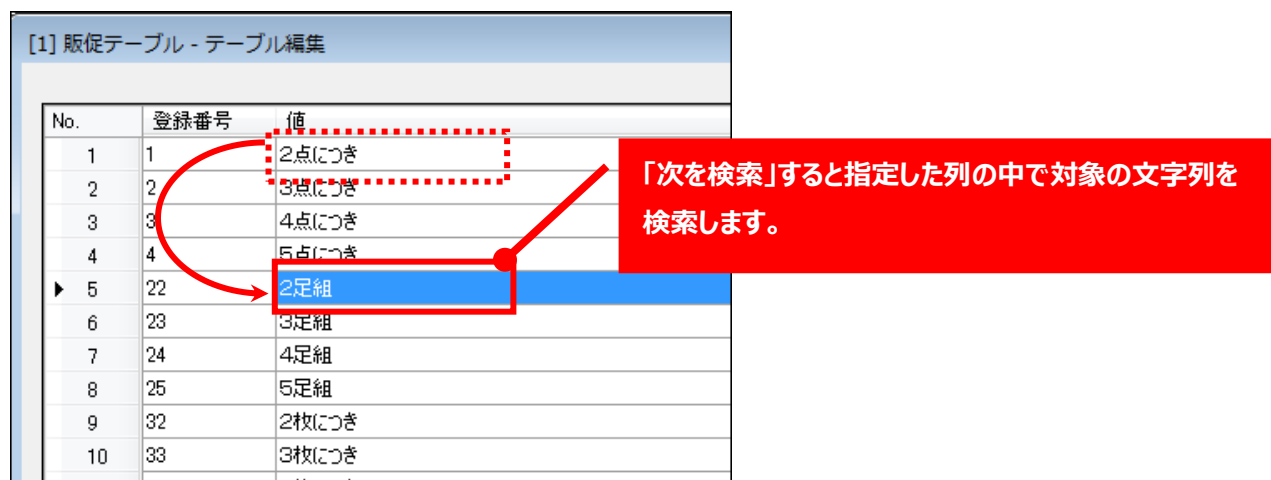
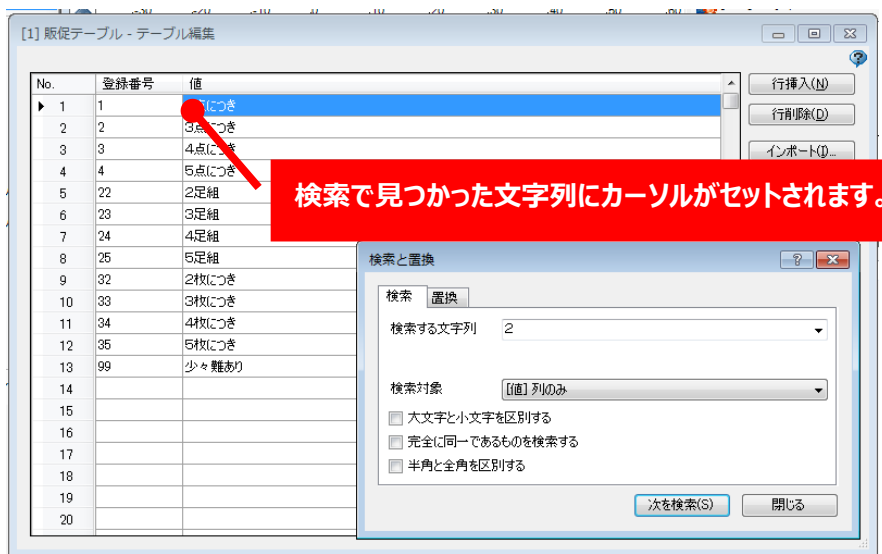
## ■テーブルデータの検索/置換手順

※説明は[テーブル]ですが、グラフィックテーブルも同様の操作となります



### <検索>





<置換>

**3-b** [検索する文字列]に検索したい単語を入力  
[置換後の文字列]に検索した単語を置き換える単語を入力

※ [検索対象]で列を絞り込んで置換も可能

**4-b** [すべて置換]をクリック

**5-b** [OK]をクリック

No.	登録番号	値
1	1	2点につき
2	2	3点につき
3	3	4点につき
4	4	5点につき
5	22	2足組
6	23	3足組
7	24	4足組
8	25	5足組
9	32	2枚組
10	33	3枚組
11	34	4枚組
12	35	5枚組
13	99	少々難あり

「枚につき」を含む店名が「枚毎」に一括置換されています。

※置換を元に戻す場合

右クリックメニューの「元に戻す」をクリック

## 2. 外字登録機能

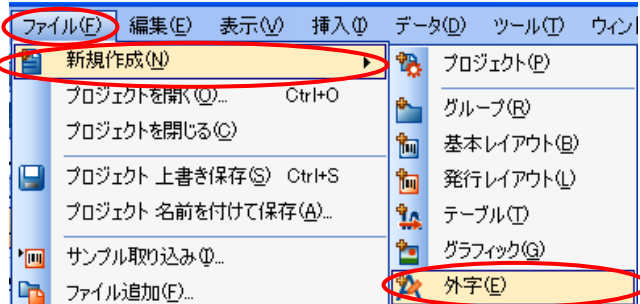
ツール内で使用する外字を登録する機能です。

外字を使用することで、JIS 第一、第二水準に含まれていない文字を印字することができます。

1 つの外字には 16 ドット×16 ドット、24 ドット×24 ドットの 2 種類のサイズが登録できます。

### ■ 外字登録手順

1. メニューバーの「新規作成」から、「外字」を選択してください。



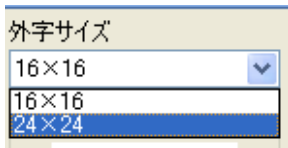
プロジェクトウィンドウの「プロジェクトフォルダ」>「新規作成」>「外字」

外字フォルダの「新規作成」からも、外字登録が可能です。

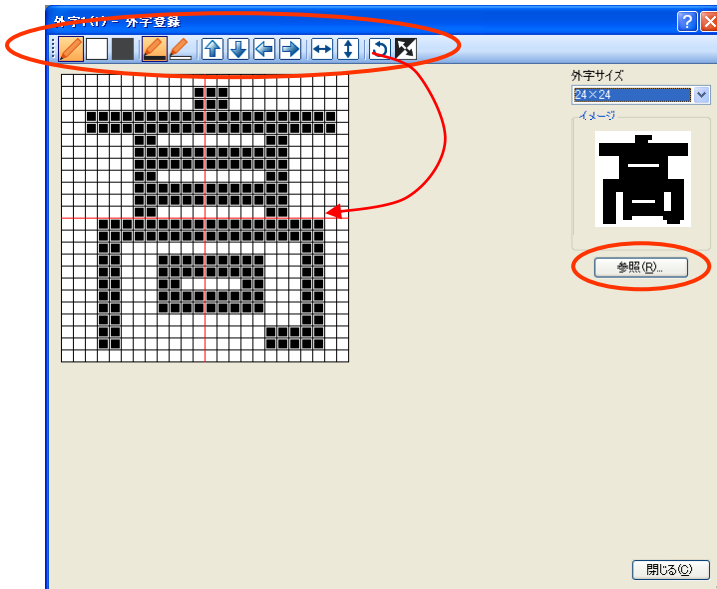
また、ツールバーの「新規作成」ボタンからも、外字の登録が可能です。

2. 外字登録画面が開きます。

3. 外字サイズリストから、登録する外字のサイズを選択してください。

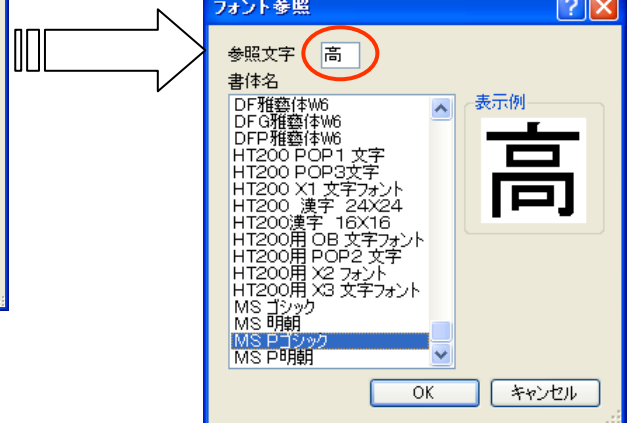


4. ツールボタンから処理を選択し、外字をデザインします。



参照ボタンを押すと、既存の文字フォントを外字編集ウィンドウに貼り付けることができ、より簡単に外字の編集が行えます。

※外字サイズに変更されますので、プレビューよりも文字が荒くなる場合があります。



5. 閉じるボタンを押し、外字データを保存して閉じます。

6. 登録した外字は、それぞれのサイズの文字を選択したとき、「参照・結合」で使用できます。



### 3. プレビュー・テスト発行機能

作成したレイアウトを使用し、Key-Bo でデータを入力した結果の印刷プレビュー、プリンタでの印刷確認を行う機能です。当機能を利用できるのは、レイアウト種が発行レイアウトの時だけです。

#### ■プレビュー・テスト発行手順

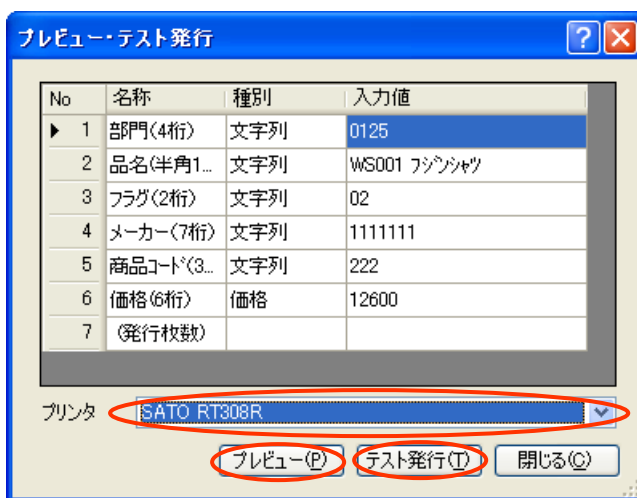
1. ツールバーの「プレビュー・テスト印字」ボタンをクリックしてください。



メニューバーの「ファイル」>「プレビュー・テスト印字」でも操作可能です。

2. プレビュー・テスト発行の画面が表示されます。

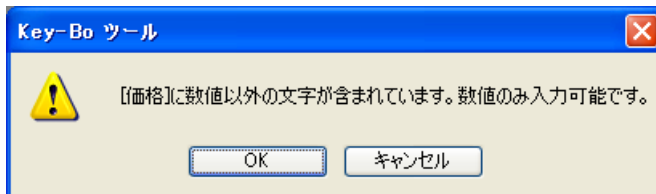
3. 入力値の欄に値を入力してください。



No	名称	種別	入力値
▶ 1	部門(4桁)	文字列	0125
2	品名(半角1...	文字列	WS001 フジフキツ
3	フラグ(2桁)	文字列	02
4	メーカー(7桁)	文字列	1111111
5	商品コード(3...	文字列	222
6	価格(6桁)	価格	12600
7	(発行枚数)		

プリンタ: SATO RT308R

プレビュー(P)    テスト発行(T)    閉じる(C)



! 不正な値が入力された場合は、エラーメッセージが表示されます。

4. 発行枚数入力後にプレビューボタンをクリックすると、プレビュー画面が表示されます。

プレビュー画面では、発行枚数分のページを確認できます。

ただし、発行枚数は9枚までに制限されています。

5. プリンタリストからプリンタを選択してテスト発行ボタンをクリックすると、テスト発行が行われます。

プリンタリストには、パソコンにインストールされているサトーのプリンタドライバが全て表示されます。

プリンタ設定画面で設定したプリンタ種を選択してください。

それ以外のプリンタを選択した場合、正しく印字されない可能性があります。

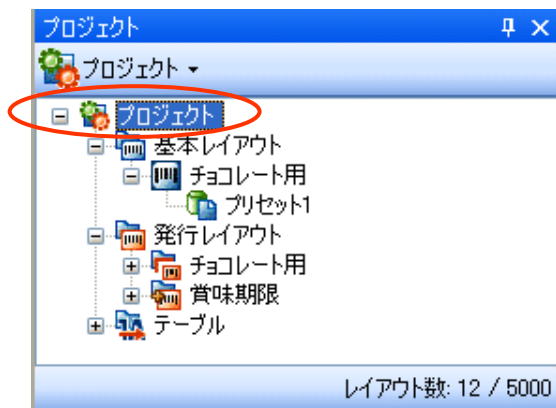
## 4. ダンプ出力

複数の発行レイアウトを指定してプレビュー・テスト印字を一括で実行することができます。

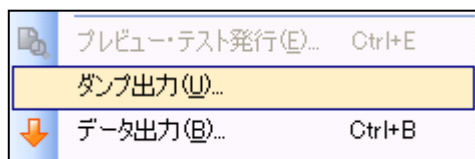
一括でプレビュー・テスト印字を行う場合、発行時入力データと発行枚数の入力は省略され、初期値が設定されます。入力方法が発行時（データ）で、データ欄が未入力の場合は、オブジェクト種や入力文字チェック、フォントに応じて「?」や「9」のいずれかを設定します。ただし、連番については「0」が初期値となります。

### ■プロジェクトファイル内の全ての発行レイアウトを出力する場合

1.プロジェクトウィンドウの「プロジェクト」を選択します。



2.メニューバーの「ダンプ出力」を選択します。

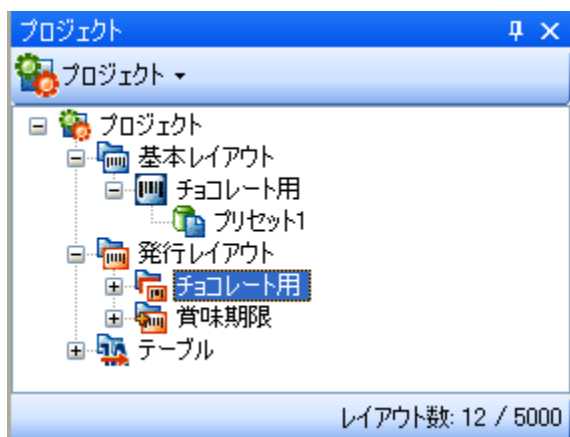


3.プリンタリストから出力先プリンタを選択して「発行」ボタンをクリックすると、ダンプ出力が行われます。プリンタリストには、パソコンにインストールされているサトーのプリンタドライバが全て表示されます。

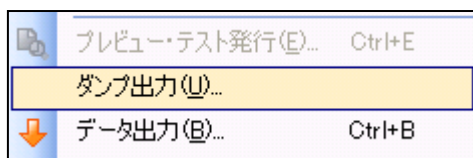


## ■発行レイアウトをグループ単位で出力する場合

1.プロジェクトウィンドウで対象となる発行レイアウトのグループを選択します。

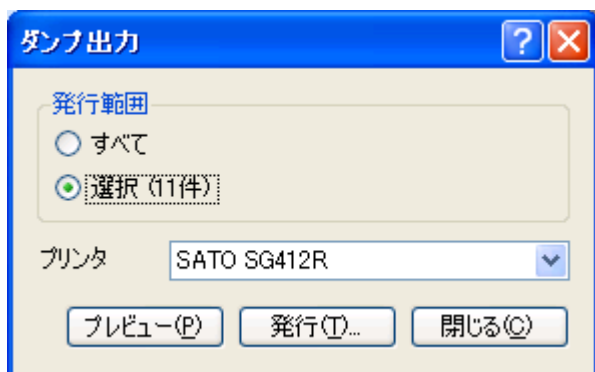


2.メニューバーの「ダンプ出力」を選択します。



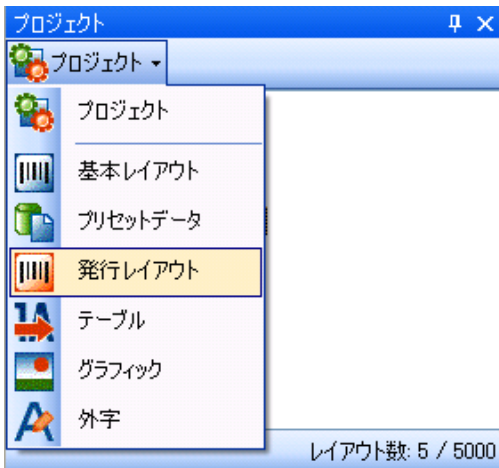
3.発行範囲指定の「選択 (\*\*件)」を指定し、プリンタリストから出力先プリンタを選択して「発行」ボタンをクリックすると、ダンプ出力が行われます。

プリンタリストには、パソコンにインストールされているサトーのプリンタドライバが全て表示されます。

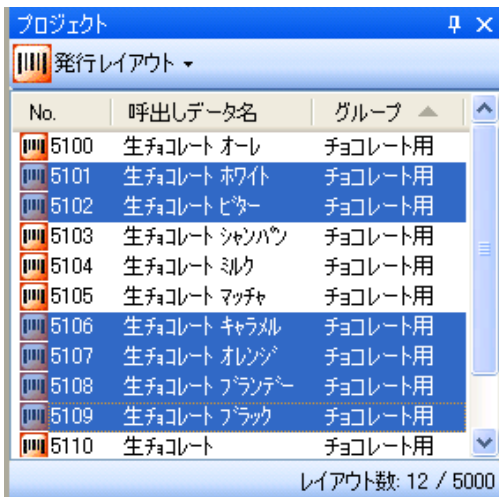


## ■ 任意の発行レイアウトを複数出力する場合

1. プロジェクトウィンドウで表示の切り替えボタンをクリックし、「発行レイアウト」を選択します。



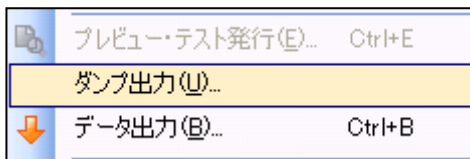
2. 出力対象となる発行レイアウトを指定します。



※キーボードの Ctrl キーを押下しながら発行レイアウトをクリックすると隣接しない複数の発行レイアウトを同時に選択できます。

※ウィンドウ内の項目名をクリックすることで、呼出し No.を昇順／降順に変更して出力したり、グループごとにソートして出力することも可能です。

3. メニューバーの「ダンプ出力」を選択します。



4. 発行範囲指定の「選択 (\*\*件)」を指定し、プリンタリストから出力先プリンタをを選択して「発行」ボタンをクリックすると、ダンプ出力が行われます。

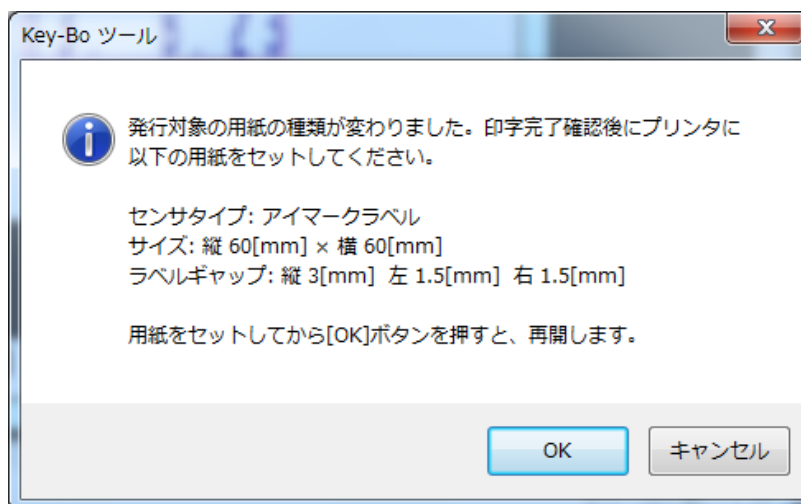
プリンタリストには、パソコンにインストールされているサト-のプリンタドライバが全て表示されます。



## ■ ダンプ出力時の注意点

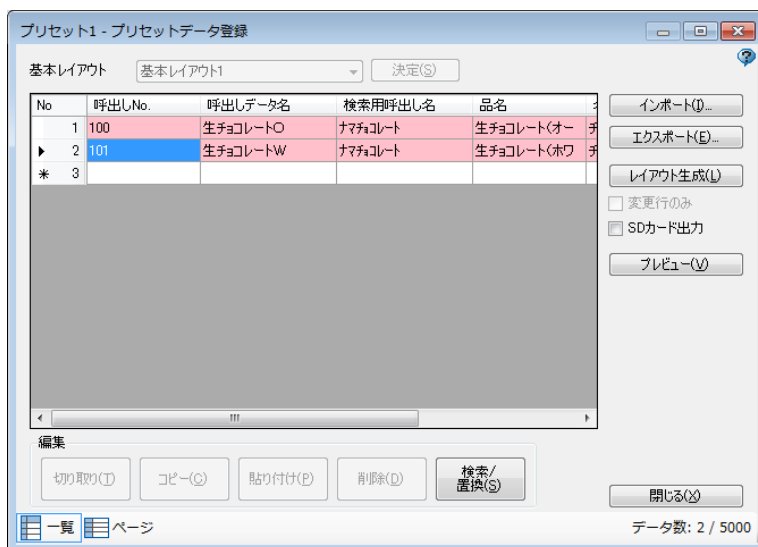
ダンプ出力機能で発行したラベルには、以下の様な制限がありますのでご注意ください。

- ・日時の印字は Key-Bo 本体のカレンダーの日時ではなく、ダンプ出力の「発行」ボタンを押したときのパソコンの日時で印字されます。
- ・発行中にプリンタの電源を落としてしまった場合などに、プリンタドライバにデータが残ったままになることがあります。このデータでそのまま印字を行うと、エラーが起こる前の日時がそのまま印字されてしまいます。
- ・ダンプ出力中にレイアウト種が変わる場合、レイアウト設定の用紙タブで設定したセンサタイプ、サイズ、ラベルギャップの設定値差異をチェックして下記のダイアログを表示しますが、これ以外のカット位置や印字補正等の設定値についてはチェック対象外となります。



## 5. プリセットデータ登録機能

基本レイアウトで「データセット」にチェックされた項目は、プリセットデータ登録画面でデータの登録を行うことができます。登録できるプリセットデータは、**1プロジェクト内で5000件まで**になります。



### ヘッダ行

データセットにチェックした項目の、項目名が表示されます。

### インポート

外部ファイルから、プリセットデータの取り込みを行います。

データはCSV形式で、1レコード目は項目名であることが望ましいです。インポート時、1レコード目に項目名がセットされていない場合や、1つでも一致しない項目名がある場合は、項目名の確認を行わず、左側から順にデータをセットして取り込むか、取込定義を指定してインポートが可能です。

### エクスポート

外部ファイルへ、プリセットデータを出力します。

データはCSVファイル、TAB区切りのテキストファイル、プリセットファイル（プロジェクト用ファイル）の3形式で出力可能で、CSVファイルとTAB区切りテキストの場合、1レコード目は項目名となります。

### レイアウト生成

プリセットデータをセットし、レイアウト（呼出しデータ）を作成します。

### 変更行のみ（チェックボックス）

一度レイアウト生成したプリセットデータに変更があった場合、前回レイアウト生成したときから変更があった行のみをレイアウト生成、及び、SDカード出力の対象とします。

データ件数が多い場合などには、変更行のみのチェックを入れることで処理時間が短縮されます。

新規に作成されたプリセットデータや、基本レイアウトに変更があった場合はチェックができません。

### SDカード出力（チェックボックス）

レイアウト（呼出しデータ）生成時に、SDカードへKey-Boで呼出すためのコマンドを出力します。

レイアウト生成とSDカード出力を同時に行う場合のみ、チェックを入れてください。チェック状態は保持されません。

### プレビュー

選択された行のプレビューを表示します。

### 編集

#### 切り取り

選択された行のデータを切り取ります。

#### コピー

選択された行のデータをコピーします。

## 貼り付け

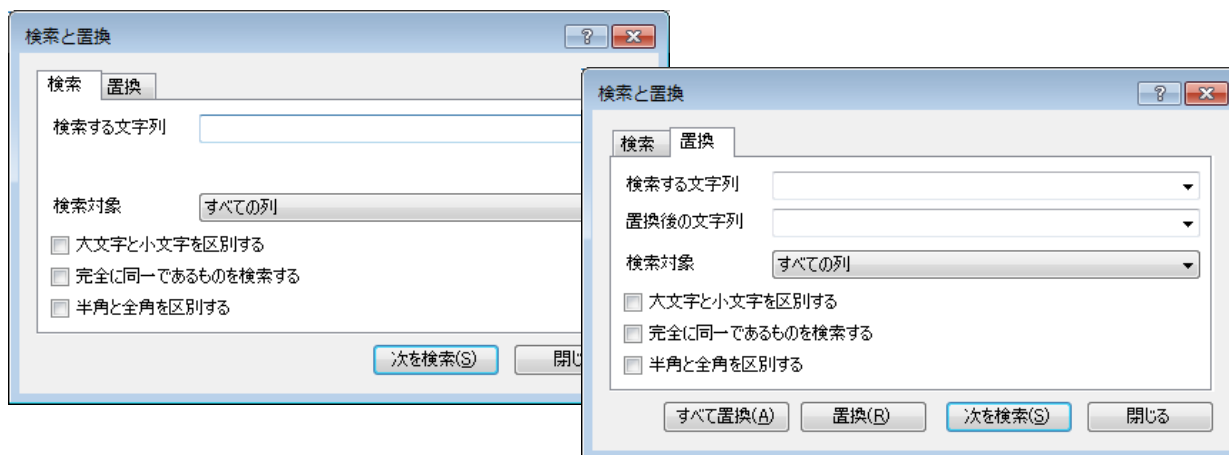
選択された行にデータを貼り付けます。

## 削除

選択された行のデータを削除します。

## 検索／置換

一覧表形式のプリセットデータを検索、置換できます。



### 検索対象

すべての列または特定の列を指定可能です。

### 大文字小文字を区別する

アルファベットの大文字小文字を区別します。

### 完全に同一であるものを検索する

検索する文字列と完全に一致する値を検索します。

### 半角と全角を区別する

アルファベット、数字、カナ、記号の半角と全角を区別します。

### すべて置換

指定した条件に合致する文字列を一括で「置換後の文字列」の値に置き換えます。

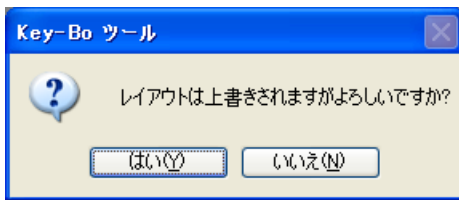
### 置換

選択している単一のセルに置換対象の文字列があれば「置換後の文字列」の値に置き換え、次を検索します。

### 次を検索

指定した条件に合致する文字列を検索します。

注意：同一の基本レイアウトから生成された発行レイアウトに同じ呼出し No が存在する場合には、上書き確認のメッセージが表示されます。上書きしても問題ない場合は、「はい」をクリックしてください。

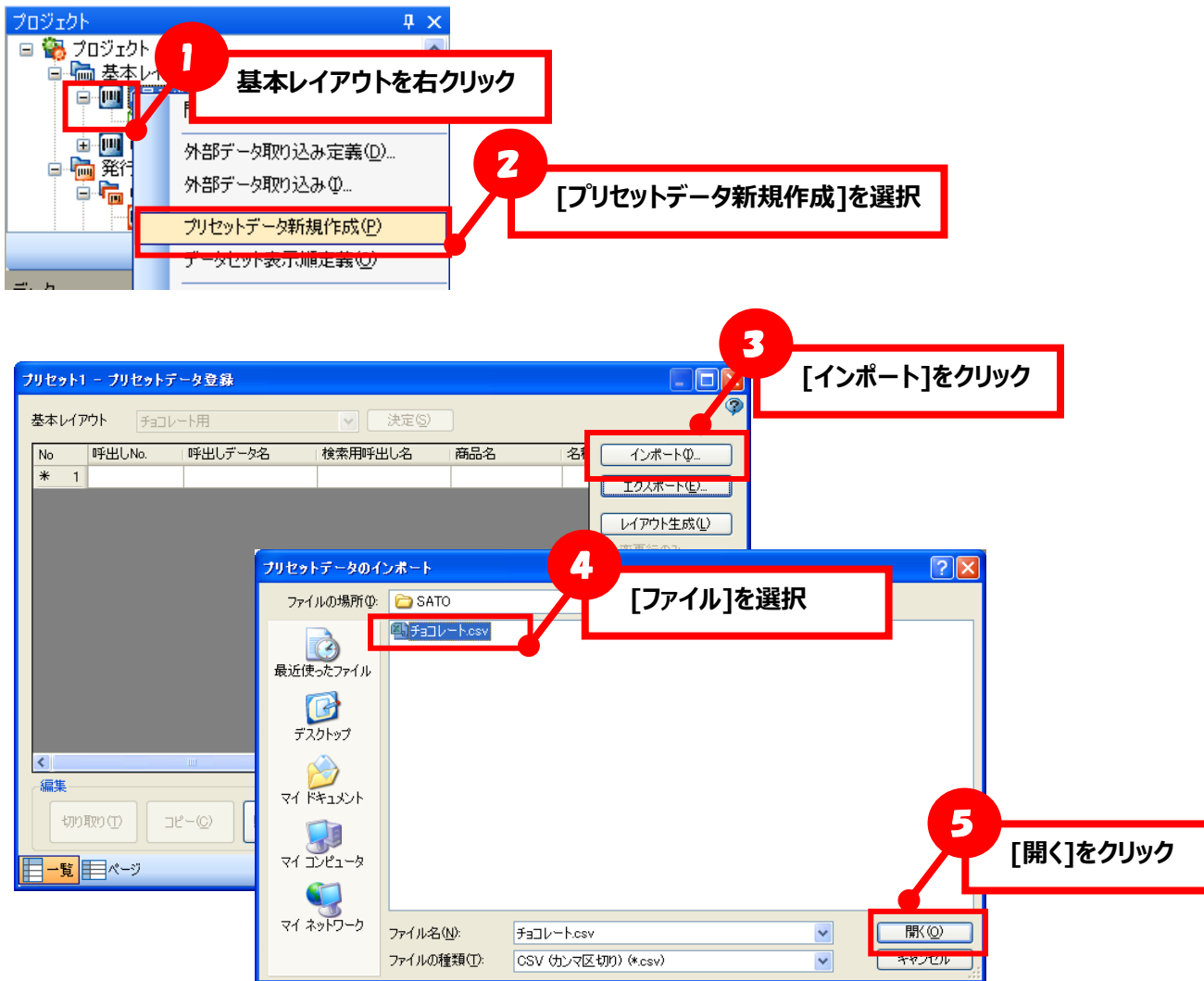


また、別の基本レイアウトから生成された発行レイアウト、もしくは新規に作成された発行レイアウトに同じ呼出し番号が存在する場合には、レイアウト生成エラーが表示となり、該当する呼出し No の発行レイアウトは生成されません。プリセットデータの呼出し No を変更するか、既存の発行レイアウトの呼出し No を変更してください。

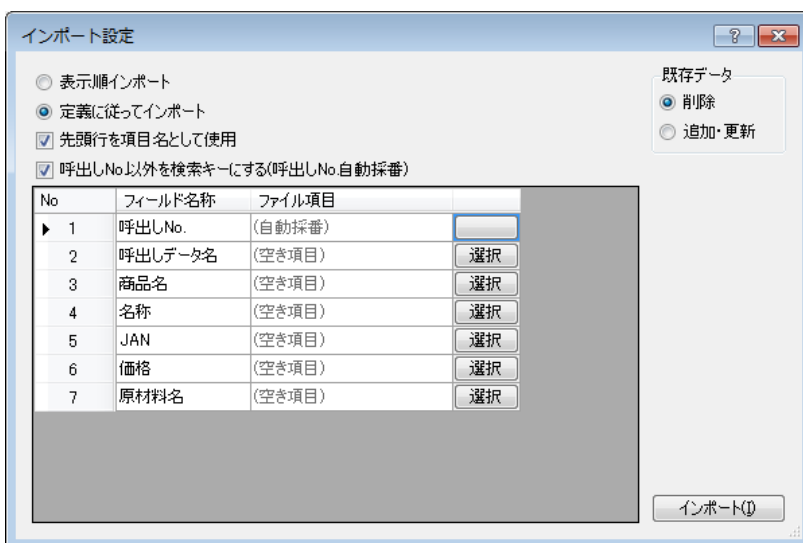




## ■プリセットデータ登録手順（定義に従ってデータをインポートする手順）



[プリセットデータのフィールドと、ファイルの項目が完全に一致した場合]⇒インポートが実行  
 [完全に一致しなかった場合]⇒インポートする方法を定義する「インポート設定」画面が起動



### 表示順インポート

指定したファイルの項目を左から順番にインポートします

### 定義に従ってインポート

指定したファイルの項目と、プリセットデータのフィールドの紐付け定義を行い、定義に沿ってインポートします。

### 先頭行を項目名として使用（チェックボックス）

「定義に従ってインポート」選択時にチェック機能が有効となります。

チェックを有効にすると、インポートするファイルの1行目は項目名として認識し、データには反映しません。

### 呼出し No 以外を検索キーにする（呼出し No 自動採番）（チェックボックス）

「定義に従ってインポート」選択時で且つ、レイアウト内にバーコード検索項目が設定されている場合にチェック機能が有効となります。

チェックを有効にすると、インポート時、呼出し No が自動で採番されます。

### 既存データ（ラジオボタン）

既存データの処理を選択します。

**[削除]** 既存データを全て削除し、取り込みます

**[追加・更新]** 既存データは残し、No.が同一のデータがあれば更新、無ければ追加します

### 選択ボタン

プリセットデータのフィールドとインポートするファイル項目の紐付け画面を開きます。

### インポートボタン

インポートを実行します。

The screenshot shows the 'インポート設定' (Import Settings) dialog box. It has several sections and a table. Callout 6 points to the '定義に従ってインポート' (Import according to definition) radio button. Callout 7 points to the '既存データの処理' (Existing data processing) section, which has '削除' (Delete) selected. Callout 8 points to the '選択' (Select) buttons in the table. A red box at the bottom contains text about automatic linking.

No	フィールド名称	ファイル項目	
1	呼出しNo.	呼出しNo.	選択
2	呼出しデータ名	呼出しデータ名	選択
3	商品名	商品名	選択
4	名称	(空き項目)	選択
5	JAN	(空き項目)	選択
6	価格	価格	選択
7	原材料名	原材料名	選択

6 [定義に従ってインポート]をクリック

7 既存データの処理を選択

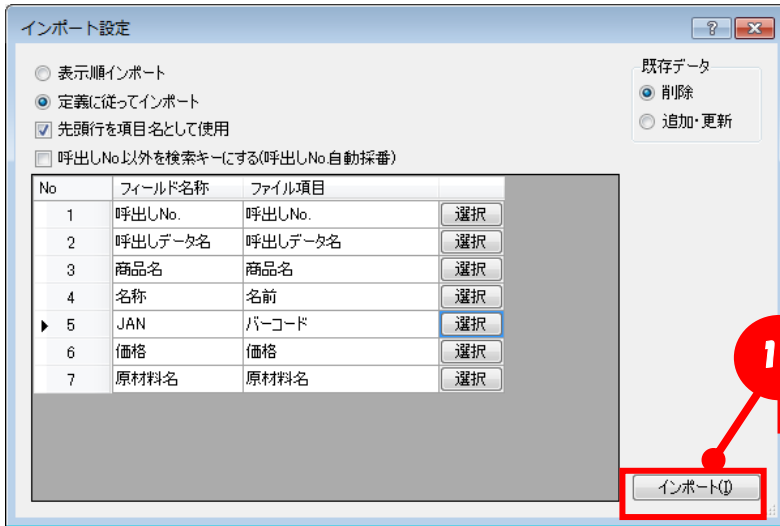
8 [選択]をクリック

フィールド名とインポートしたいファイルの項目が一致した場合、自動で紐付きます。

The screenshot shows the 'ファイル項目の選択' (File Item Selection) dialog box. Callout 9 points to the '呼出しNo.' item in the list. Callout 10 points to the 'OK' button.

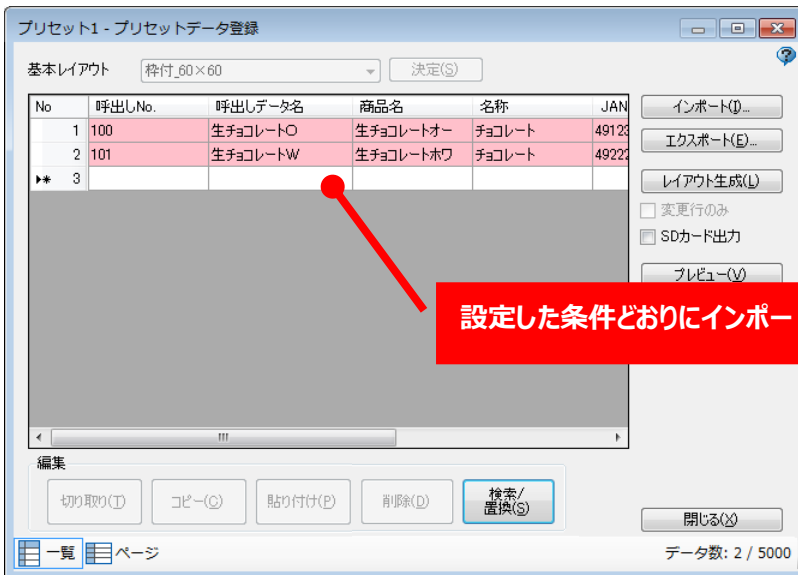
9 紐付ける項目を選択

10 [OK]をクリック

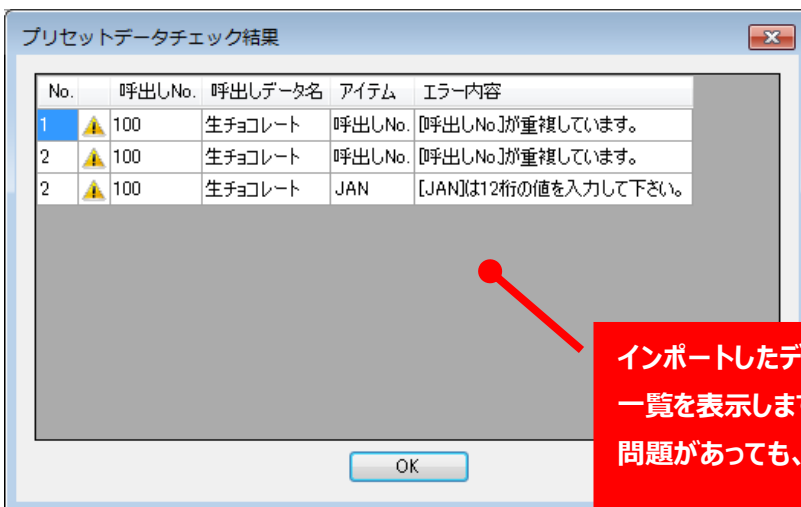


11

[インポート]をクリック



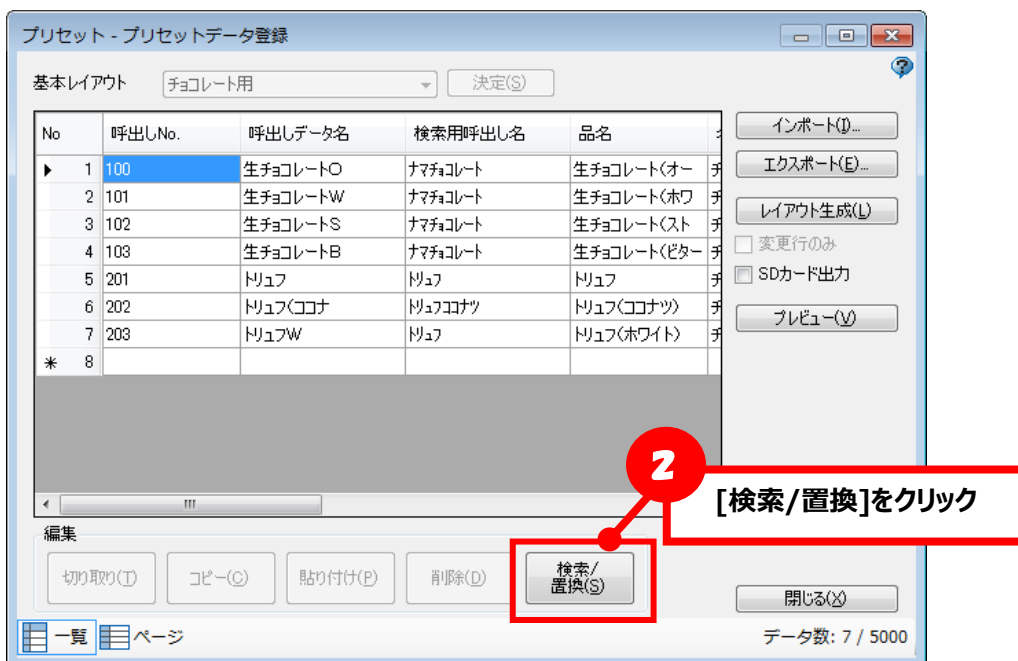
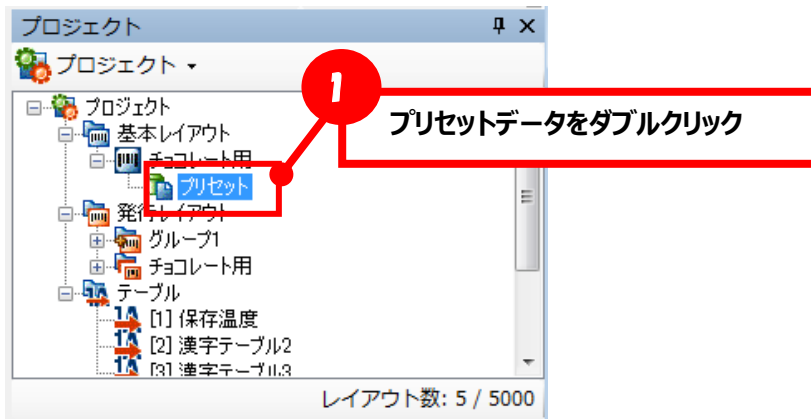
設定した条件どおりにインポートが実行されます



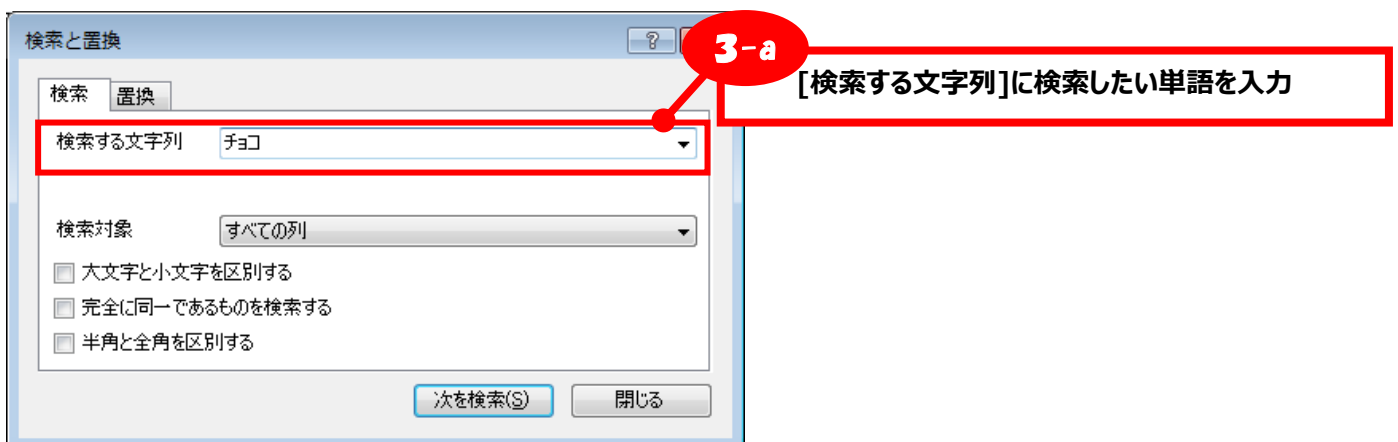
インポートしたデータに問題がある場合はチェック一覧を表示します。

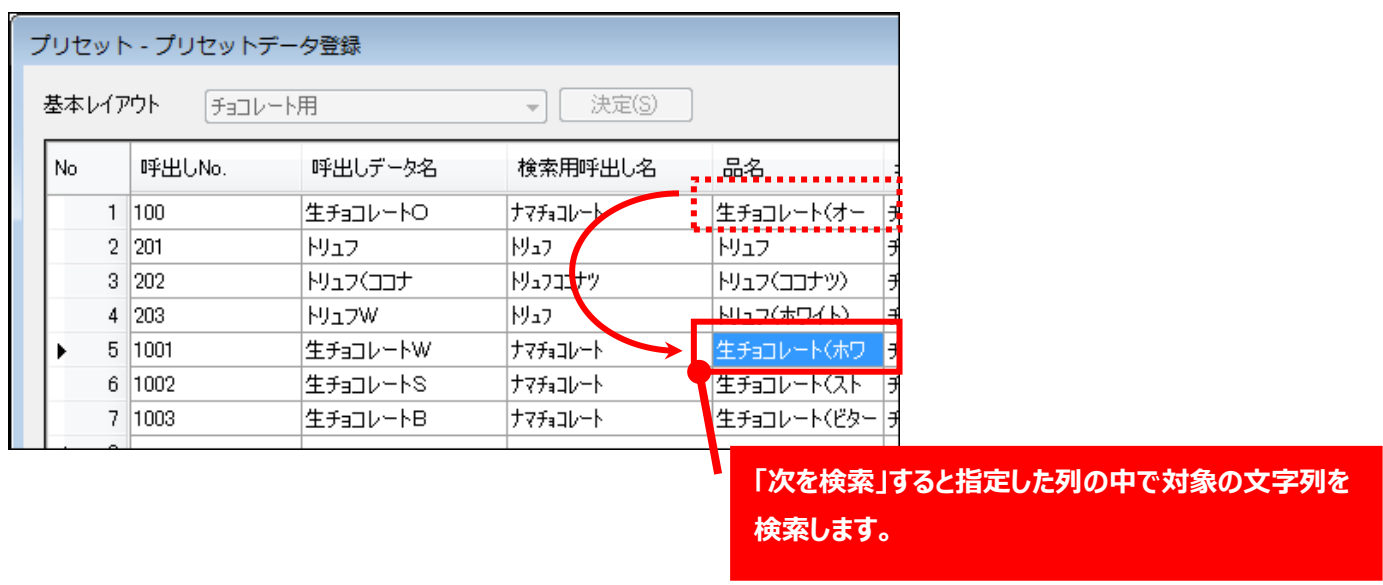
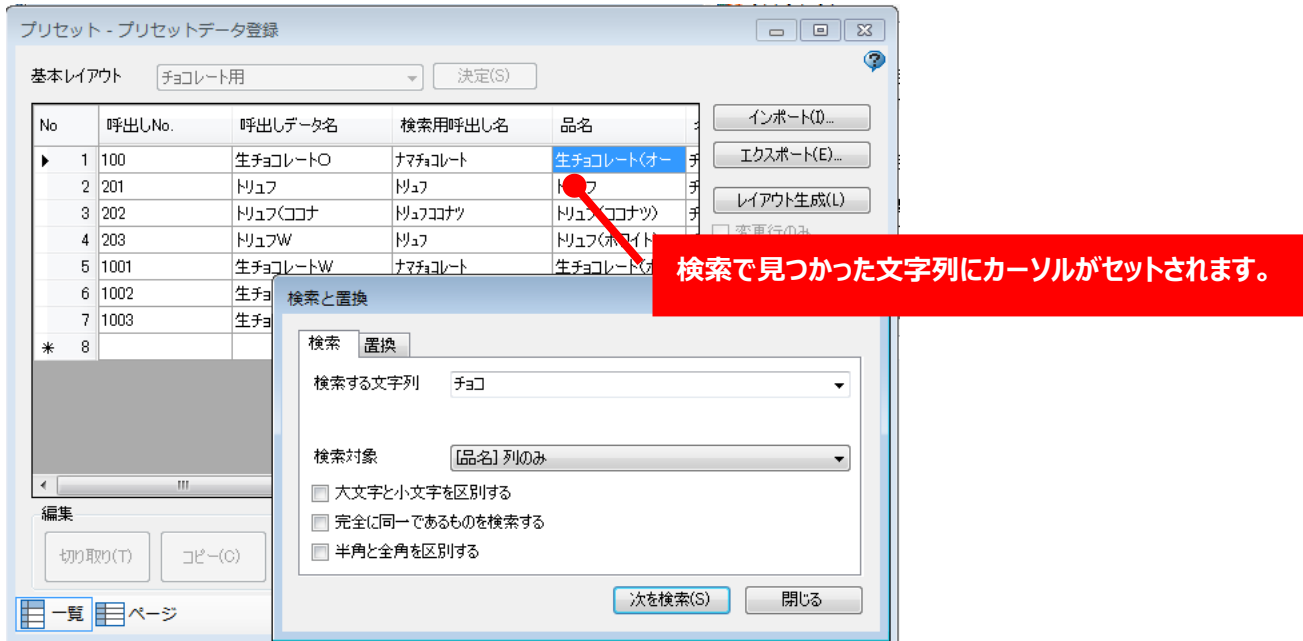
問題があっても、インポートは実行されます。

## ■プリセットデータの検索/置換手順



### <検索>





<置換>

**3-b** [検索する文字列]に検索したい単語を入力  
[置換後の文字列]に検索した単語を置き換える  
単語を入力

※ [検索対象]で列を絞り込んで置換も可能

**4-b** [すべて置換]をクリック

**5-b** [はい]をクリック

プリセットデータの置換は元に戻せません。  
置換後に取り消したい場合は、プリセットデータ登録画面を保存せずに関じて、再度やり直してください。

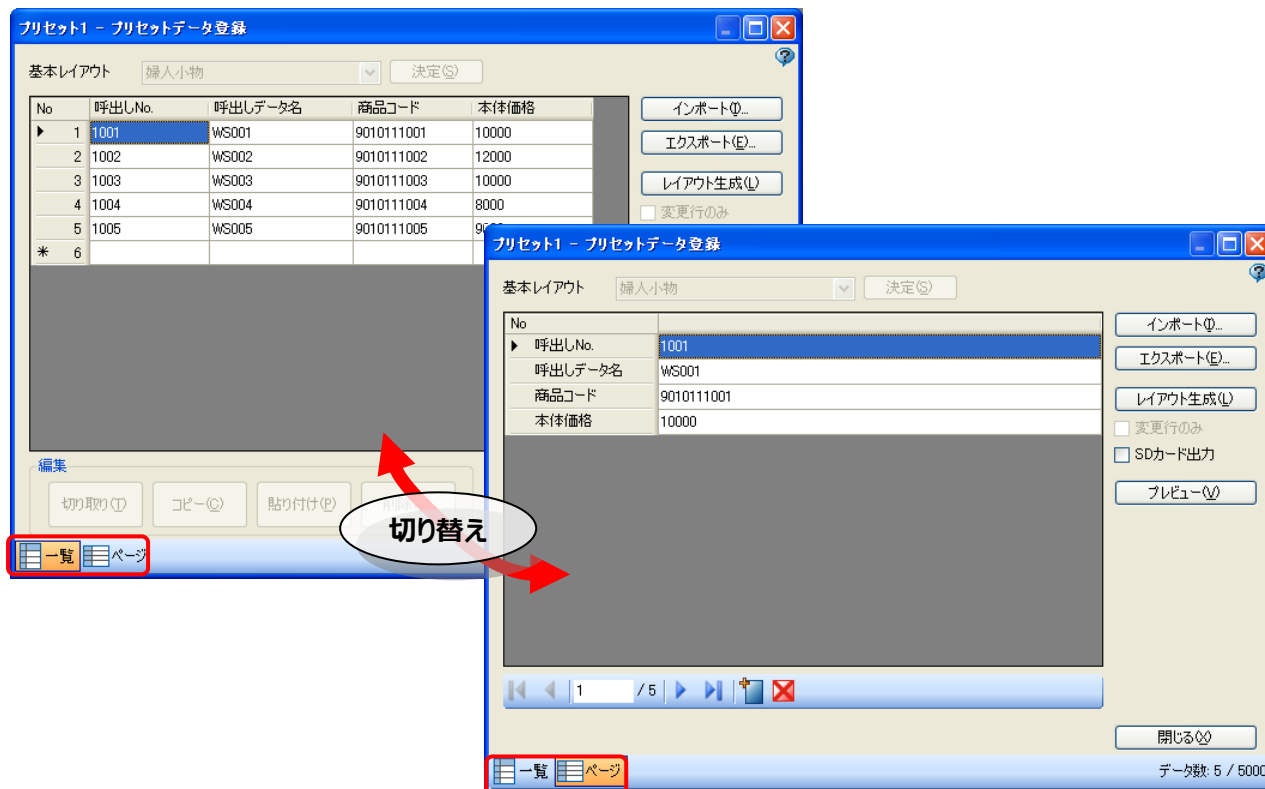
**6-b** [OK]をクリック

No	呼出しNo.	呼出しデータ名	検索用呼出し名	品名
1	100	生チョコレートO	ナマチョコレート	生CHOCOレート...
2	201	トリュフ	トリュフ	トリュフ
3	202	トリュフ(ココナ)	トリュフココナツ	トリュフ(ココナツ)
4	203	トリュフW	トリュフ	トリュフ(ホワイト)
▶ 5	1001	生チョコレートW	ナマチョコレート	生CHOCOレート...
6	1002	生チョコレートS	ナマチョコレート	生CHOCOレート...
7	1003	生チョコレートB	ナマチョコレート	生CHOCOレート...
* 8				

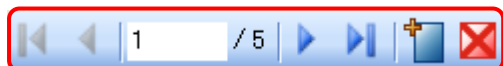
「チョコ」を含む品名が「CHOCO」に一括置換されています。

## プリセット登録画面の表示形式の切替機能

一行に多数の項目の入力を行う場合、全項目の入力データを確認するために画面をスクロールしなければなりません。しかし、画面下部のページ表示タブに切り替えることで、呼出しNo.の入力内容を一ページで表示させることができ、各項目のデータを確認しながら、プリセットデータの入力を行う事ができます。



## ページ切替操作



### 最初に移動

1 ページ目に戻ります。

### 前に戻る

前のページに戻ります。

### 現在の場所

表示中のページ番号を表示します。数値をすると、その番号のページを画面に表示します。

### 総数

プリセットに登録されているページの総数を表示します。

**次に移動**

次のページに進みます。

**最後に移動**

最後のページに進みます。

**新規追加**

ページを新規に追加します。

**削除**

表示中のページを削除します。

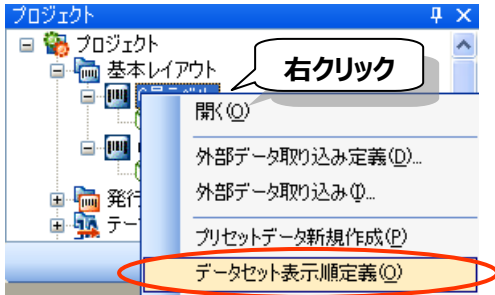


## 6. データセット表示順定義

プリセットデータの登録画面では、該当するオブジェクトを画面に貼り付けた順に項目が表示されます。  
プリセット登録画面での、項目の表示順番を変更したい場合は、「データセット表示順定義」操作より行うことができます。

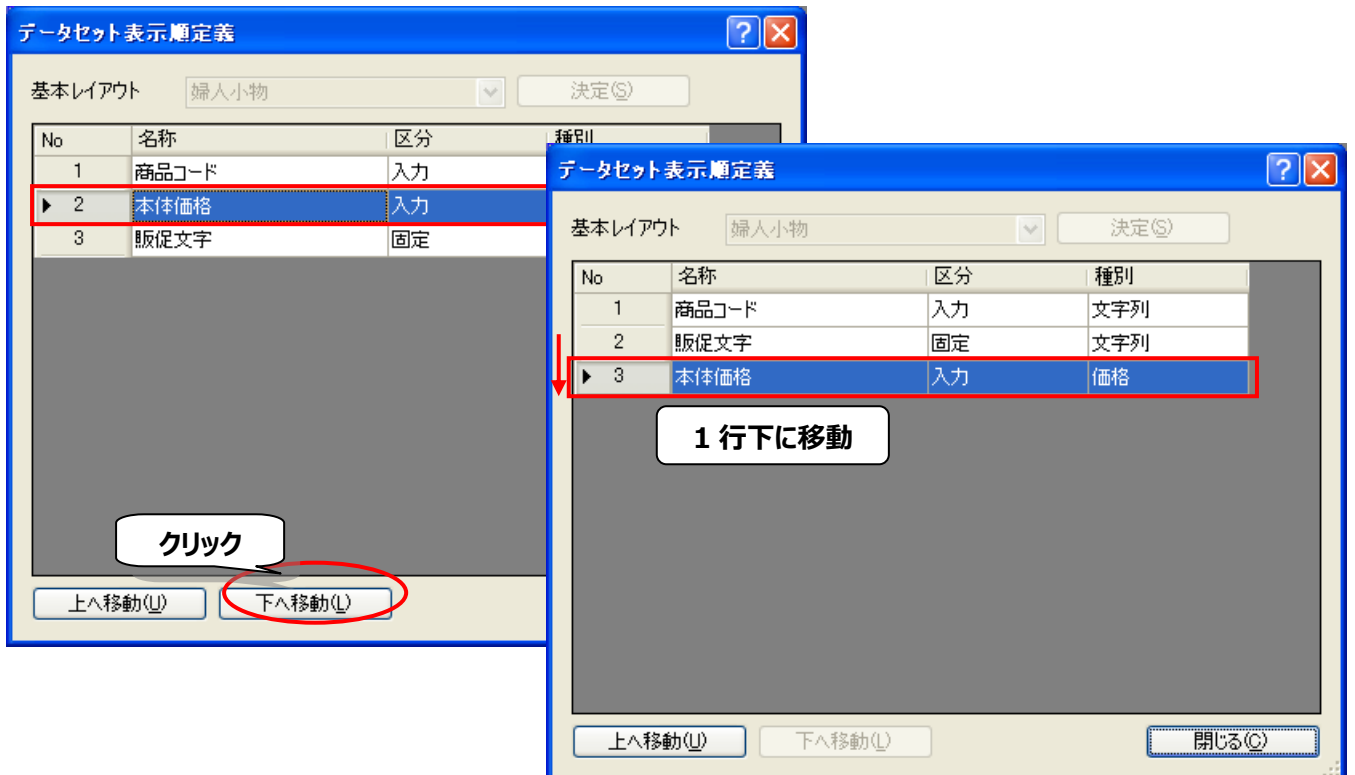
### ■ データセット表示順設定手順

1. プロジェクトウィンドウで対象となる基本レイアウトを右クリックします。  
メニューから「データセットデータ表示順定義」を選択します。



メニューバーの「データ」>「プリセットデータ表示順定義」でも、操作可能です。

2. 順番を変更する行を選択します。
3. 「上へ移動」、「下へ移動」のボタンをクリックし、表示順番を変更します。
4. 「閉じる」ボタンで画面を閉じます。



※既にプリセットデータを登録した基本レイアウトの表示順番を変更した場合、登録されたデータの項目の順番も変更されます。

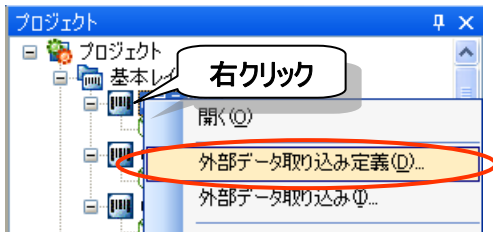
## 7. 外部データ取り込み定義

レイアウト生成用のデータを外部のファイルから取り込む時、プリセット項目と外部ファイルの項目を紐付けて取り込むことができます。

※外部データ取り込み定義メニューが表示されない場合は、「メニューバー」>「ツール」>「設定」>「オプション」画面の「外部データ取り込みメニューを表示」チェックBOXを有効にしてください

### ■ 外部データ取り込み定義手順

1. プロジェクトウィンドウで対象となる基本レイアウトを右クリックします。  
メニューから「外部データ取り込み定義」を選択します。



「メニューバー」>「データ」>「外部データ取り込み定義」でも操作可能です。

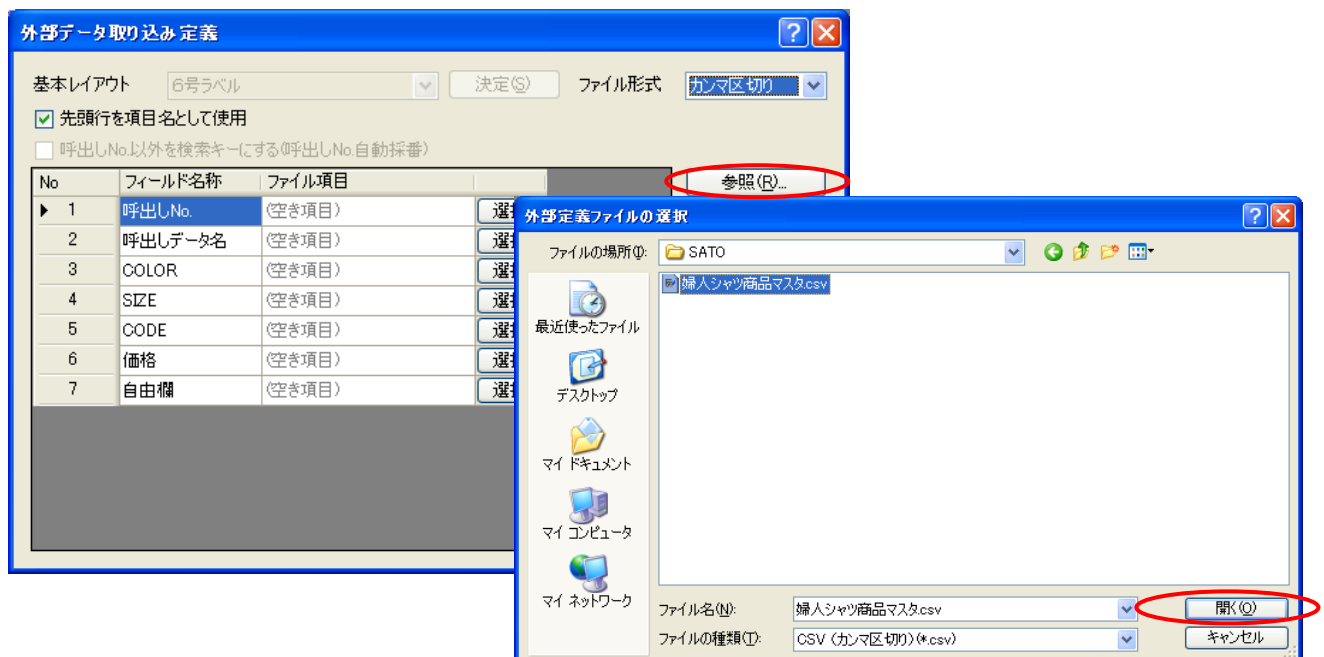
2. 対象となる基本レイアウトをリストから選択し、「決定」ボタンをクリックしてください。  
(メニューバーから操作した場合)

3. ファイル形式をリストから選択してください。  
選択できるファイル形式は、**固定長**、**タブ区切り**、**カンマ区切り**のデータです。

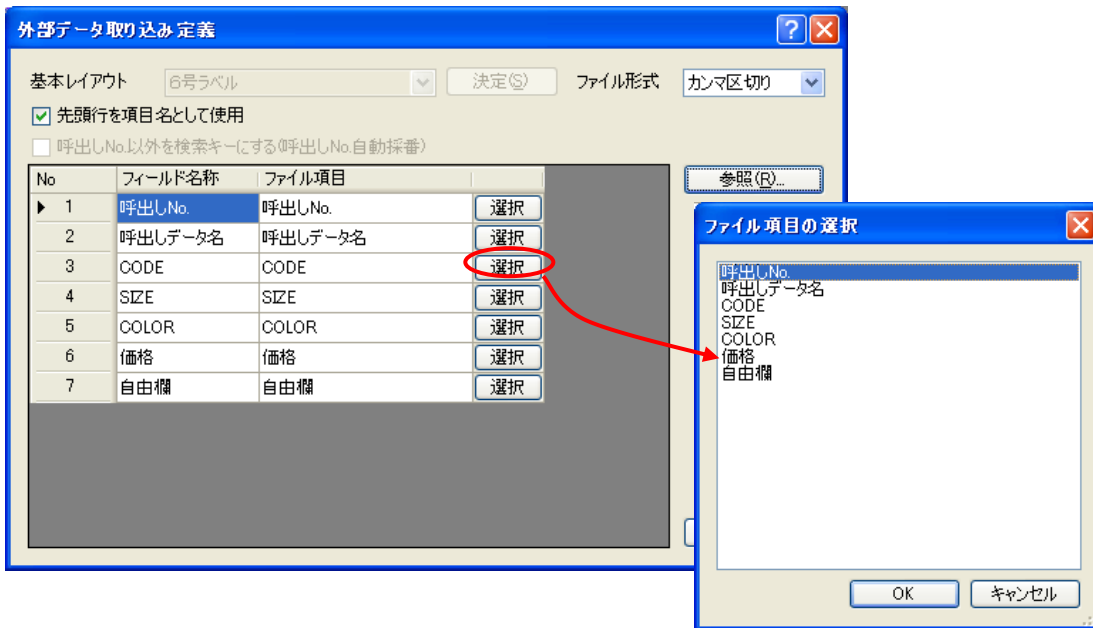
#### 【タブ区切り、カンマ区切りのデータを選択した場合】

4. 「参照」をクリックし、取り込み対象となるファイルを選択します。

★インポートするファイルの先頭行を、項目名として認識させる場合は「先頭行を項目名として使用」のチェックを有効にしてください。



5.参照したファイルの項目と、プリセットデータのフィールドの紐付設定を行います。



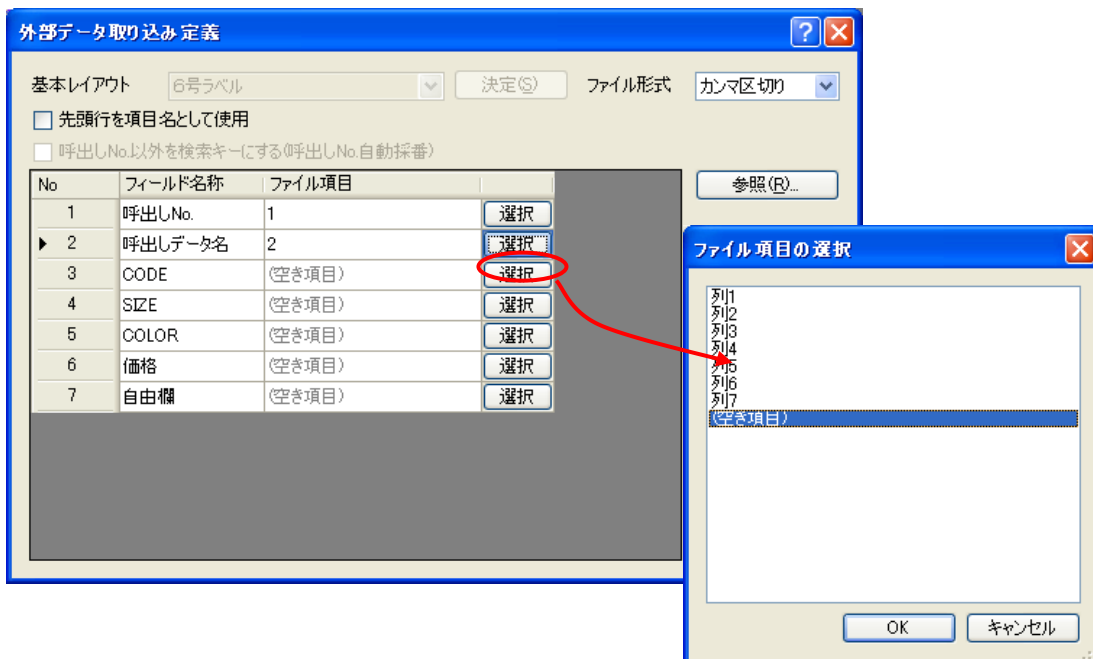
「先頭行を項目名として使用」を有効にした場合、参照したファイルの項目名とプリセットデータのフィールド名称が一致したものは、自動で紐付設定が行われます。

ファイル項目の選択画面では、インポートされたデータの項目が表示されますので、別のフィールドと紐付ける場合は、選択ボタンをクリックして、紐付ける項目を選択してください。

紐付けが完了したら、「閉じる」ボタンをクリックし保存して画面を閉じてください。

「先頭行を項目名として使用」を無効にしている場合、参照したファイルは1行目からすべてデータとして扱います。

プリセットデータのフィールドと、ファイルの項目との紐付は、項目名が無いため、「列1」「列2」という列名から選択してください。



### 【固定長を選択した場合】

4.取り込むファイル項目の参照開始桁と取り込む桁数を設定します。

外部データ取り込み 定義

基本レイアウト 6号ラベル 決定 決定 ファイル形式 固定長

先頭行を項目名として使用

呼出しNo.以外を検索キーにする(呼出しNo.自動採番)

No	フィールド名称	参照開始	桁数
▶ 1	呼出しNo.	1	4
2	呼出しデータ名	5	7
3	CODE	12	4
4	SIZE	16	2
5	COLOR	18	4
6	価格	22	5
7	自由欄	27	20

参照(R)...

閉じる(C)

全ての項目の設定が終わったら、「閉じる」ボタンをクリックし、保存して画面を閉じてください。

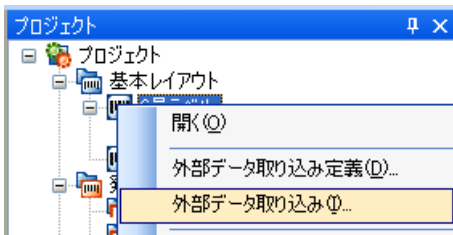
## 8. 外部データ取り込み

外部データ取込定義画面で設定した形式のデータを実際に取り込んで発行レイアウトを生成します。

※外部データ取り込み定義メニューが表示されない場合は、「メニューバー」>「ツール」>「設定」>「オプション」画面の「外部データ取り込みメニューを表示」チェックBOXを有効にしてください

### ■ 外部データ取り込み手順

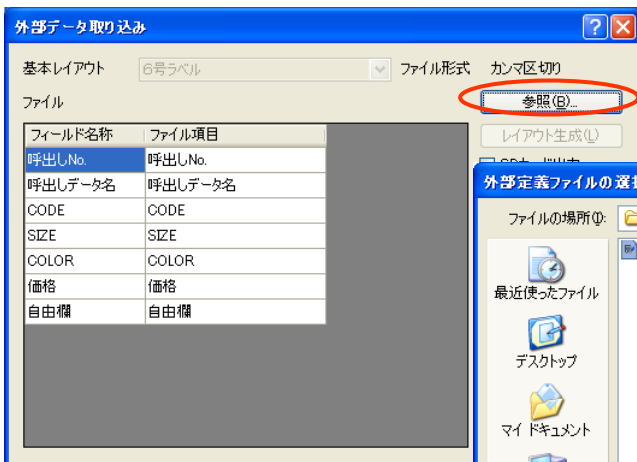
1. プロジェクトウィンドウで対象となる基本レイアウトを右クリックします。  
メニューから「外部データ取り込み」を選択します。



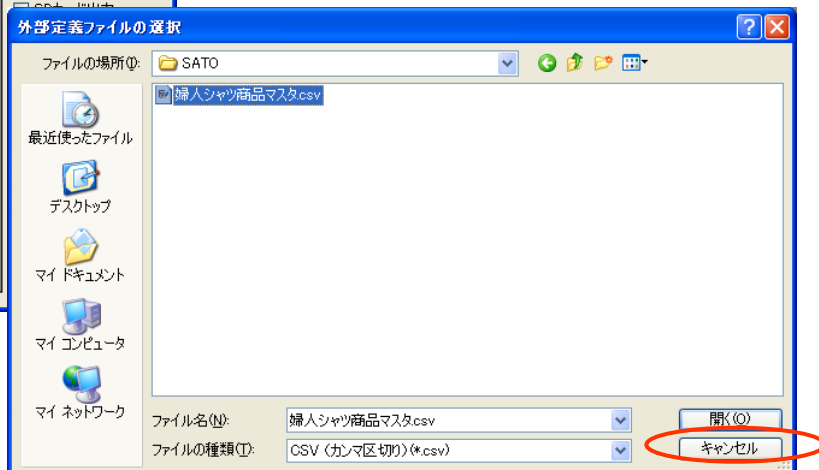
「メニューバー」>「データ」>「外部データ取り込み」でも操作可能です。

2. 対象となる基本レイアウトをリストから選択し、「決定」ボタンをクリックしてください。（メニューバーから操作時のみ）

3. 参照ボタンを押し、取込対象となるファイルを選択します。



注意：7.外部データ取り込み定義で「先頭行を項目名として使用」を有効にしていた場合は、1行目にヘッダー情報が必要です。



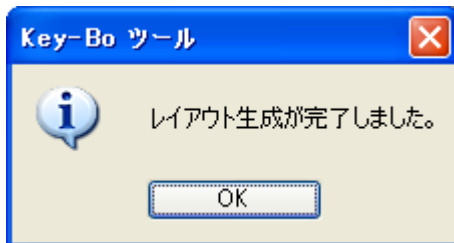
4. ファイルを選択後、レイアウト生成ボタンをクリックします。

SD カード出力も同時に行う場合は、SD カード出力のチェックボックスにチェックを入れます。  
チェック状態は保持されません。

SD カード出力にチェックを入れた場合、データ出力先ウィンドウが表示されます。



5.メッセージが表示されますので、「OK」ボタンを押して作業を終了します。



## 9. SD カード出力

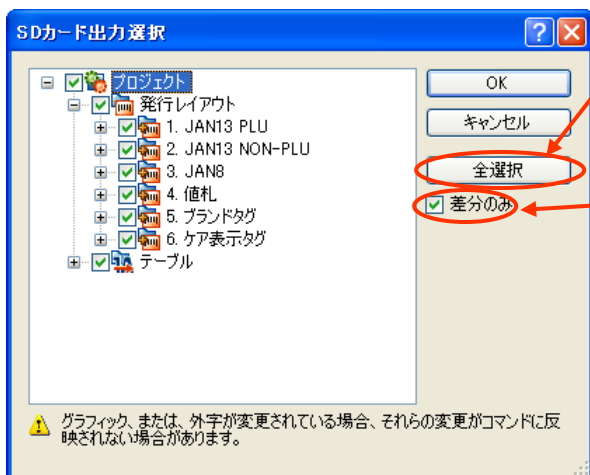
ツールで作成した、発行レイアウトデータ、テーブルデータを SD カードに出力する機能です。

### ■SD カード出力手順

1. ツールバーの「SD カード出力」ボタンをクリックしてください。  
メニューバーの「ファイル」>「SD カード出力」でも操作可能です。



2. SD カード出力先選択画面が表示されます。
3. 出力するデータにチェックを入れ、OK ボタンをクリックしてください。



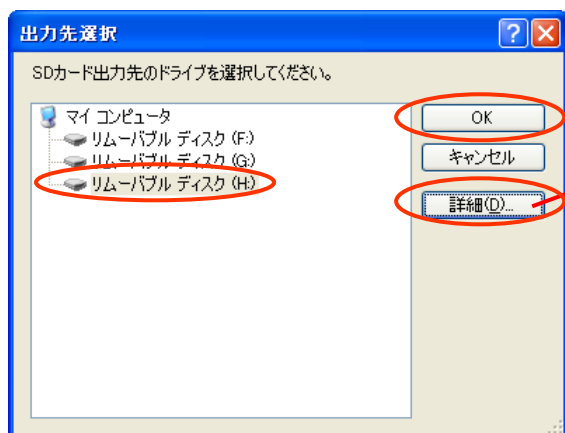
「全選択」ボタンをクリックすると、プロジェクト内の全データをチェックします。

「差分のみ」チェックボックスにチェックをすると、SD カードとプロジェクト内のデータの時間を比較し、前回出力以降に変更されたもののみを出力します。  
削除されたデータも変更対象となりますので、前回以降削除されたデータは SD カードから削除されます。  
チェック状態は保持されません。

**注意：**基本レイアウト、プリセットデータ、グラフィックデータ、外字データは SD カード出力選択の対象となりません。  
基本レイアウトとプリセットデータ、ならびにグラフィックデータと外字データは、発行レイアウトの一オブジェクトとして、SD カード出力データに含まれます。

SD カード出力すると、SD カード内のデータは書き換えられます。

4. データの出力先ドライブを選択し、OK ボタンをクリックしてください。



「詳細」ボタンをクリックするとドライブ内のフォルダを指定できますが、Key-Bo から参照できるデータは、SD カード直下に出力した場合のみになりますので、ご注意ください。

5.完了するとメッセージが表示されますので、「OK」ボタンをクリックしてください。



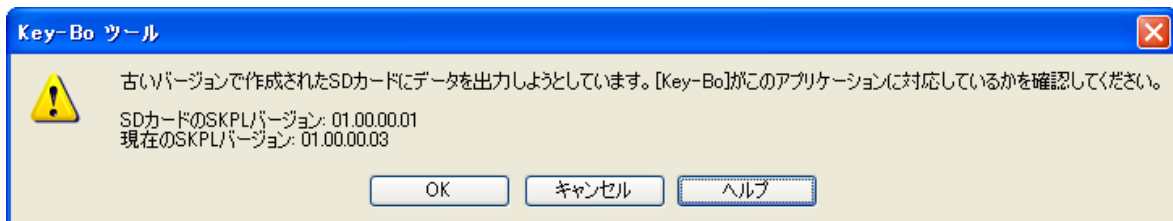
注意：SDカード取り外しは、SDカードのアクセスランプを確認した上で行ってください。

### ■バージョンチェックについて

SDカード出力時、以下のメッセージが表示される事があります。

これは、SDカードに既に入っている既存データのバージョンより、今から書き込もうとしているデータのバージョンの方が新しいため、このまま新しいバージョンでデータを書き込むと、Key-Bo 本体のバージョンアップも必要となる可能性がある場合に表示されます。

表示された SKPL バージョンを確認した上で、担当営業までお問い合わせください。





## 10. 発行履歴設定

発行時に出力する発行履歴の出力項目を任意に設定することができます。設定はレイアウトごとに可能です。実際に出力される履歴データはここで設定した項目の先頭に、Key-Bo 本体で出力される「日時」「呼出し No」「発行枚数」がセットされます。発行履歴データ設定で任意の項目を設定しない場合は、「日時」「呼出し No」「発行枚数」のみの出力データとなります。

設定できるデータは最大 16 項目、1 項目の最大桁数 99 桁、各項目を合計した桁数が 256 桁以内となります。

No.	履歴項目	開始桁	桁数	サンプル
1	商品名	1	20	生チョコレート
2	JAN13	1	13	00000000000000
3	入力価格	1	6	(入力価格)
4	保存方法	1	16	常温で保存
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				

合計 55 桁

### ・追加

登録したデータとデータの間新しく行を追加します。

### ・削除

指定した行を削除します。

### ・上へ

指定した行を上へ移動できます。

### ・下へ

指定した行を下へ移動できます。

### ・合計桁数

設定した項目の合計桁数を表示します。最大合計桁数は 256 桁です。

サンプルの表示内容は、レイアウト上のオブジェクトの状態や、初期値（入力値）の入力有無によって変わります。以下に、サンプル表示内容の詳細条件を記載します。

### ■ サンプルの表示条件

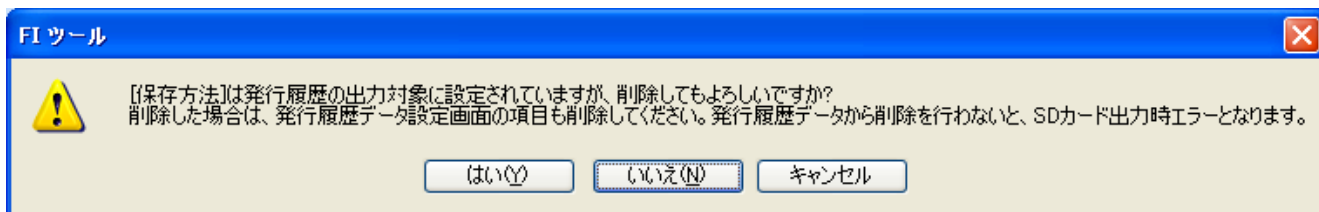
表示条件		サンプルの表示
レイアウト上のオブジェクトが正常	初期値（入力値）あり	黒字：初期値（入力値）が表示
	初期値（入力値）なし	青字：オブジェクト名が（）付で表示
レイアウト上のオブジェクトがエラー	範囲外エラー	正常の場合と同じ条件で表示
	それ以外のSDカード出力が不可能なエラー	赤字：エラー表示
レイアウト上のオブジェクトが削除		赤字：エラー表示

No.	履歴項目	開始桁	桁数	サンプル
1	商品名			エラー
2	JAN13			4912345678904
3	入力価格		6	(入力価格)
4		1	16	エラー

### ※履歴出力に設定されているオブジェクトの削除について

履歴出力項目に設定されているオブジェクトを削除するときは、以下のような警告メッセージが表示されます。

レイアウト上のオブジェクトを削除しても、発行履歴データの設定は削除されず、エラーの状態のまま残りますので、メッセージのとおり発行履歴データからも削除が必要です。

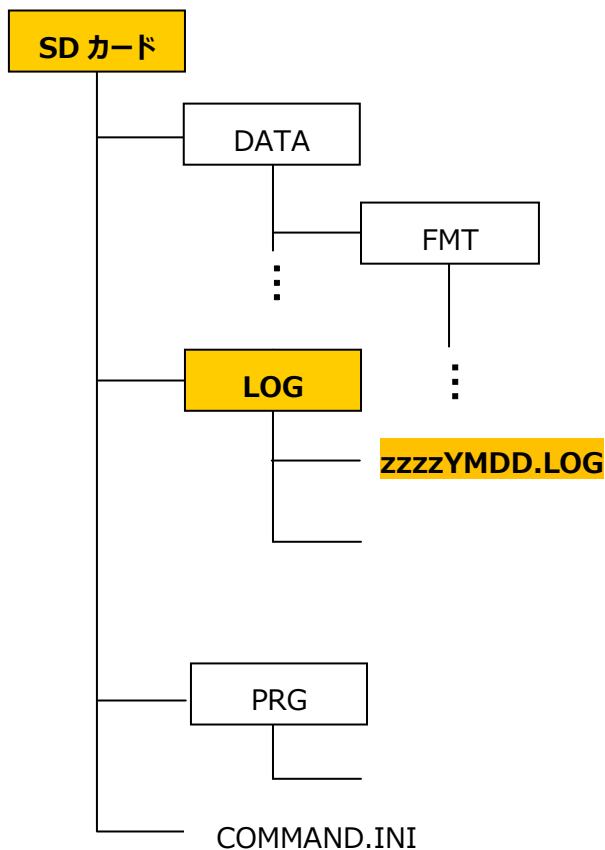


### SD カードの履歴出力データについて

発行履歴データは SD カード内の以下の場所に CSV 形式で出力されます。

ファイル名は、Key-Bo 本体に振られている識別番号とファイルが生成された日付がつきます。

«SD 内»



«ファイル名について»

zzzz：識別番号 4 桁

Y：年（下 1 桁）

M：月（1 桁※ 1 0 月～ 1 2 月は A～C で表現）

DD：日（2 桁）

【例】識別番号 1234 の Key-Bo で 2012 年 10 月 20 日に履歴ファイルが生成された場合

ファイル名：12342A20.LOG

«出力履歴内容»

履歴ファイルはカンマで項目が区切られた形式で出力されます。

データは、プリンタ側で出力される必須項目（日時、発行種別区分※、呼出し No、発行枚数）と、Key-Bo ツールで任意に設定した項目で 1レコードとなります。

※Key-Bo では使っていない区分のため、「0」固定で出力されます

【例】ツールで以下の設定を行ったレイアウトの発行履歴



履歴データイメージ

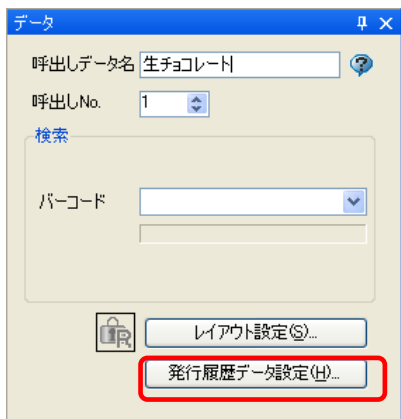
"121020\_10:45:12","0","0001","000002","生チョコケーキ 6号","4912345678904","3150","1 0℃以下で保存"[改行]  
"121020\_10:46:45","0","0002","000003","ショートケーキ 5号","4923456789014","2625","1 0℃以下で保存"[改行]  
.  
.

Key-Bo 側で必ず出力される項目

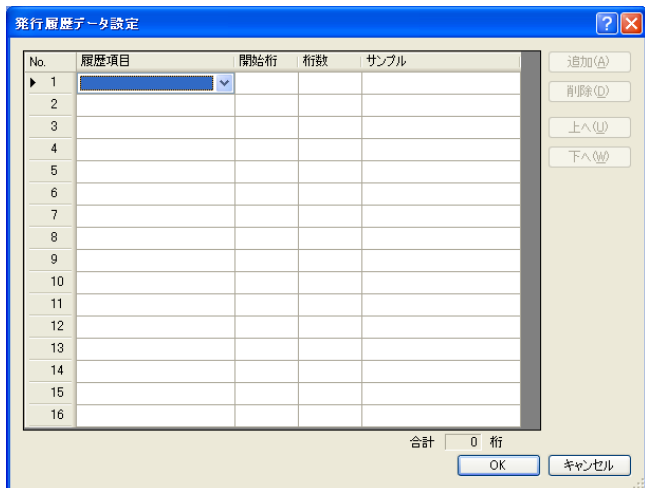
ツールで任意に設定した項目

## ■ 発行履歴データ保存指定手順

1. レイアウトのプロパティ画面（データウィンドウ）を表示し「発行履歴データ設定」ボタンをクリックしてください。



2. 発行履歴データ設定画面が開きます。



3. 履歴項目に出力したいオブジェクトを一覧から選択し、開始桁、桁数を入力します。

サンプル欄に選択したオブジェクトのプレビュー表示がされます。赤字で「エラー」と表示された場合は、元のオブジェクトがエラーとなっているか、既に削除されている可能性があります。



サンプルの表示条件は、本章の「■サンプルの表示条件」を参照ください。

No.	履歴項目	開始桁	桁数	サンプル
1	商品名	11	20	生チョコレート
2	JAN13	1	13	0000000000000
3	入力価格	1	6	(入力価格)
4	保存方法	1	16	常温で保存
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				

合計 55 桁

OK キャンセル

## 11. 税率一括変更

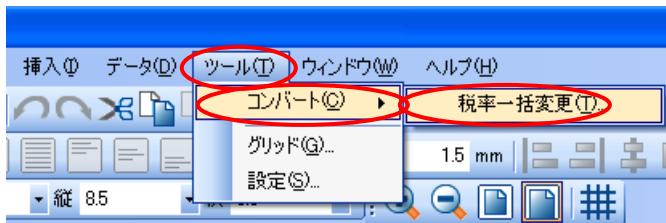
プロジェクト内の税率設定を一括で変更する機能です。

**全ての既存レイアウトの税率**が一括で変更されます。

変更を元に戻すことはできませんので、レイアウトによって違う税率を設定している場合には、ご注意ください。

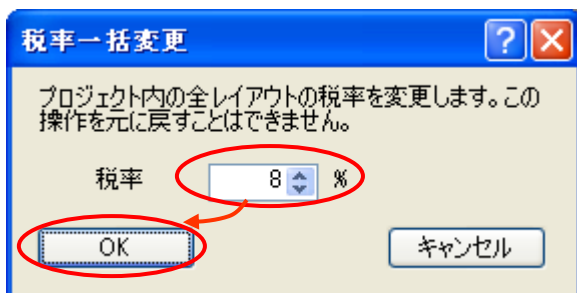
### ■ 税率一括変更手順

- 1.メニューバーの「ツール」の「コンバート」から「税率一括変更」を選択してください。

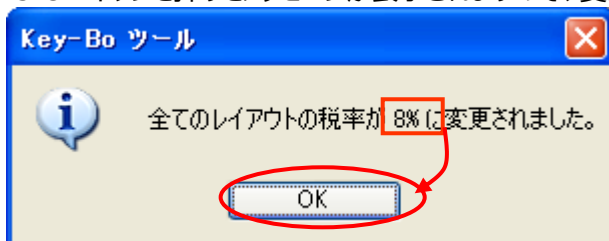


- 2.変更する税率を入力後、OK ボタンを押してください。

税率は整数の値で変更が可能です。



- 3.OK ボタンを押すとメッセージが表示されますので、変更値を確認して OK ボタンを押してください。

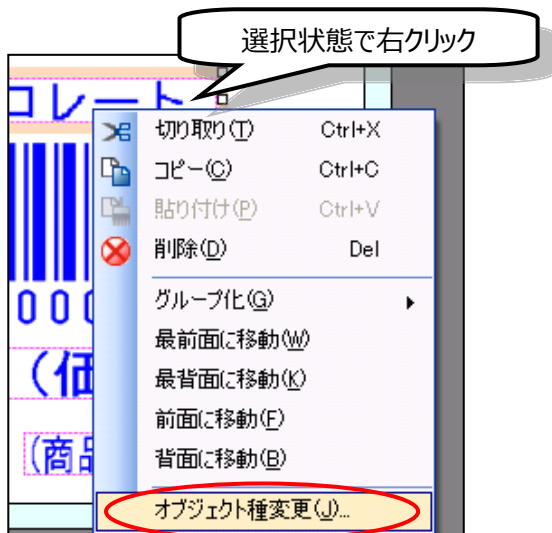


## 12. オブジェクト種変換

デザイン上に貼り付けられたオブジェクトの種類を変更することが可能です。  
変更可能なオブジェクトの種類は、「文字列」⇔「価格」の 2 種類になります。

### ■ オブジェクト種変換手順

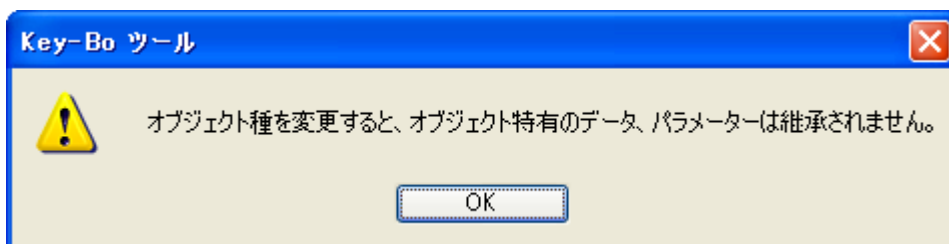
1. 変更したいオブジェクトを選択して、右クリックでメニューを表示します。
2. メニューから、「オブジェクト種変更」を選択してください。



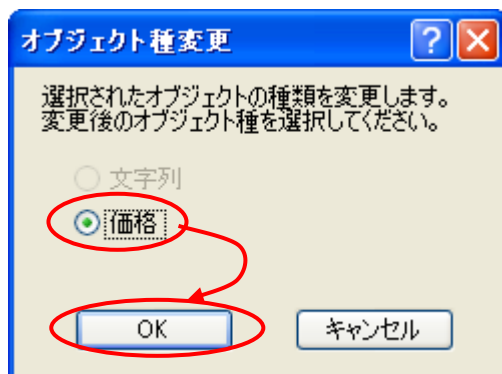
3. オブジェクト種変更時の注意メッセージが表示されます。

OK ボタンを押してください。

オブジェクトを変更した場合には、価格オブジェクトの持つ「¥」、「」（カンマ）」の補填機能や自動計算などの一部機能は無効になります。



4. 変換後のオブジェクトの種類を確認して、「OK」ボタンを押してください。



## 13. バーコードウィザード

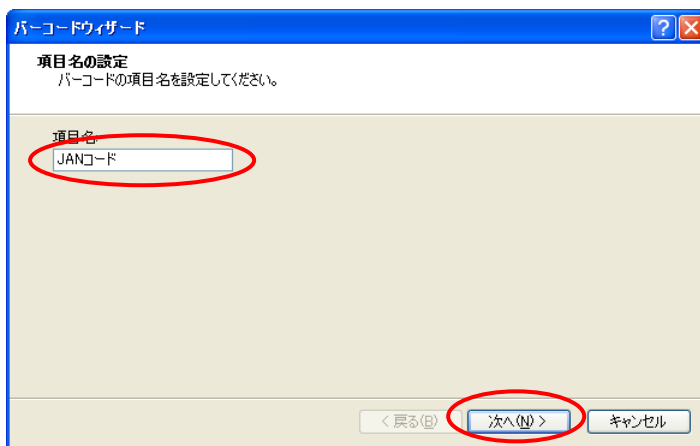
複雑な組み合わせのバーコードをウィザード形式で作成するための機能です。  
作成可能なバーコードの種類は、JAN13（JAN13 価格 CD）、JAN8 の 2 種類になります。

### ■ バーコードウィザード操作手順

1. オブジェクトバーの「バーコードウィザード」ボタンをクリックしてください。



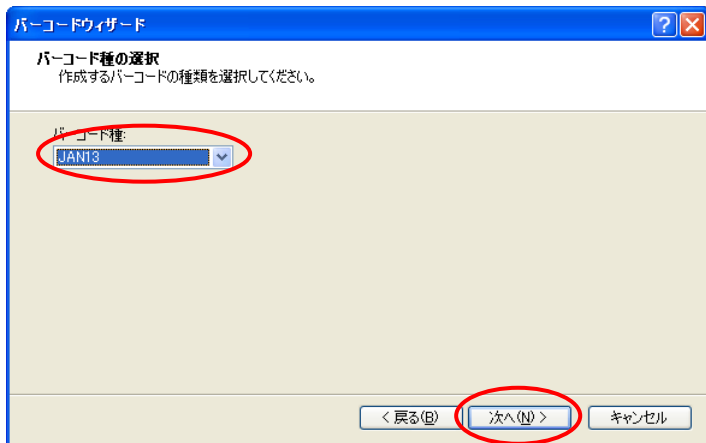
2. カーソルが「オブジェクト貼り付け時カーソル」に変わりますので、デザインウィンドウ上の任意の場所をクリックしてください。
3. バーコードウィザード画面が表示されますので、項目名にオブジェクトの名称を入力し、「次へ」ボタンをクリックしてください。



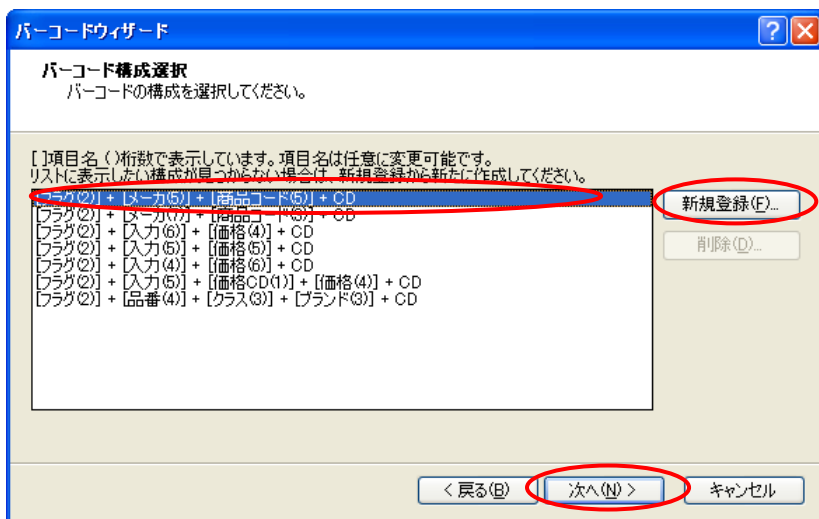
名称として入力できる文字は 16 文字（全角 8 文字）までです。

4. リストボックスからバーコード種を選択し、「次へ」ボタンをクリックしてください。





5. Select the barcode composition to create and click the "Next" button.  
If the desired barcode composition is not registered, click the "New Registration" button.



※新規登録

新規に登録する構成の項目名と桁数を入力し、「登録」ボタンをクリックしてください。

ここで登録した内容は、「項目名（桁数）」で構成選択画面に表示されます。

各項目の桁数の合計が、4.で選択したバーコード種ごとの必要桁数までに達したときに、最終行に自動で CD 項目が追加されます。

桁数の欄には、各項目の桁数の合計値が表示されます。

項目名	桁数	
1	フラグ	2
2	色	3
3	サイズ	3
4	商品コード	4
5		
6		
7		
8	CD	1

桁数: 13 桁

JAN13 の場合は 12 桁、JAN8 の場合は 7 桁まで登録すると、CD 項目が追加されます。

JAN13 の場合は 13 桁、JAN8 の場合は 8 桁になる様に設定してください。

新規に登録した構成は、構成一覧に青文字で表示されます。

新規登録(E)...

削除(D)...

戻る(B) 次へ(N) キャンセル

[フラグ(2)] + [クラス(3)] + [ブランド(2)] + [00000(5)] + CD

バーコード種で JAN13 を選択した場合には、価格 CD にチェックが可能になります。

価格 CD にチェックすると、各項目の桁数の合計が必要桁数までに達したときに、価格 CD、価格、CD が自動で追加されます。

項目名	桁数	
1	フラグ	2
2	商品コード	5
3		
4		
5		
6	価格CD	1
7	価格	4
8	CD	1

桁数: 13 桁

JAN13 の場合は 12 桁、JAN8 の場合は 7 桁まで登録すると、価格 CD、価格、CD 項目が追加されます。

6. 構成内の項目の詳細を設定し、「次へ」ボタンをクリックしてください。  
設定内容は次のようになります。

バーコードウィザード

**項目詳細設定**  
項目ごとの詳細を設定します。

既存の項目のデータを参照する場合は、分類列の“参照”を選択して、参照するオブジェクトを一覧から選択します。

No	種類	項目名	データ	開始桁	桁数
1	テキスト	フラグ	02		2
2	参照	メーカ	メーカーコード	1	5
▶ 3	発行時入力	商品コード			5
4	CD	CD			1

< 戻る(B)      次へ(N) >      キャンセル

### 種類

データの種類になります。

### 発行時入力

発行時に入力する項目になります。

### テキスト

固定項目になります。

### 参照

別の項目の値を参照する項目になります。

### 項目名

項目の名称です。16文字（全角8文字）以内で設定します。

### データ

発行時入力の初期値、固定印字の「値」を設定します。

### 開始桁

参照先の何桁目からを参照するかを設定します。

※種類で参照を設定している場合のみ。

### 桁数

項目の桁数です。

7.バーコードの詳細を設定し「完了」ボタンをクリックしてください。  
設定内容は次のようになります。



### 高さ

バーコードの高さになります。

### 細バー幅

バーコードのナローバーの幅になります。

### 解説文字

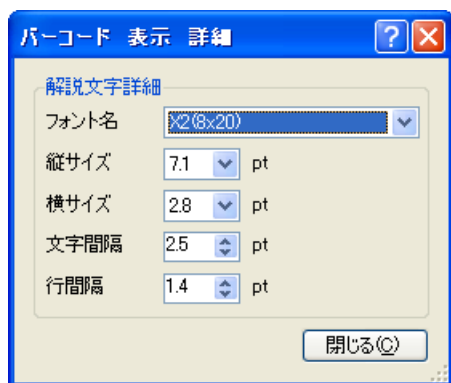
解説文字の有無、ガードバーを設定します。

### プレビュー

作成されるバーコードのイメージを縦横比を維持した状態で表示します。貼り付け時のサイズとは異なります。

## 詳細設定

解説文字の設定内容は次のようになります。



### — 解説文字詳細 —

#### フォント名

解説文字のフォント種を選択します。

#### 縦サイズ

解説文字の縦サイズを設定します。

#### 横サイズ

解説文字の横サイズを設定します。

### 文字間隔

解説文字の文字間ピッチを設定します。

### 行間隔

バーコードから解説文字までの間隔を設定します。

ウィザードで作成したバーコードは、下記の様に表示されます。



また、ウィザードで作成されたバーコードは、データウィンドウで設定できる内容に制限があります。  
ウィザードで作成したバーコードは、入力方法の変更、構成の桁数変更、バーコード種の変更ができません。

### ■ウィザードで作成したバーコードのデータウィンドウ

項目名 JAN13

入力方法

固定

発行時(データ)

参照・結合

詳細設定(N)...

機能

テーブル変換

データ桁数 12 桁

データ

000000000000

データセット

詳細設定(L)...

表示

バーコード種 JAN13

高さ 7.25 mm

細バー幅 3 倍

バー比率 任意比率(R)...

解説文字付加  C/D自動付加

スタートコード

ストップコード

印字しない

詳細設定(P)...

一部の項目以外の設定  
変更はできません。



### ■通常のバーコードのデータウィンドウ

項目名 JAN13

入力方法

固定

発行時(データ)

参照・結合

詳細設定(N)...

機能

テーブル変換

データ桁数 12 桁

データ

000000000000

データセット

詳細設定(L)...

表示

バーコード種 JAN13

高さ 14.63 mm

細バー幅 2 倍

バー比率 任意比率(R)...

解説文字付加  C/D自動付加

スタートコード

ストップコード

印字しない

詳細設定(P)...

## 14. グリッド設定

### グリッド表示状態



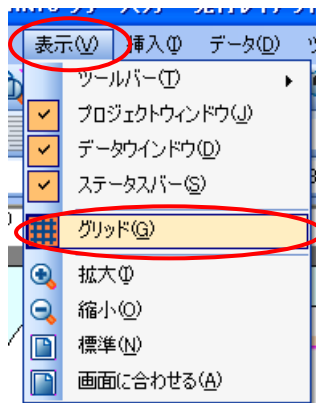
デザイン画面上に、オブジェクト配置の目安となるグリッドを表示することができます。

グリッド表示の ON/OFF は、ツールバーのグリッドボタンや、メニューバーの「表示」>「グリッド」で操作できます。

### メニューバーグリッドボタン

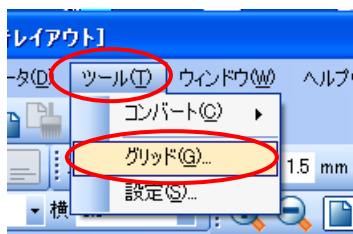


### ツールバー 表示>「グリッド」

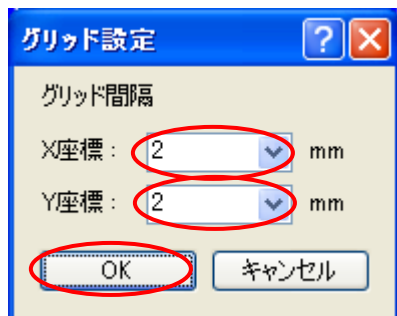


### ■ グリッドサイズの変更方法

- 1.メニューバーの「ツール」の「グリッド」をクリックしてください。

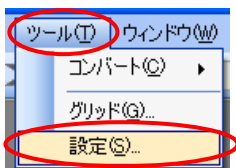


- 2.グリッド設定画面が表示されますので、グリッドの間隔を入力し、「OK」ボタンで確定してください。  
グリッドは、0.25mm 単位で設定が可能です。



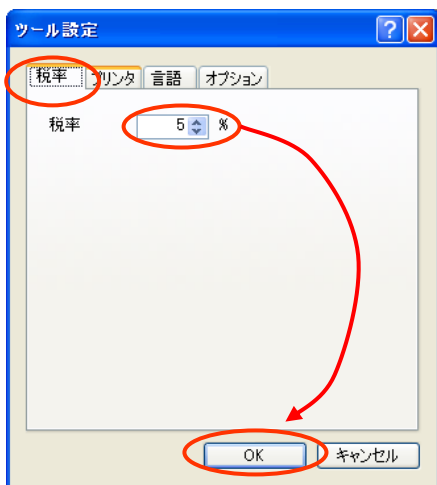
## 15. ツール設定

ツールの設定を行う画面です。  
メニューバーの「ツール」から、「設定」を選択してください。



### ・税率設定タブ

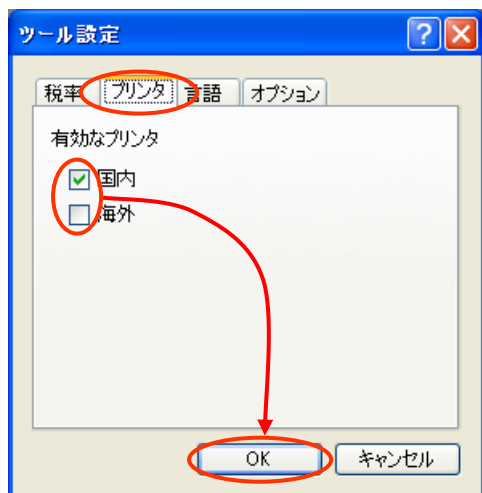
新規にレイアウトを作成した際の、税率の初期値を設定します。



1. 整数の値で税率を入力し、「OK」ボタンを押します。  
ここで設定した税率は、新規に作成したレイアウトに適用されます。  
既存のレイアウトの税率設定の変更は、「レイアウト設定」から行ってください。

### ・プリンタ設定タブ

プリンター一覧に表示する対象プリンタ（国内／海外）を選択します。

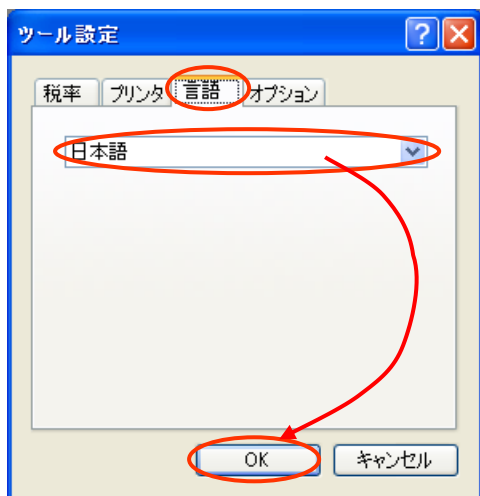


1. 表示の対象とするプリンタ種を選択し、「OK」ボタンを押してください。

## ・言語設定タブ

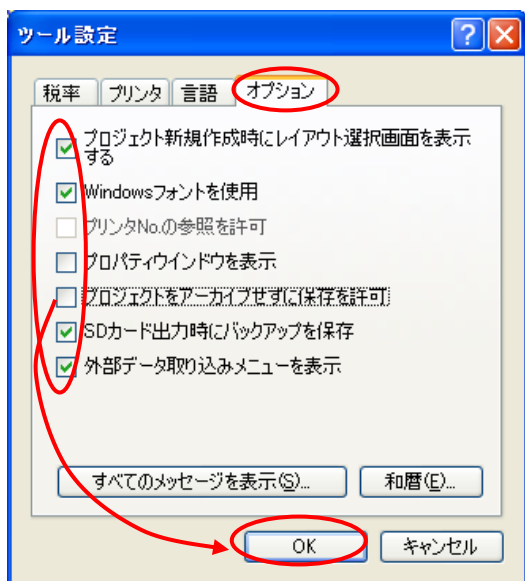
ツールで表示させる言語を選択します。

1. リストボックスから表示させる言語を選択し、「OK」ボタンを押してください。



## ・オプションタブ

ツール動作についての設定を行います。



### プロジェクト新規作成時にレイアウト選択画面を表示する：

プロジェクトを新規作成するときに、基本レイアウトか発行レイアウトかの選択画面を表示するか、しないかの設定を行います。

### Windows フォントを使用：

チェックを入れると、Windows フォントが選択可能になります。

### プリンタ No.の参照を許可…設定不可

### プロパティウィンドウを表示する：

チェックを入れると、プロパティウィンドウでのオブジェクト設定が可能になります。

### プロジェクトをアーカイブせずに保存を許可：

プロジェクトを一ファイル化せずに保存できるようになります。Skproj ファイルと、Skproj ファイルと同名の.files フォルダの構成になりますが、ファイル名やフォルダ名を変更すると、プロジェクトが開けなくなります。

### SD カード出力時にバックアップを保存：

SD カード出力をする際に、Key-Bo ツールの Project ファイルのバックアップを S D カードに保存します。

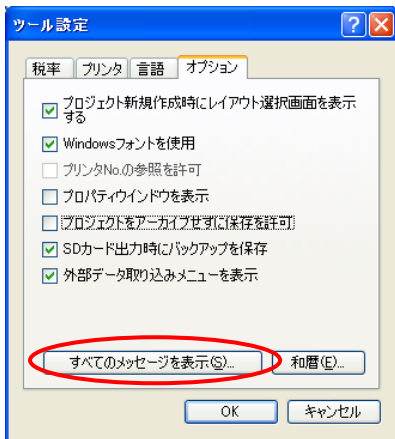
### 外部データ取り込みメニューを表示：

チェックを入れると、外部データ取り込み定義および外部データ取り込の 2 つの機能が有効になります。



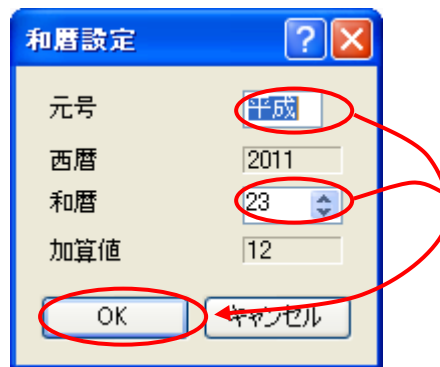
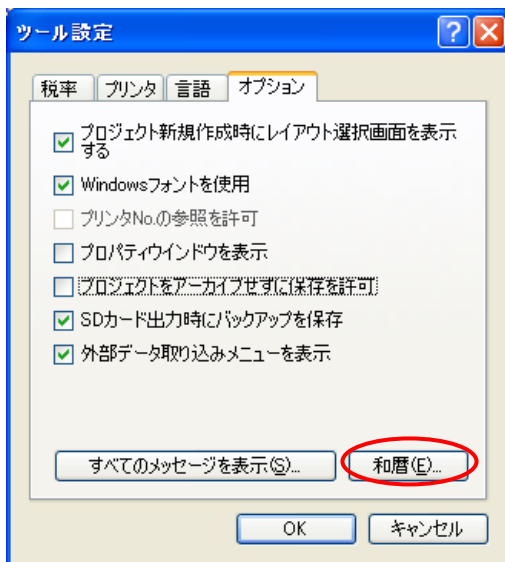
## ・すべてのメッセージを表示

「今後このダイアログボックスを表示しない」というチェックを有効にし、表示されなくなったメッセージを、再度表示するようにしたい場合にクリックします。



## ・和暦設定

印字する和暦を設定します。



元号と和暦を設定して、「OK」ボタンを押してください。

### 元号

元号を漢字 2 文字以下で設定します。(未入力も可)

### 西暦

パソコンのシステム日付から現在の西暦を表示します。

### 和暦

現在の和暦を 1～99 までの 2 桁の数字で入力します。

### 加算値

西暦の下 2 桁に対して、設定された和暦がいくつ加算されているかを計算して表示します。

## 16. オブジェクトのグループ化機能

レイアウト上の複数のオブジェクトを選択し、一つのグループにまとめる事が可能です。グループ化したオブジェクトは、移動させたり、回転させたりする場合などに便利です。

### ■ グループ化手順

1.レイアウト上のグループ化したいオブジェクトを選択します



2.選択したオブジェクトの上で右クリックし、「グループ化」-「グループ化」を選択します



3.選択したオブジェクトがグループ化されます



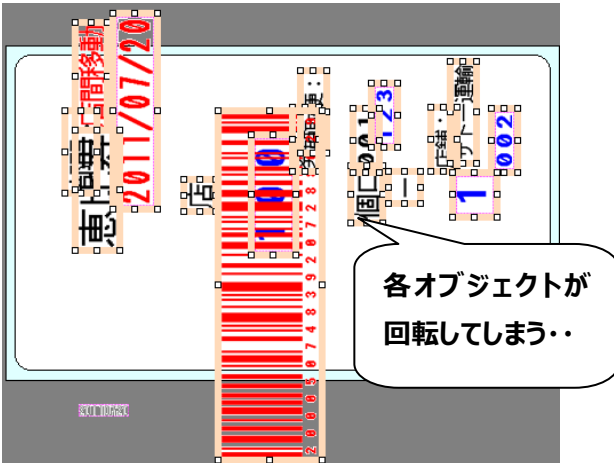
## オブジェクトをグループ化すると..

便利さ1：レイアウト編集時、一括で移動できます（選択漏れが無い）

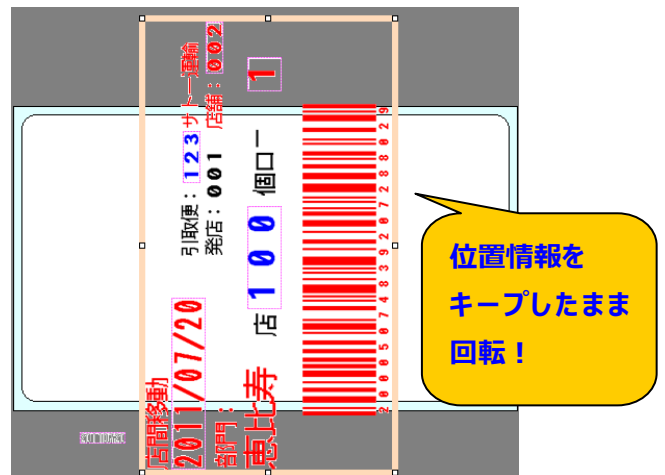


便利さ2：位置関係を崩さず回転できます

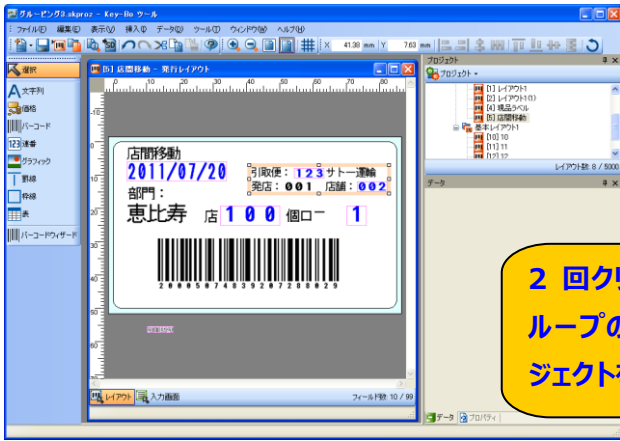
【全オブジェクト選択し、90度回転させると..】



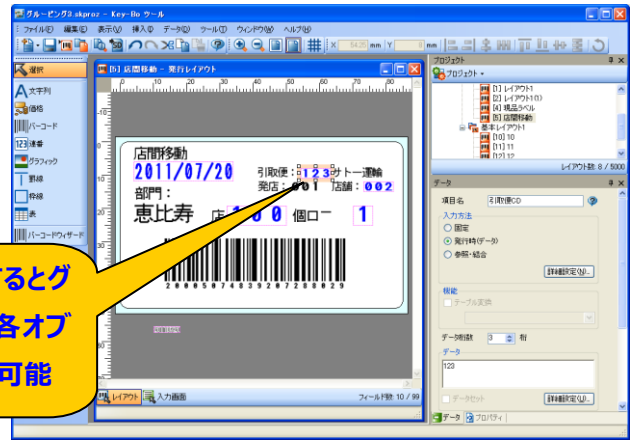
【全オブジェクトをグルーピングの上90度回転させると..】



★グルーピングされている状態でも、各オブジェクトの設定を変更できます



2回クリックするとグループの中の各オブジェクトを選択可能



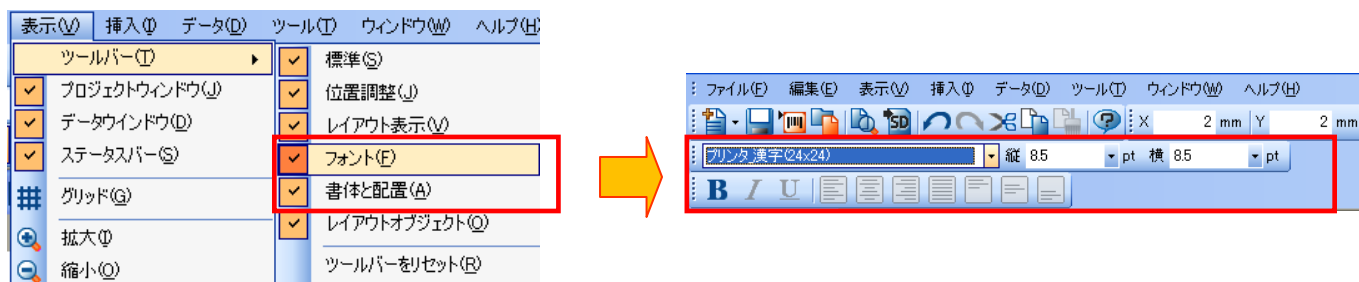
## 17. フォント一括変更

レイアウト上のオブジェクトのフォント種、縦/横サイズ、書体、配置などの情報を、一括で設定することが可能です。

### ■ フォント一括変更手順

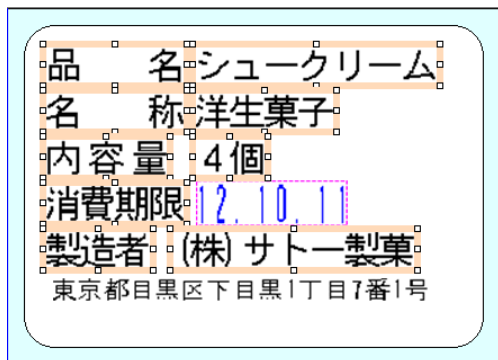
1. ツールバーに「フォント」メニューと「書体と配置」メニューを表示させます

- ・メニューバーの表示 > ツールバー > フォントをチェックします
- ・メニューバーの表示 > ツールバー > 書体と配置をチェックします



2. レイアウトでフォントを変更したいオブジェクトを複数選択します

(ドラッグ & ドロップや Shift+クリックで複数選択が可能です)



★ 選択した複数のオブジェクトが複数のフォント種が指定されている場合は、フォントウィンドウは空白になります

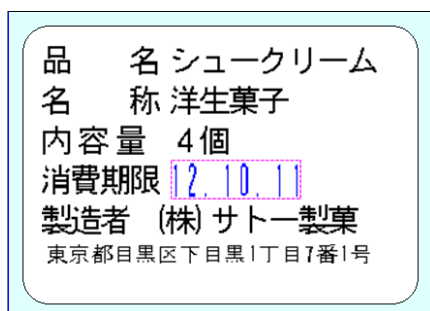


3. フォント種、縦/横ポイント、書体などを指定すると、複数のオブジェクトに変更が反映されます。

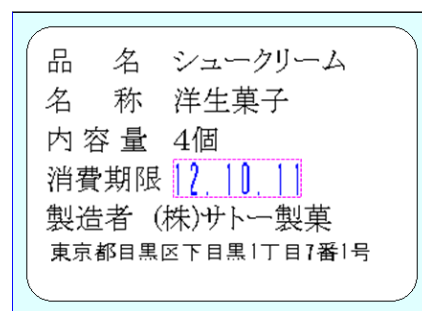


★ フォントウィンドウに表示されるフォント一覧は、選択しているオブジェクトの条件によって変わります。

例えば、Windows フォントが使えないオブジェクトが含まれている場合は、Windows フォントは選択できません。



フォント種を  
プリンタ漢字 24×24 から  
MSP 明朝 8.5Pt に一括変更！



## 18. データ出力オプション

**※この機能は Key-Bo 本体のバージョンの確認などが必要となります。お使いになる場合は、システム管理者の指示の元、お使いください。**

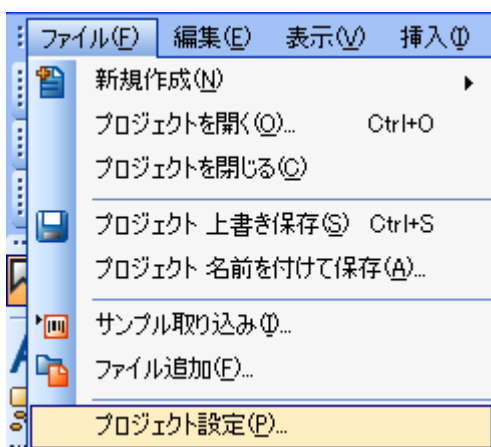
Key-Bo の各バージョンに適合するデータを出力できます。Key-Bo のファームウェアバージョンを確認の上、ファームを選択すると、そのファームウェアで使用できる範囲内でデータ出力が可能です。

従来、ファームウェアバージョンに合わせて、ツールのバージョンもインストールし直す必要がありましたが、この機能により 1 つのバージョンのツールから、複数のファームウェアバージョン向けにデータを切り替えて出力できるようになります。

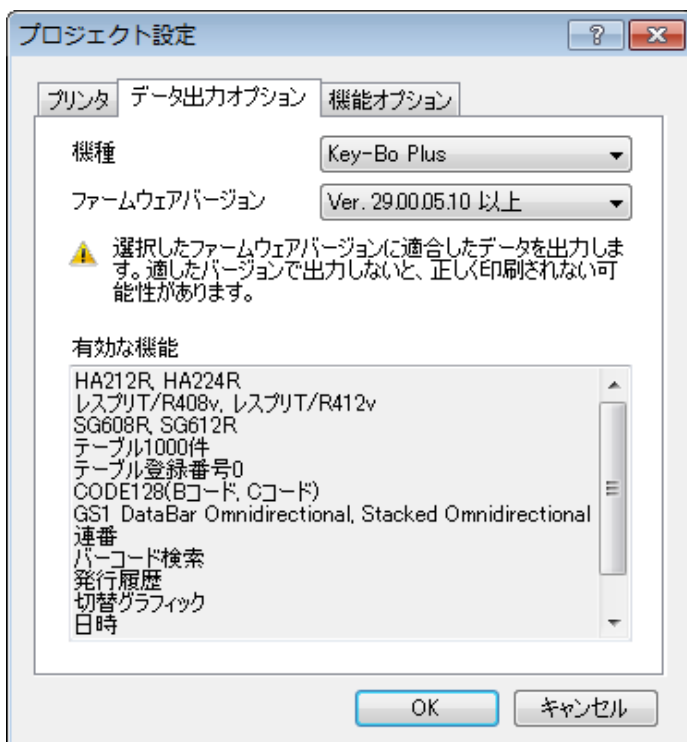
(※過去のすべてのファームウェアバージョンに対応しているわけではありません)

### ■データ出力オプション機能設定手順

#### 1.ファイル>プロジェクト設定を起動します



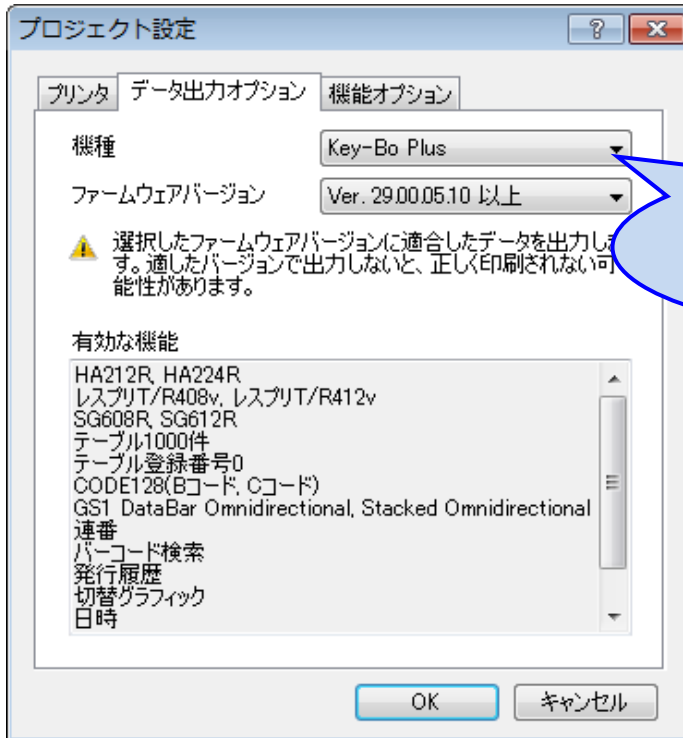
#### 2.「データ出力オプション」タブを選択します。



3.お使いの Key-Bo/Key-Bo Plus の「機種」と「ファームウェアバージョン」確認し、該当するものを選択します。  
バージョンが低いほど、有効な機能の範囲も狭くなります。

★「Key-Bo Plus」と「Key-Bo」

Key-Bo Plus と Key-Bo の大きな違いは、日時の機能が有るモデルか無いモデルかの違いです。  
お使いのモデルがどちらのタイプなのかは 本体の右上のロゴをご確認ください。



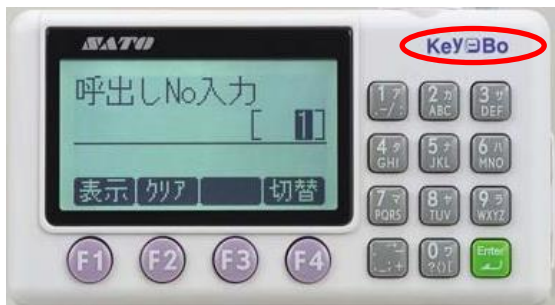
以下を参考にして、お使いのモデルを正しく選択してください。

【Key-Bo Plus モデル】 日時機能が使えます

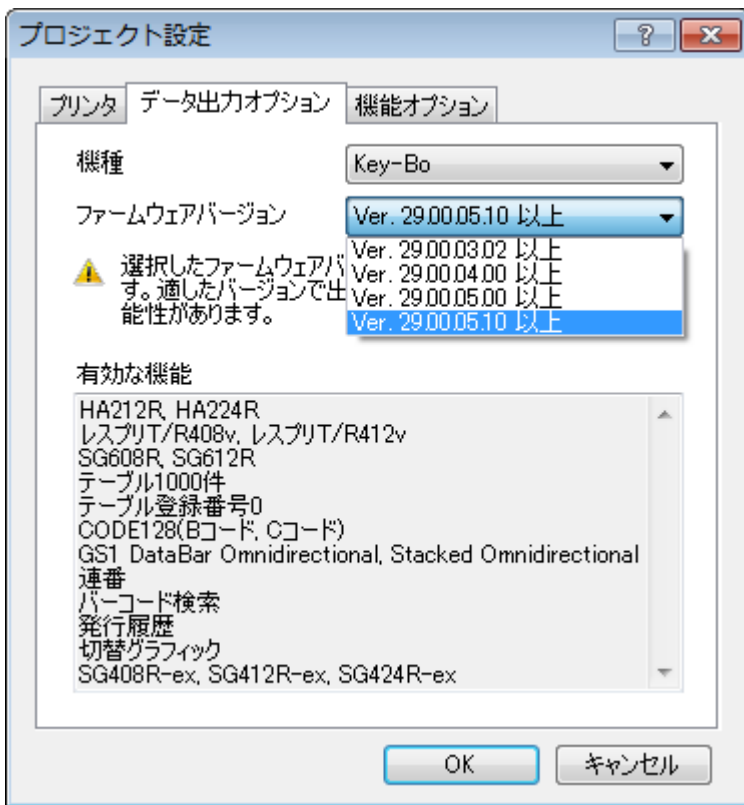


Key-Bo+

【Key-Bo モデル】 日時機能は使えません



Key-Bo



正しいファームウェアバージョンを選択しないと、発行時にエラーが発生するなど問題が起こる事があります。正しいファームウェアバージョンを選択してください。

★「ファームウェアバージョン」を切り替えると、ツールは選択したバージョンで利用可能な機能のみ有効になります。

«例えば 29.00.05.00 以上を選択すると・・・»  
切替グラフィック機能が有効



«29.00.04.00 以上を選択すると・・・»  
切替グラフィック機能が無効

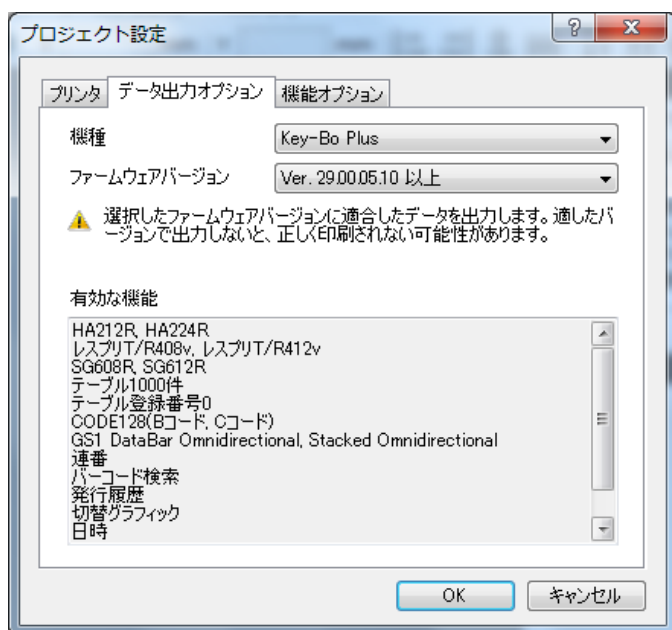
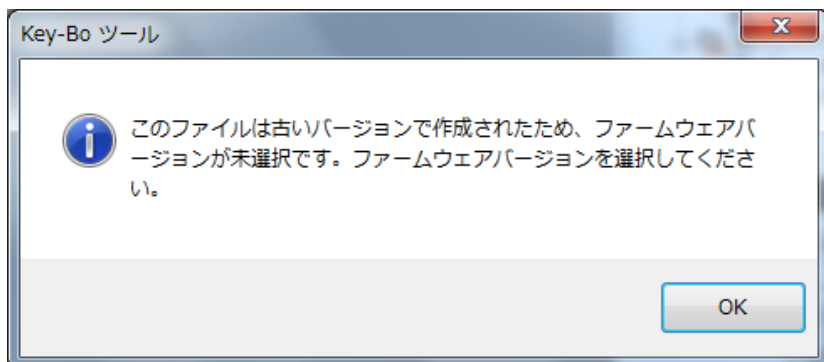




### ■ファームウェアバージョンが未選択のプロジェクトを起動した場合

データ出力オプション機能に未対応のバージョン（Ver.2.2.4 以前）で作成されたプロジェクトは、ファームウェアバージョン情報が選択されていません。このようなプロジェクトを起動すると、以下のようなメッセージが表示されますので、適合するファームウェアバージョンを選択してください。

※ファームウェアバージョンが選択されていない場合、データ出力オプション画面を開くと一時的に最新のファームウェアバージョンが表示されます



## 19. 機能オプション

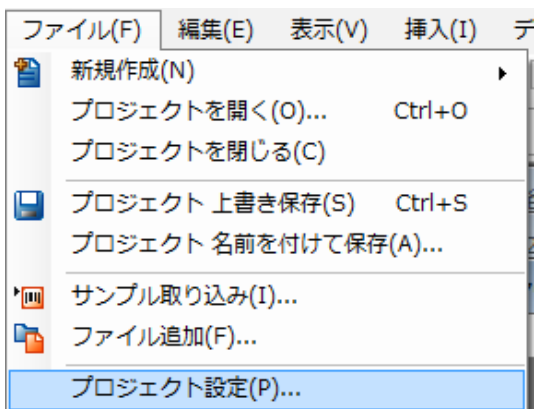
プロジェクト全体での機能オプションを設定可能です。

### ■ 加算日 1 日を当日に含めるオプション設定手順

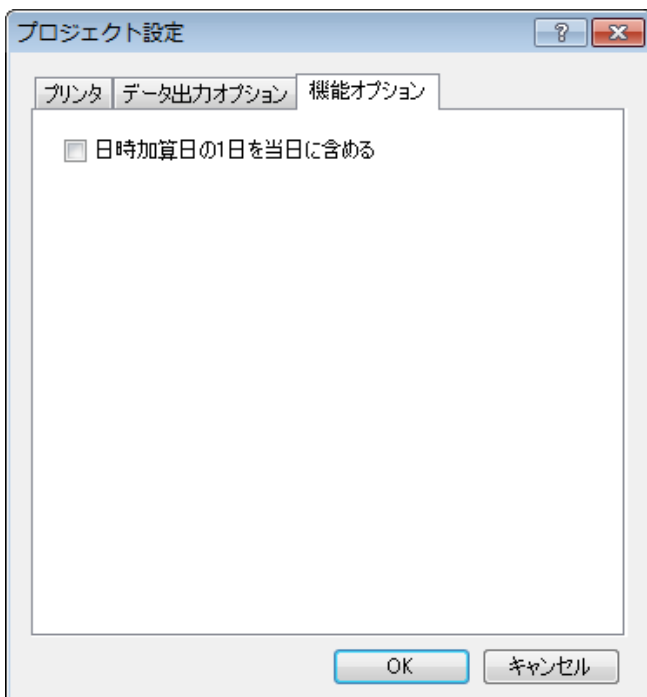
「加算日 1 日を当日に含めるオプションとは」

日時オブジェクトの加算日を「1 日」とした場合に表示される日付が「翌日」なのか「当日」なのかをオプションで設定することが可能です。

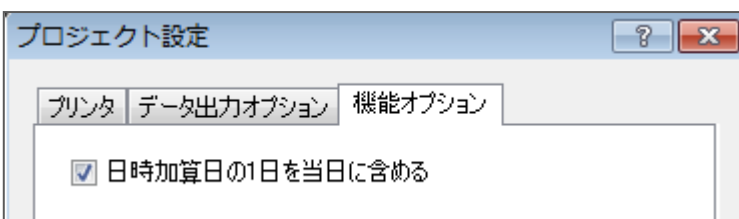
1. ファイル > プロジェクト設定を起動します



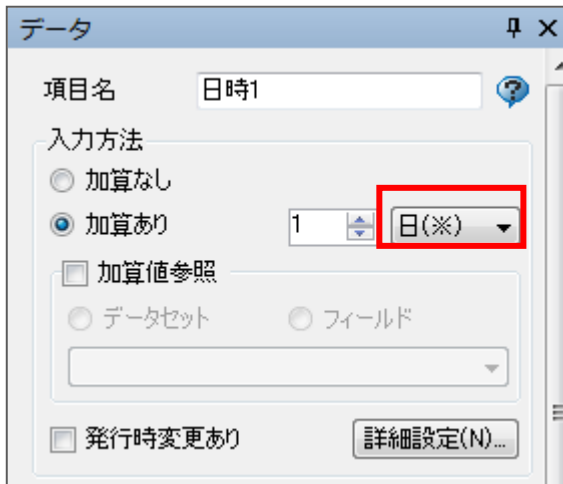
2. 「機能オプション」タブを選択します。



3. 「日時加算日の 1 日を当日に含める」を有効にします

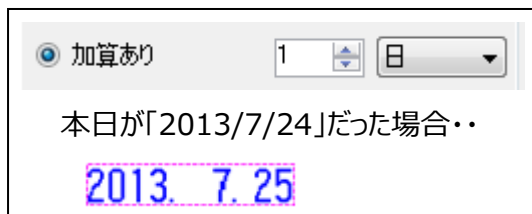


4.日時オブジェクトをレイアウト上に追加し、加算単位を「日（※）」に指定します。

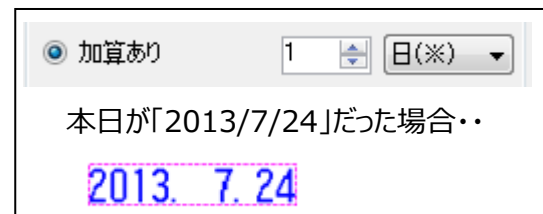


加算単位は通常は「日」と表示されますが、「プロジェクト設定」で「日時加算日の1日を当日に含める」を有効にすると「日（※）」に変わります。

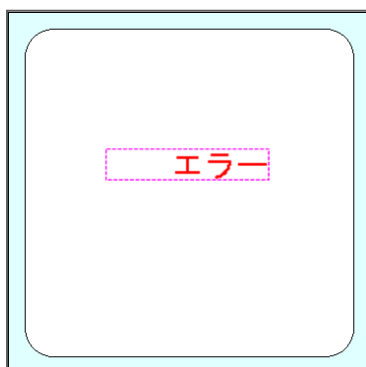
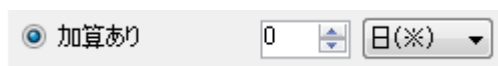
「オプションが無効の場合」



「オプションが有効の場合」



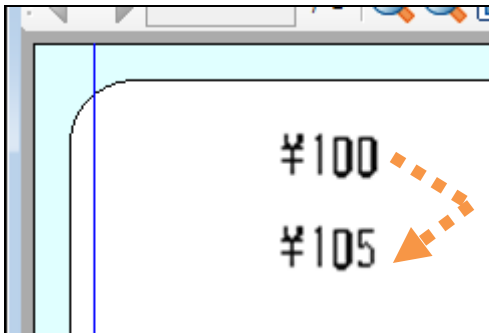
★日時加算日の1日を当日に含めるオプションが有効の場合で、加算単位を「日（※）」を選択している場合加算値として設定できる最小値は「1」になります。  
加算値に「0」をセットした後で、上記オプションを有効にした場合は「エラー」となります。



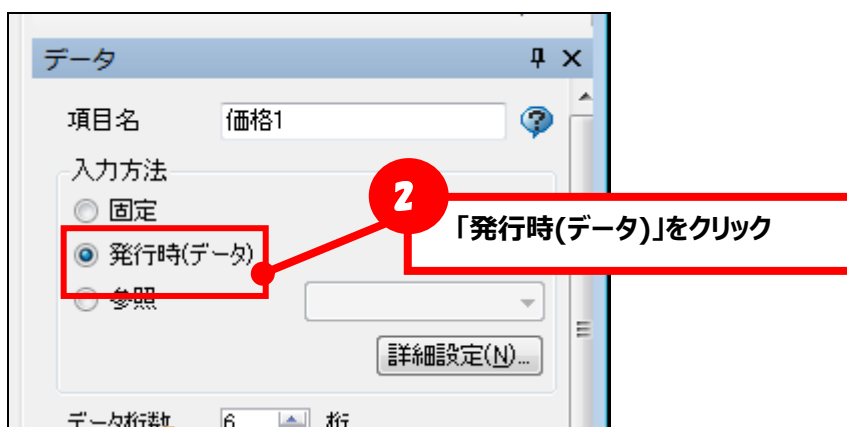
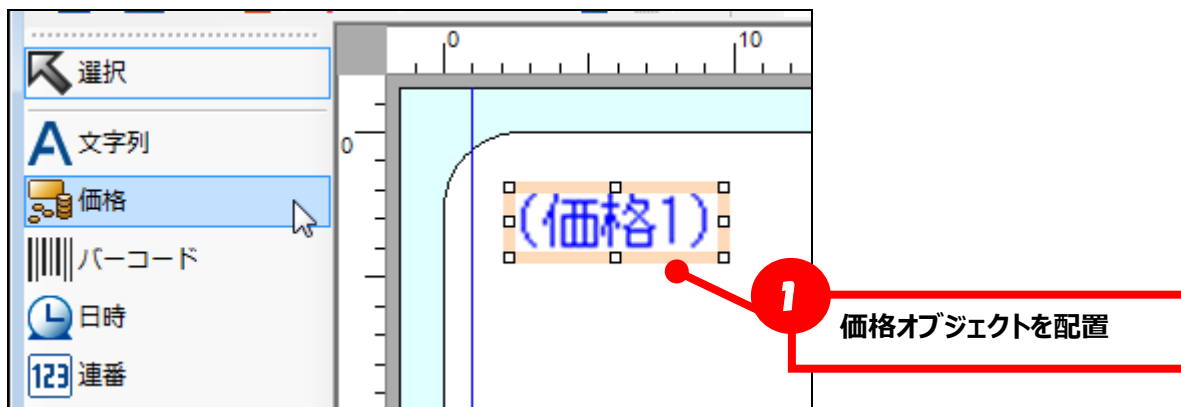
## 20.価格計算の設定方法

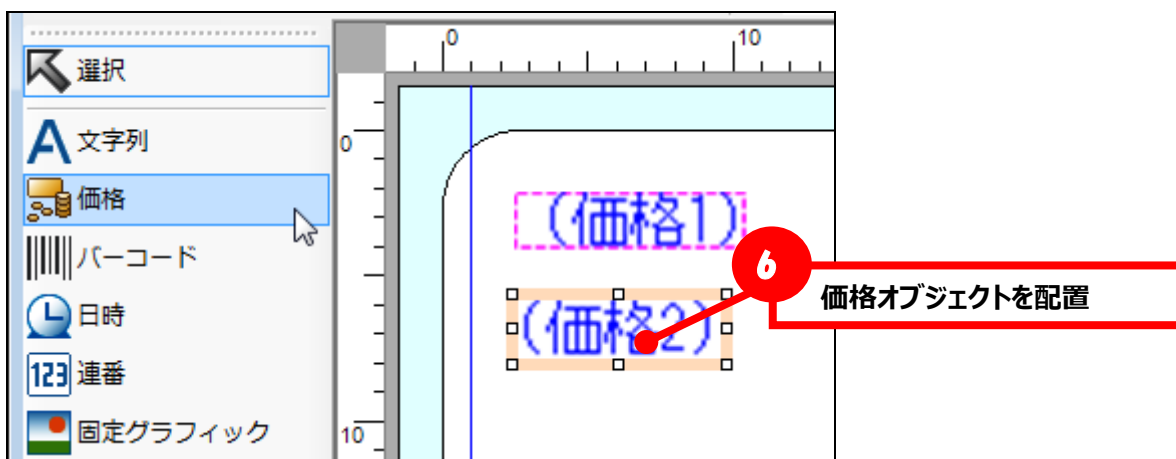
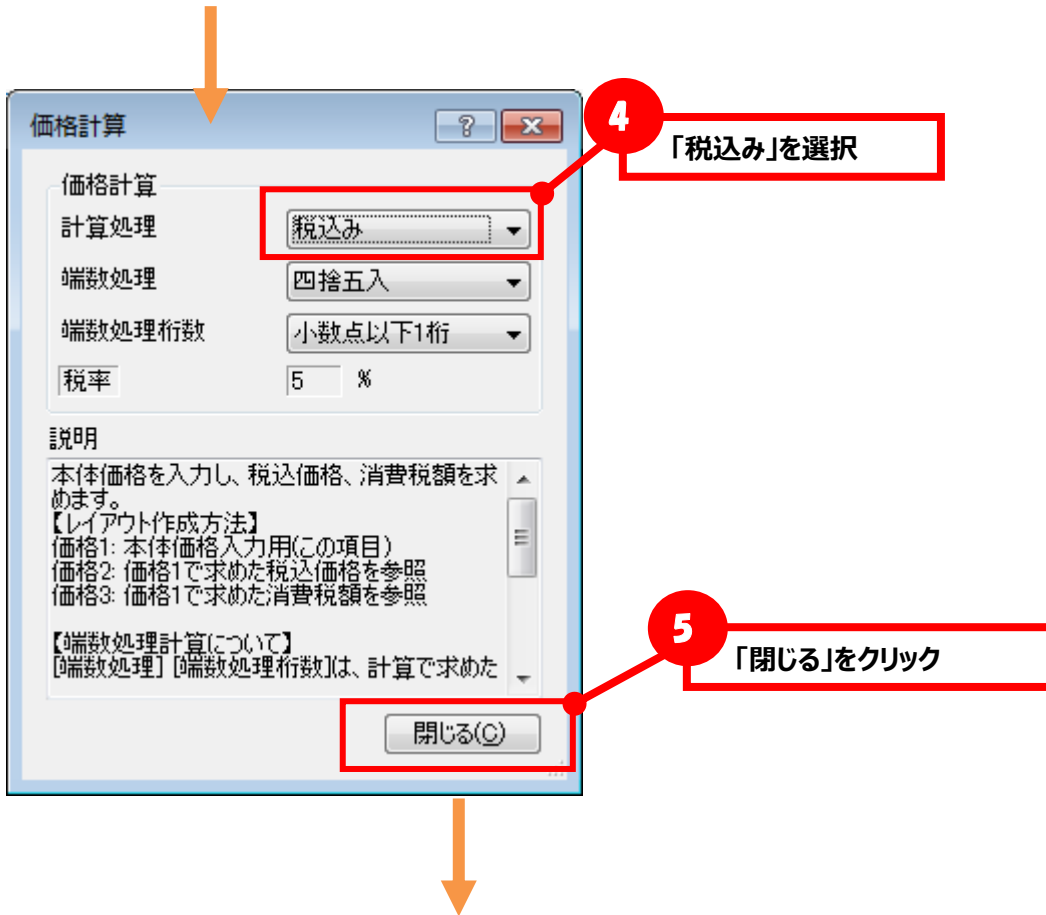
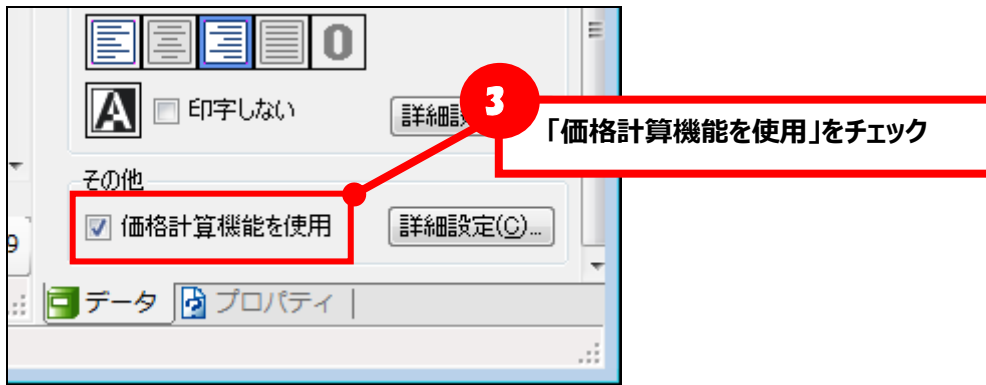
税込価格、本体価格の作成方法や端数処理の考え方について説明します。

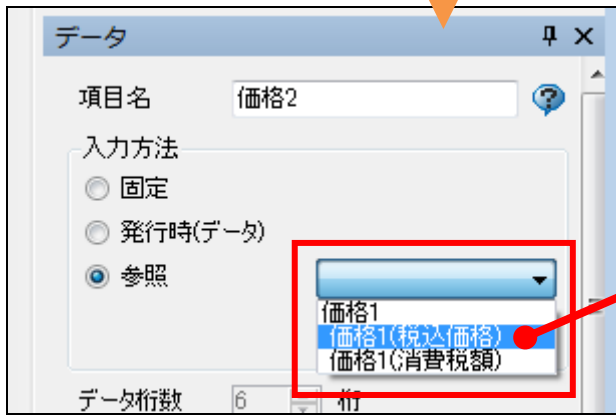
### ■ 本体価格から税込価格を求める



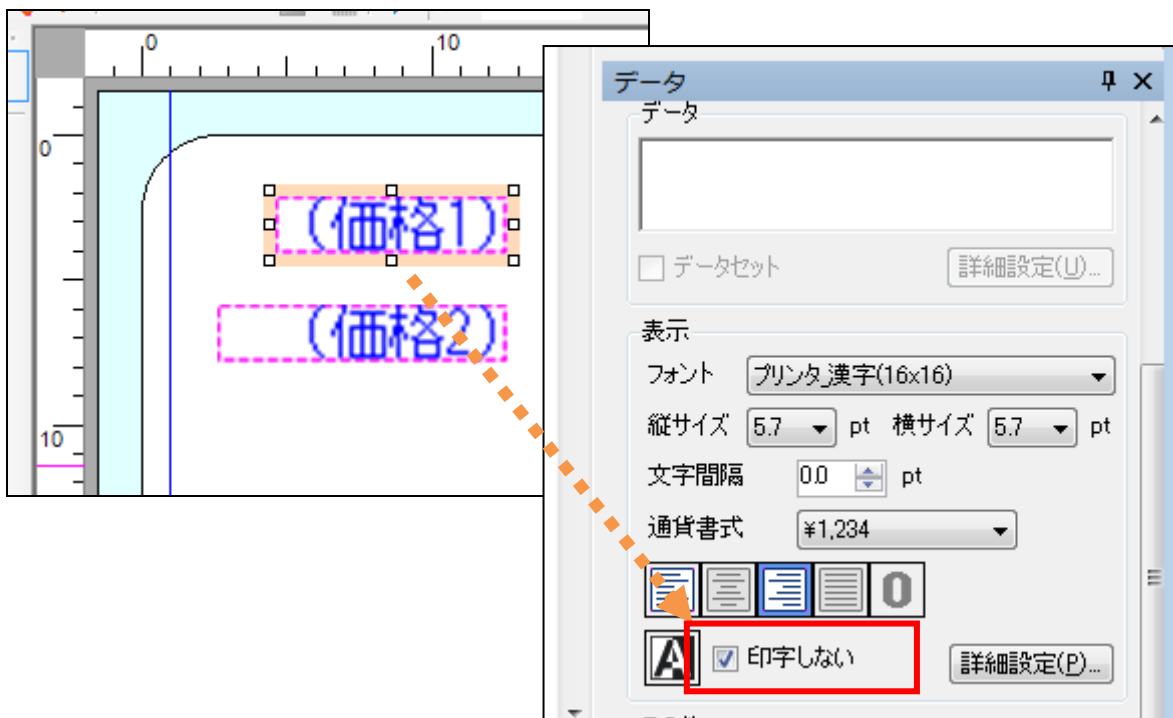
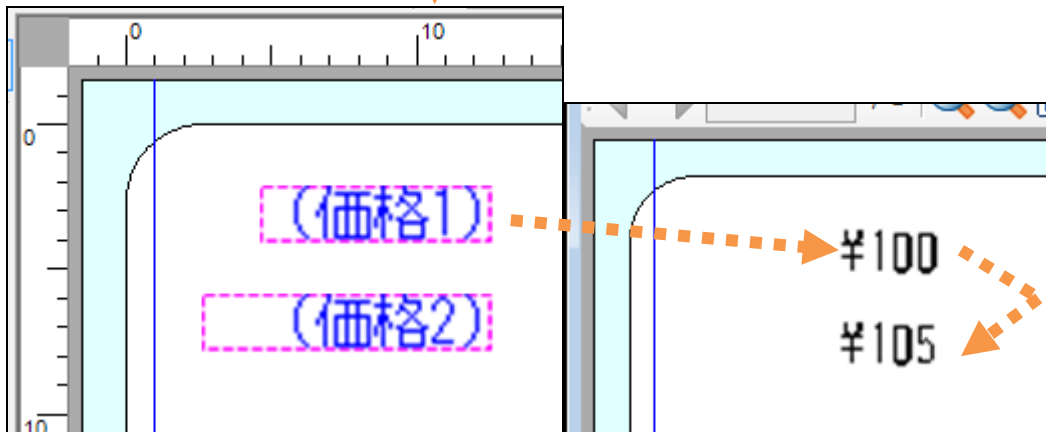
このような価格を作成するには・・・



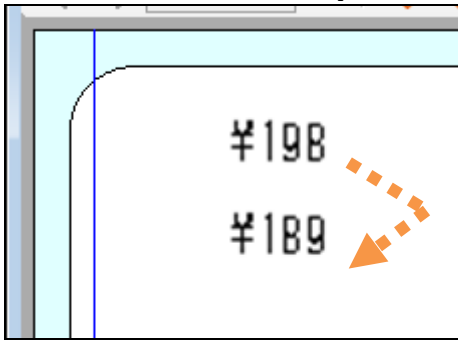




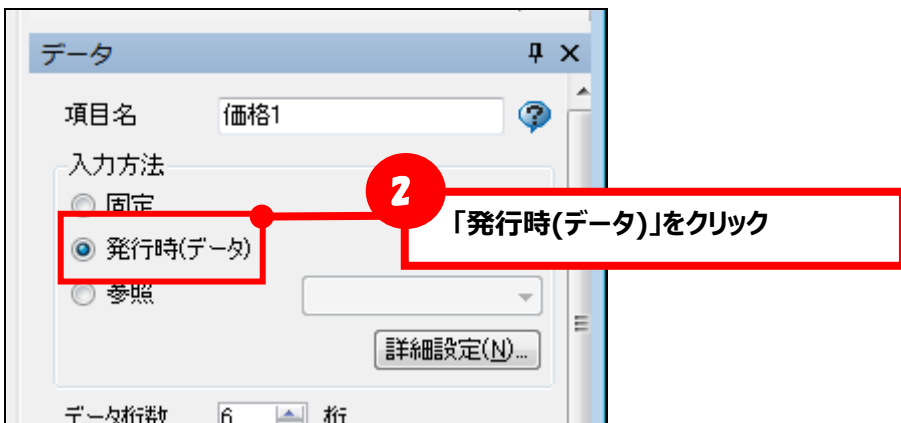
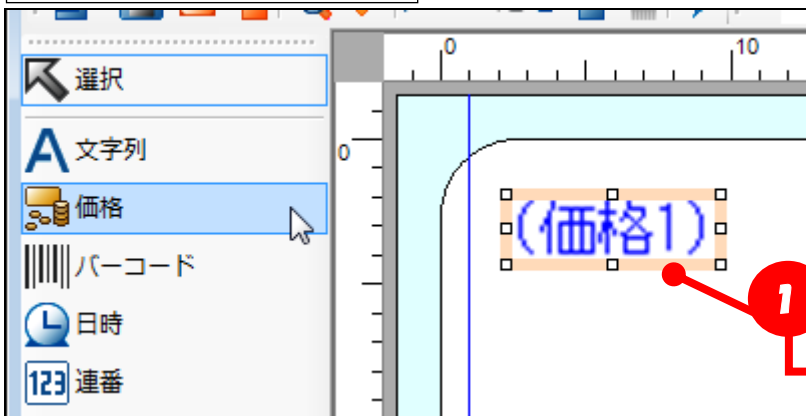
7 「価格 1(税込価格)」を選択

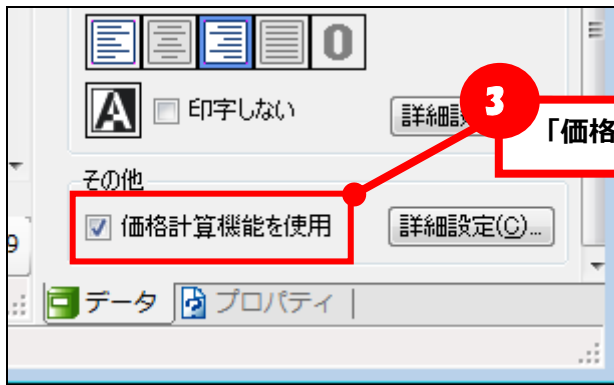


■ 税込価格から本体価格(税抜価格)を求める

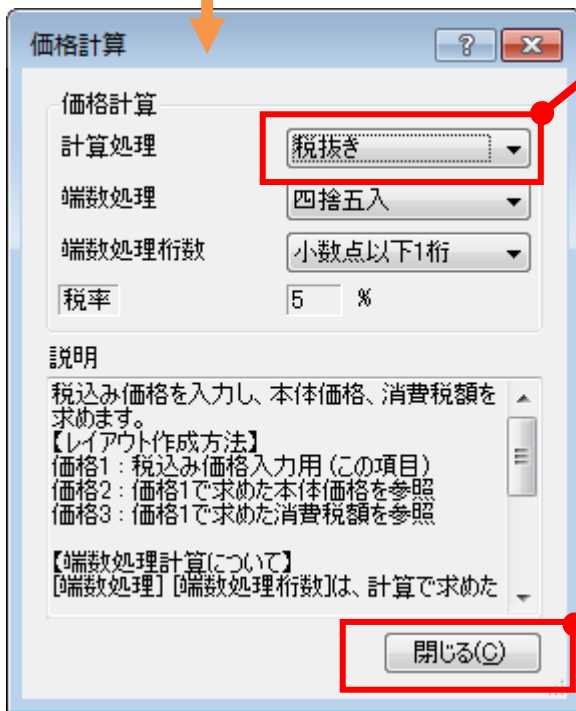


このような価格を作成するには...



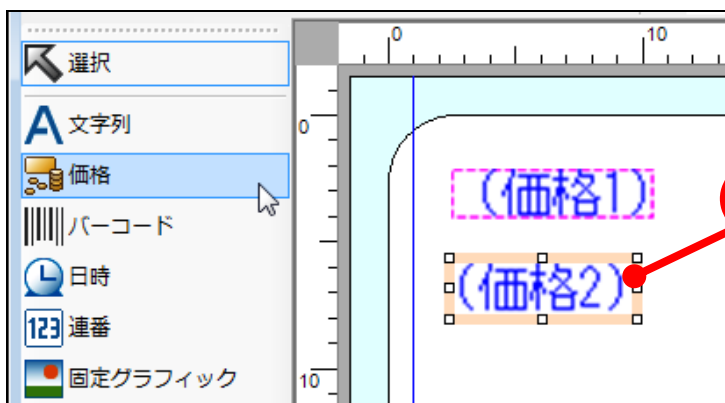


3 「価格計算機能を使用」をチェック



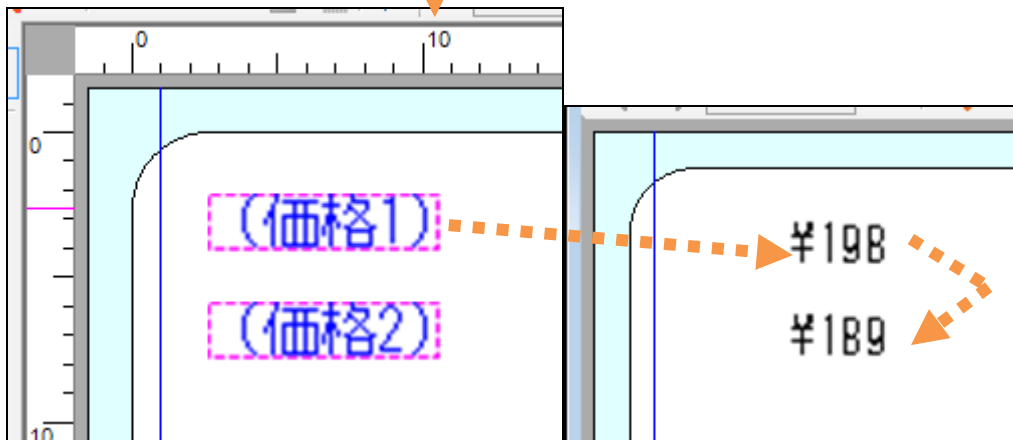
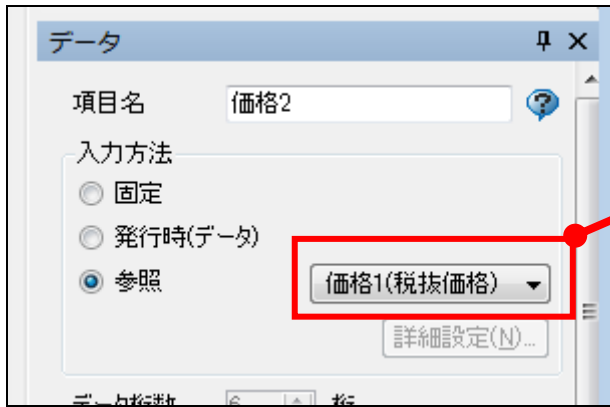
4 「税抜き」を選択

5 「閉じる」をクリック



6 価格オブジェクトを配置






## ■ 端数処理を変更する

価格計算で発生する端数の処理方法を設定できます。端数処理は計算で求めた消費税額に対して行いません。計算途中の値や計算結果に対しての端数処理ではないためご注意ください。

### ・税込み



The screenshot shows a dialog box titled '価格計算' (Price Calculation). It has a title bar with a question mark and a close button. The main area contains four settings: '計算処理' (Calculation Method) set to '税込み' (Tax Inclusive), '端数処理' (Rounding Method) set to '四捨五入' (Round to Nearest), '端数処理桁数' (Rounding Digits) set to '小数点以下1桁' (1 digit after decimal), and '税率' (Tax Rate) set to '5 %'.

計算処理「**税込み**」で求められる価格は「**税込価格**」と「**消費税額**」です。

入力価格が「150」、税率が「5」(%)の場合…

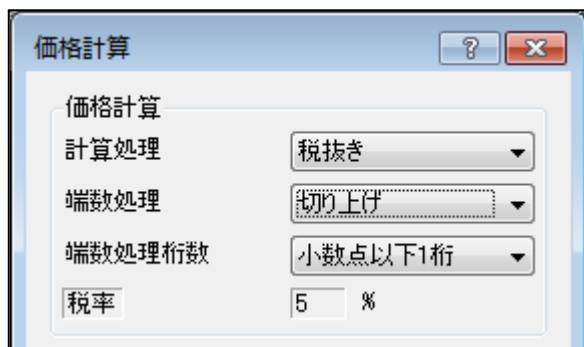
$$150 \times 0.05 = 7.5 \text{ (消費税額)}$$

端数処理が「**四捨五入**」、端数処理桁数が「**少数点以下 1 桁**」の場合…

$$7.5 \Rightarrow 8 \text{ (消費税額)}$$

価格計算の結果… 税込価格「**158**」、消費税額「**8**」となります。

### ・税抜き



The screenshot shows a dialog box titled '価格計算' (Price Calculation). It has a title bar with a question mark and a close button. The main area contains four settings: '計算処理' (Calculation Method) set to '税抜き' (Tax Excluded), '端数処理' (Rounding Method) set to '切り上げ' (Round Up), '端数処理桁数' (Rounding Digits) set to '小数点以下1桁' (1 digit after decimal), and '税率' (Tax Rate) set to '5 %'.

計算処理「**税抜き**」で求められる価格は「**税抜価格**」と「**消費税額**」です。

入力価格が「200」、税率が「8」(%)の場合…

$$200 \div 1.08 = 185.18518$$

$$200 - 185.18518 = 14.81482 \text{ (消費税額)}$$

端数処理が「切り上げ」、端数処理桁数が「少数点以下 1 桁」の場合…

$$14.81482 \Rightarrow 15 \text{ (消費税額)}$$

価格計算の結果… 税抜価格「185」、消費税額「15」となります。

### [注意]税抜価格の誤差について

税込価格から税抜価格、消費税額を求める場合、端数処理を行なうため、求めた値から税込価格を計算し直すと、元の税込価格と誤差が発生しますので、十分ご注意ください。

入力価格が「50000」、税率が「5」(%)の場合…

$$50000 \div 1.05 = 47619.047$$

$$50000 - 47619.047 = 2380.953 \text{ (消費税額)}$$

端数処理が「切捨て」、端数処理桁数が「少数点以下 1 桁」の場合…

$$2380.953 \Rightarrow 2380 \text{ (消費税額)}$$

価格計算の結果… 税抜価格「47620」、消費税額「2380」となります。

税抜価格「47620」から税率が「5」(%)で税込価格を求めると…

$$47620 \times 1.05 = 50001$$

元の税込価格「50000」と税抜価格から求めた「50001」で誤差が生じます。

## 21. 税率の設定／変更方法

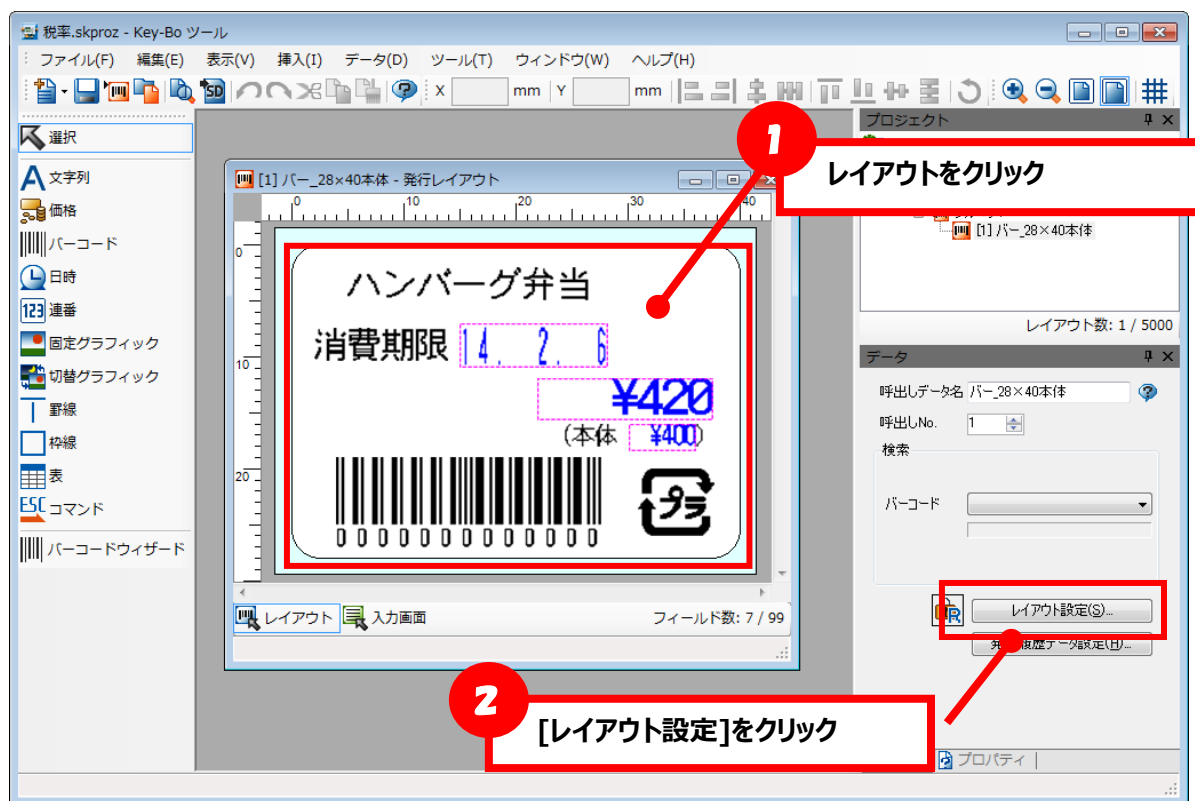
税率の設定や税込み価格、本体価格の作成方法を説明します。

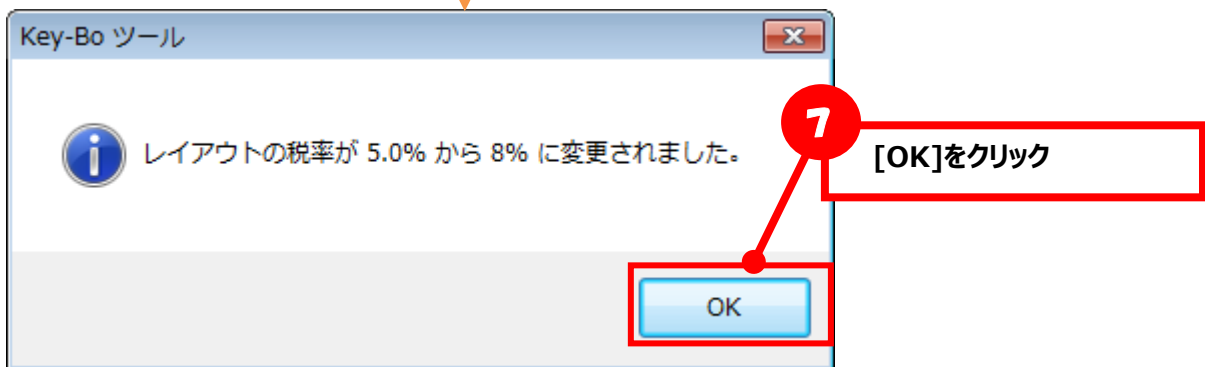
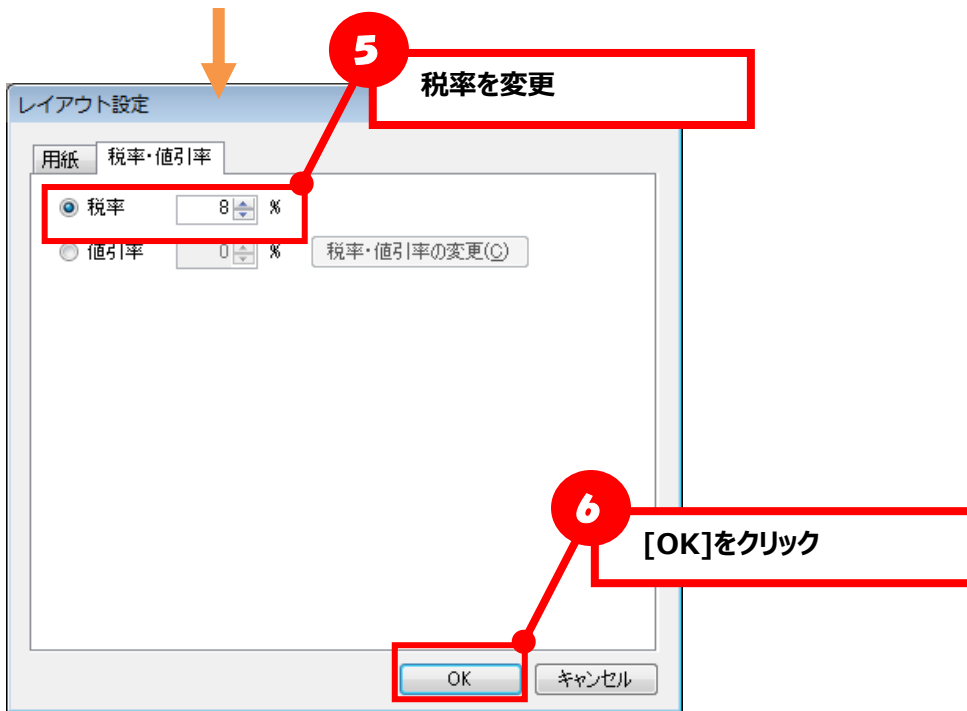
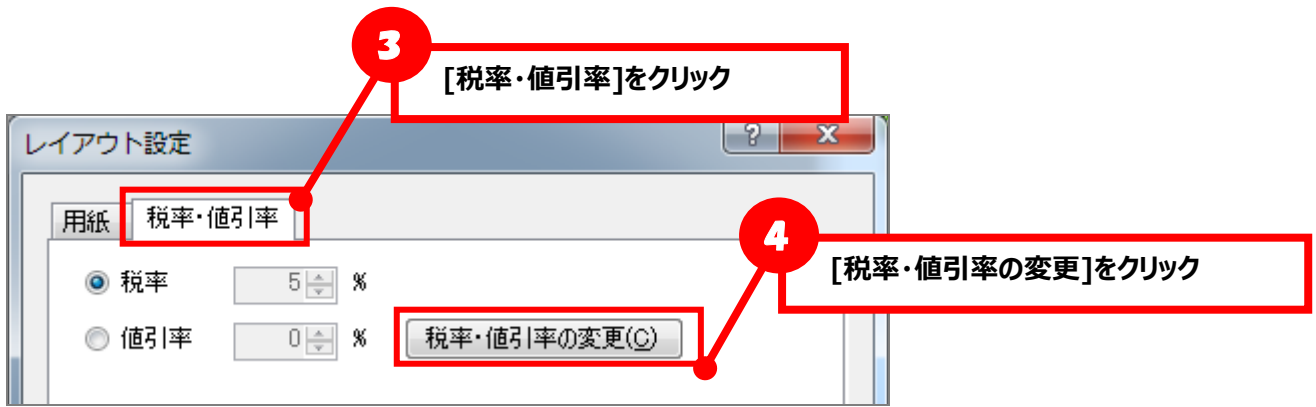
税率はレイアウト毎に設定値を保持しています。

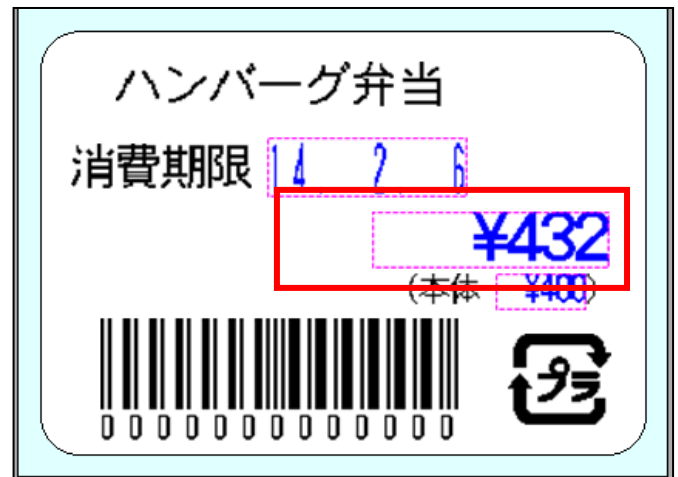
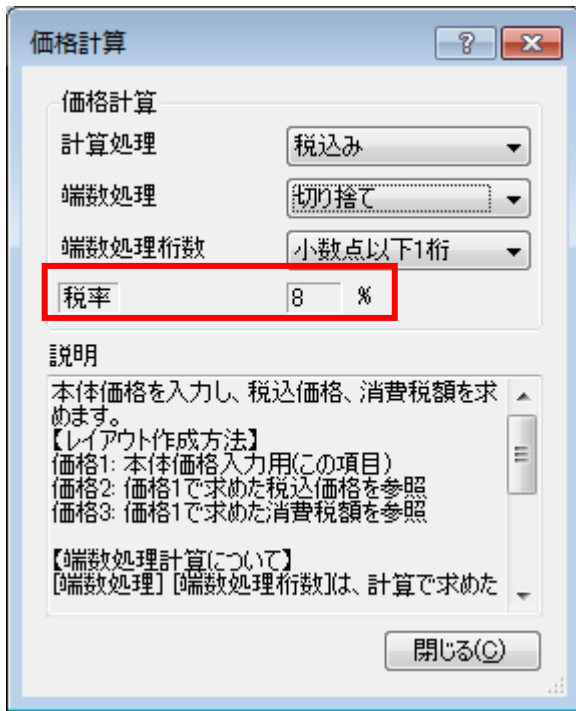
設定する対象が作成済みのレイアウト（既存レイアウト）か、新規に作成するレイアウト（新規レイアウト）かによって設定項目が異なります。

設定対象	設定内容	設定項目
既存 レイアウト	プロジェクト内のレイアウトを一括で変更する。	ツール>コンバート>税率一括変更
	プロジェクト内のレイアウトを個別に変更する。	レイアウト設定>税率・割引率
新規 レイアウト	プロジェクト新規作成時の税率を設定する。	ツール>設定>税率
	プロジェクト内のレイアウト新規作成時の税率を設定する。	レイアウトデフォルト設定>税率・割引率

### ■ 税率を個別に変更する

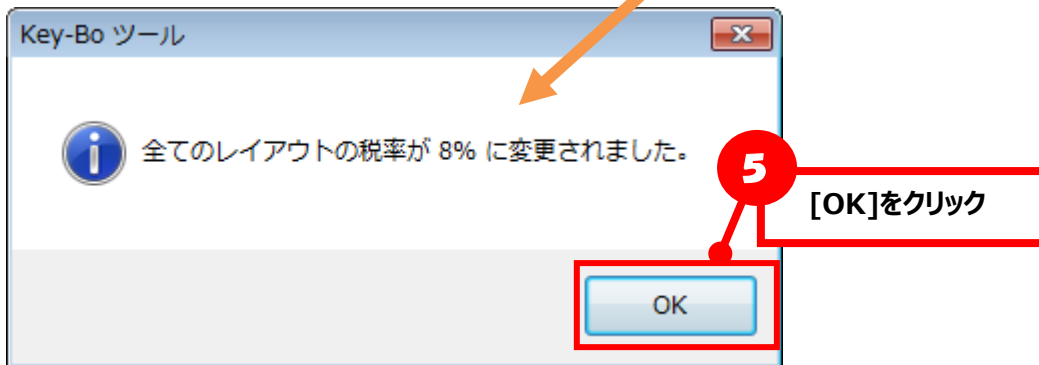
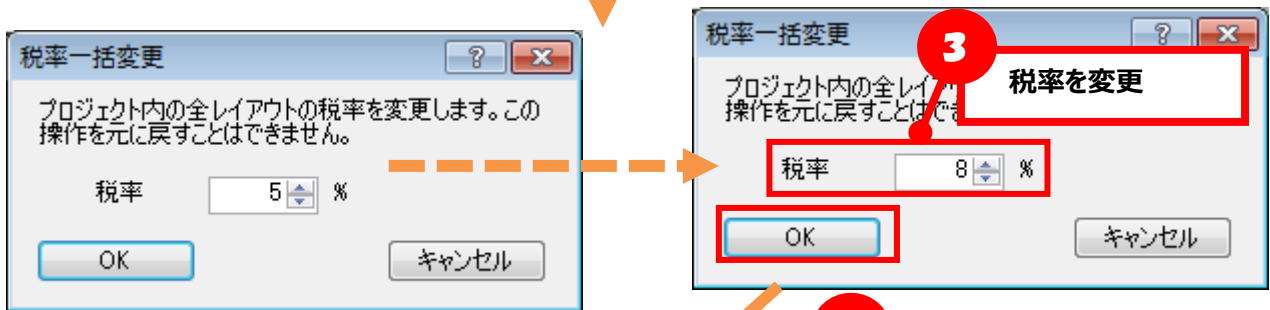
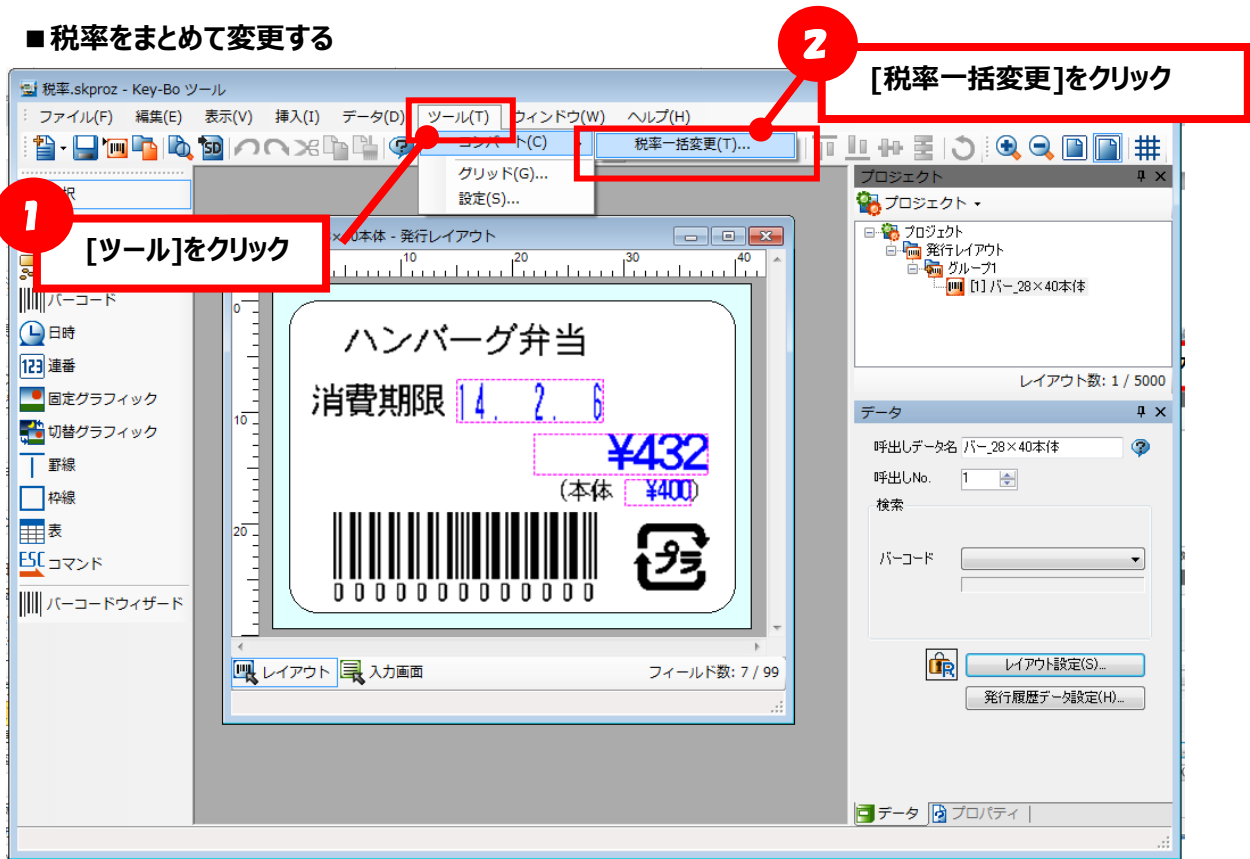


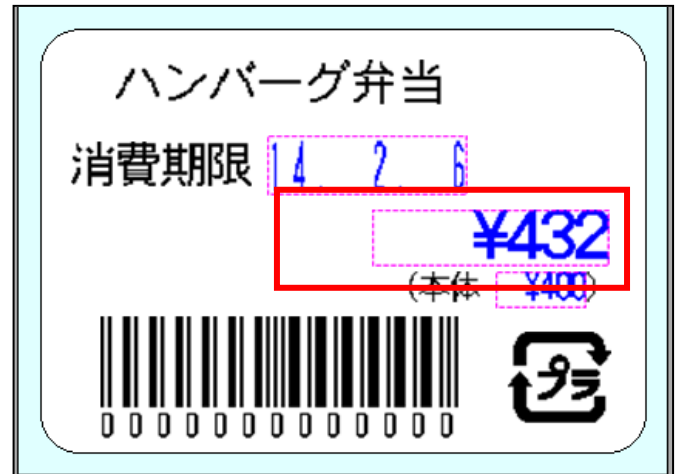
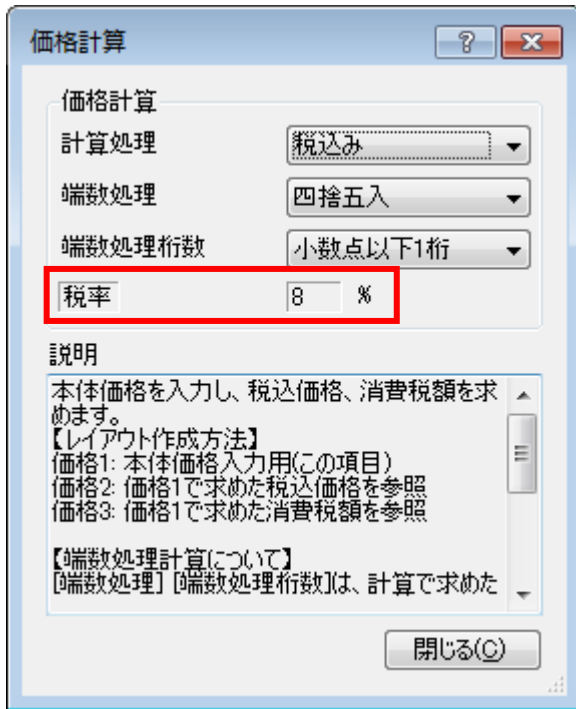




★変更後は SD カード出力を行い、実際に印字をして税率変更後の値を確認してください

## ■ 税率をまとめて変更する

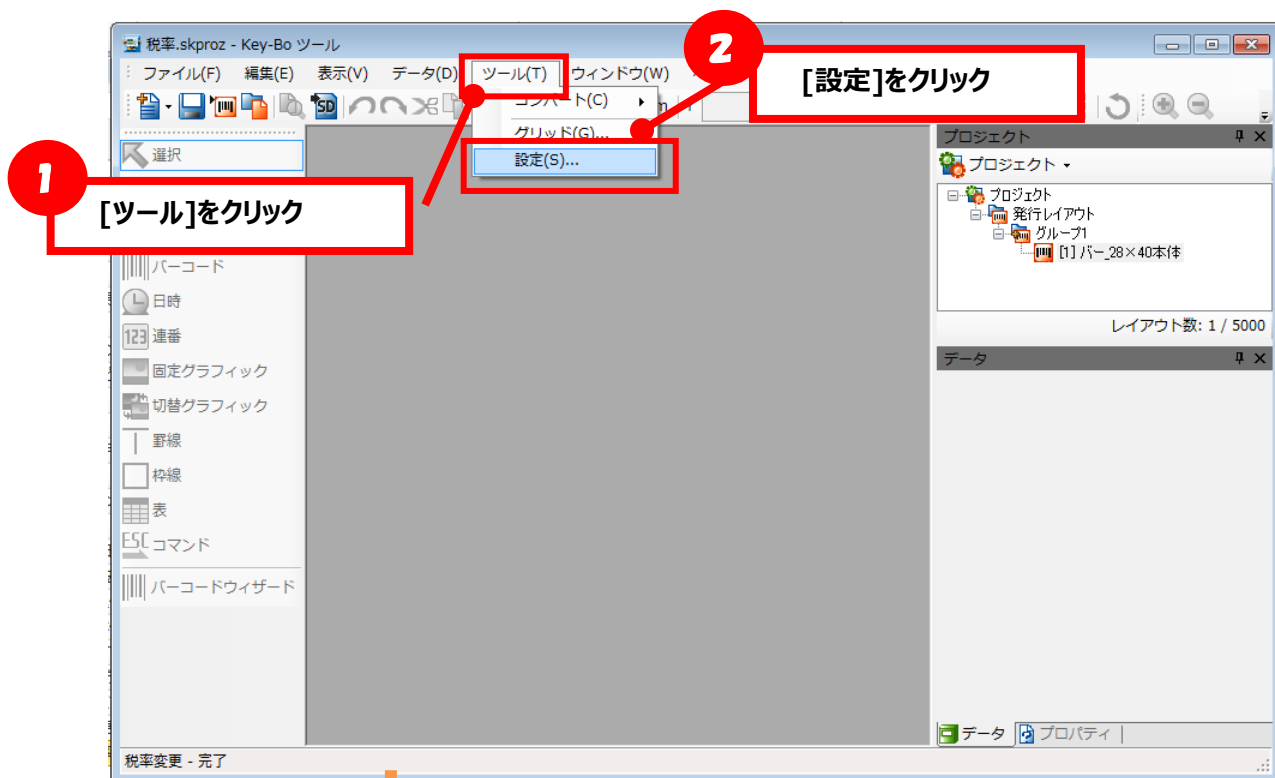




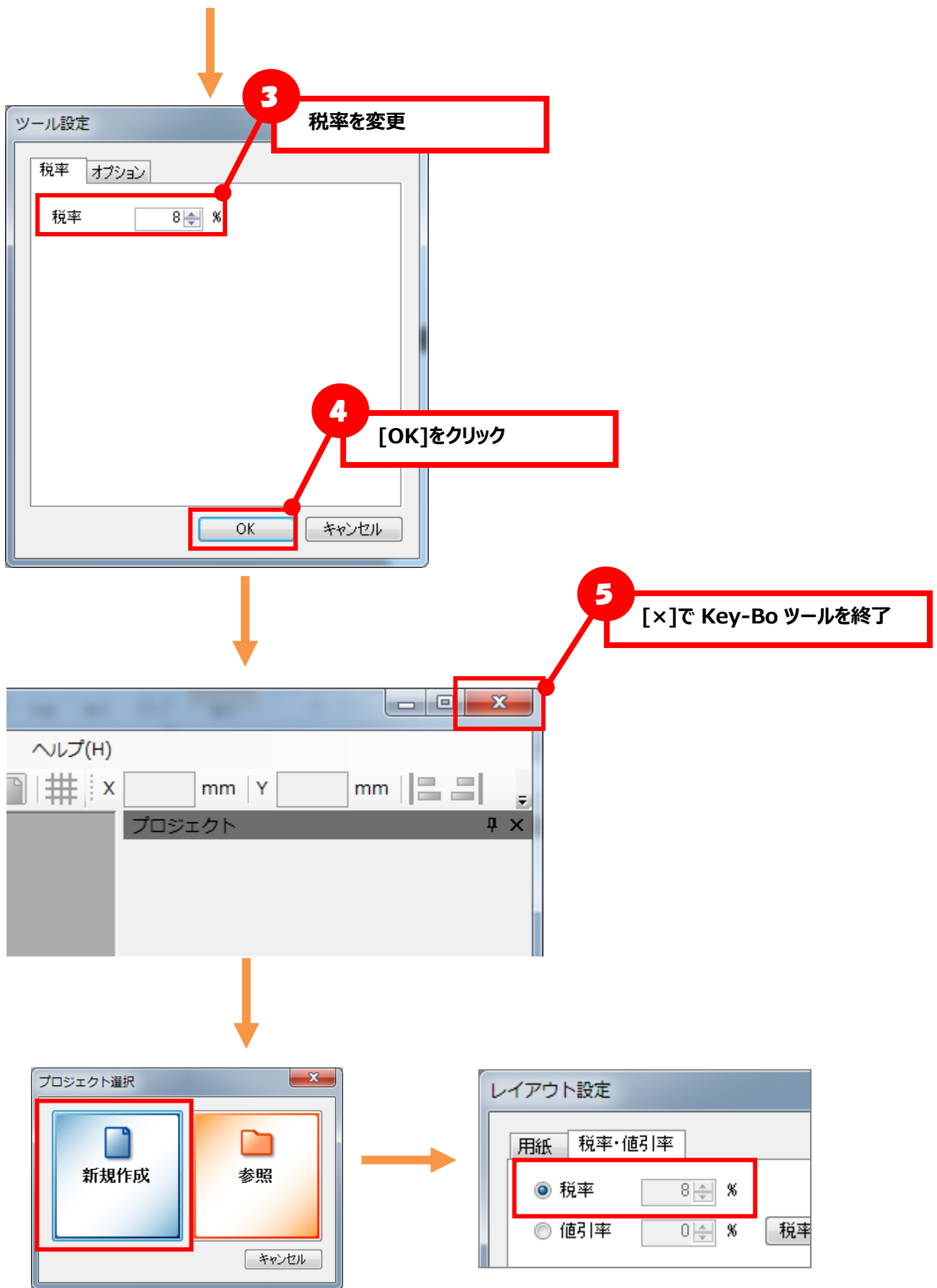
★変更後は SD カード出力を行い、実際に印字をして税率変更後の値を確認してください

■新規作成時の税率を設定する

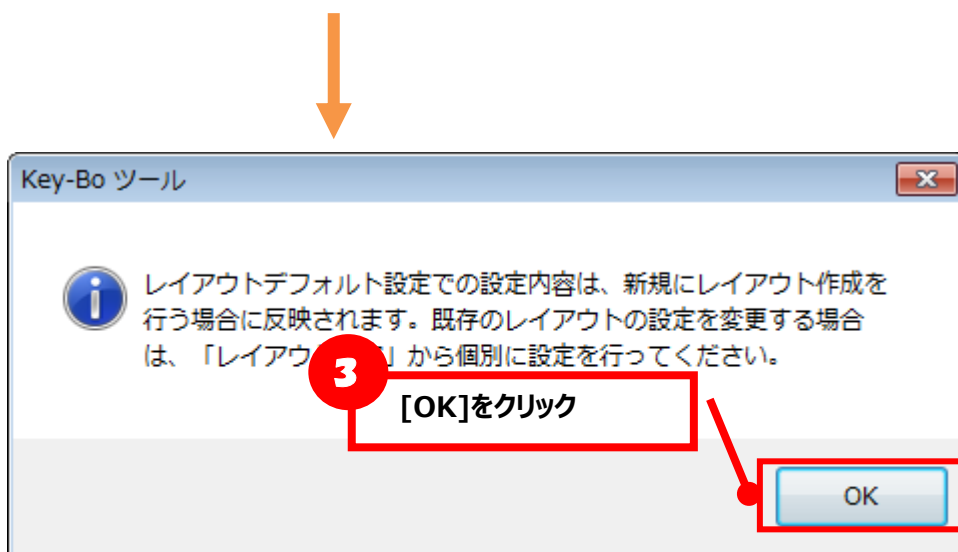
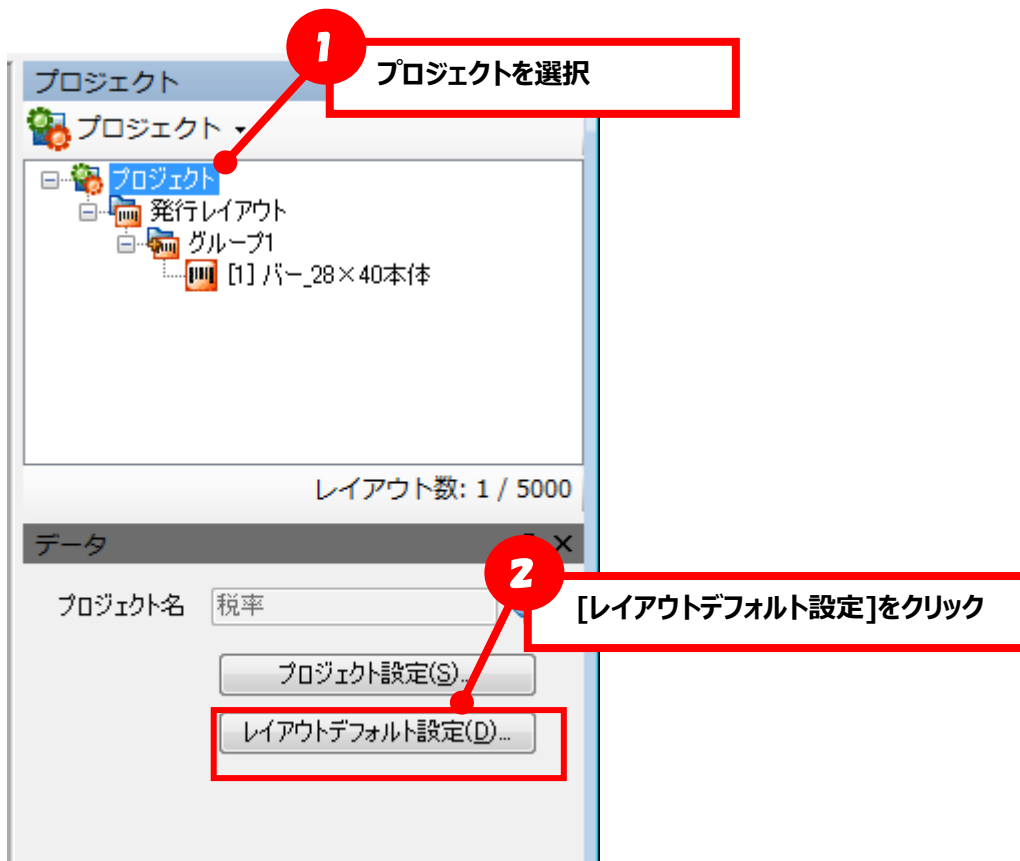
- ・プロジェクト新規作成時の税率を設定する

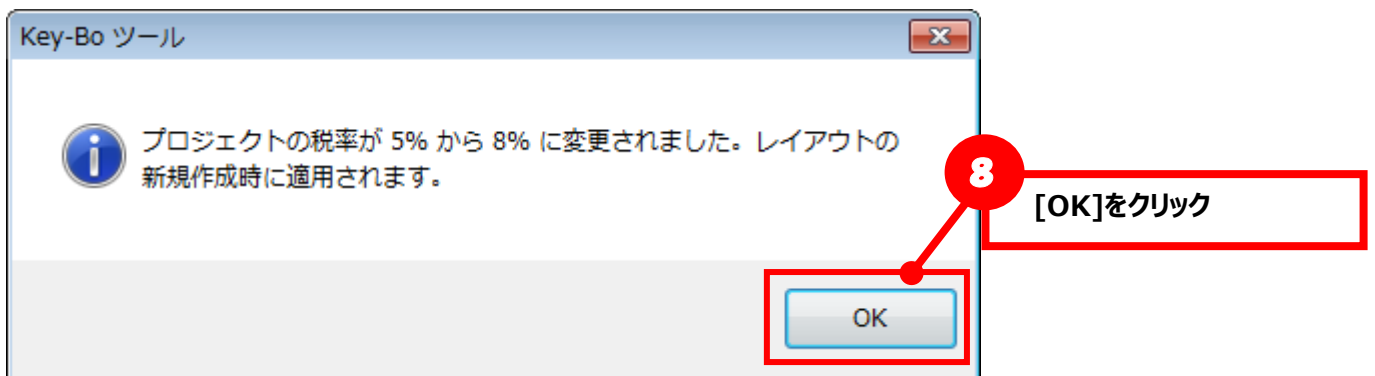
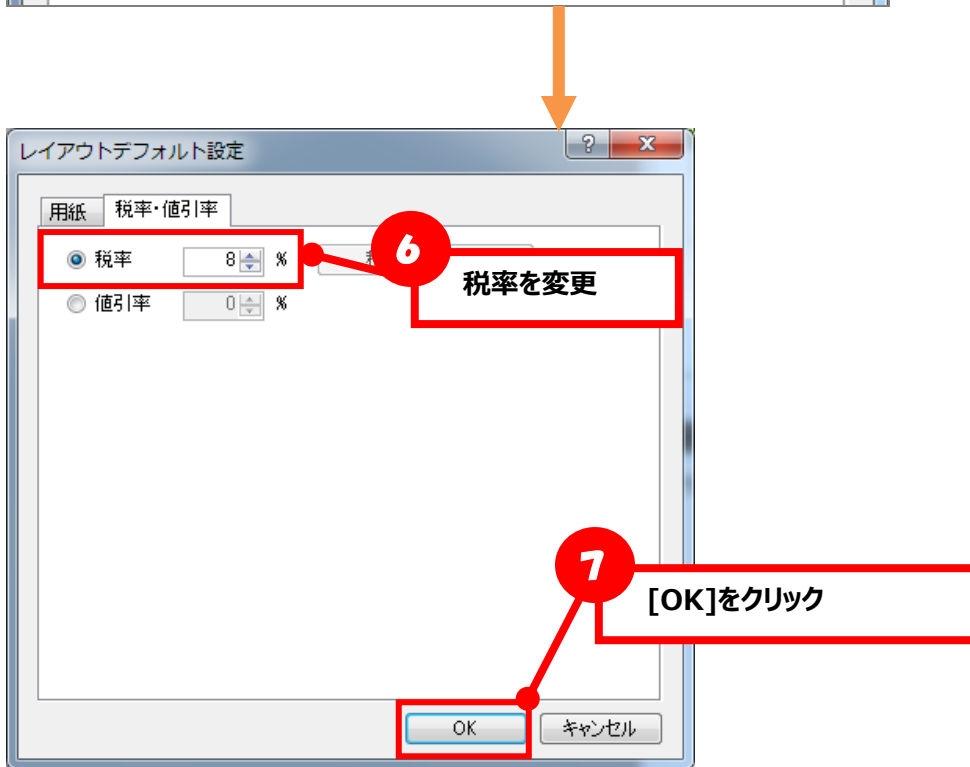
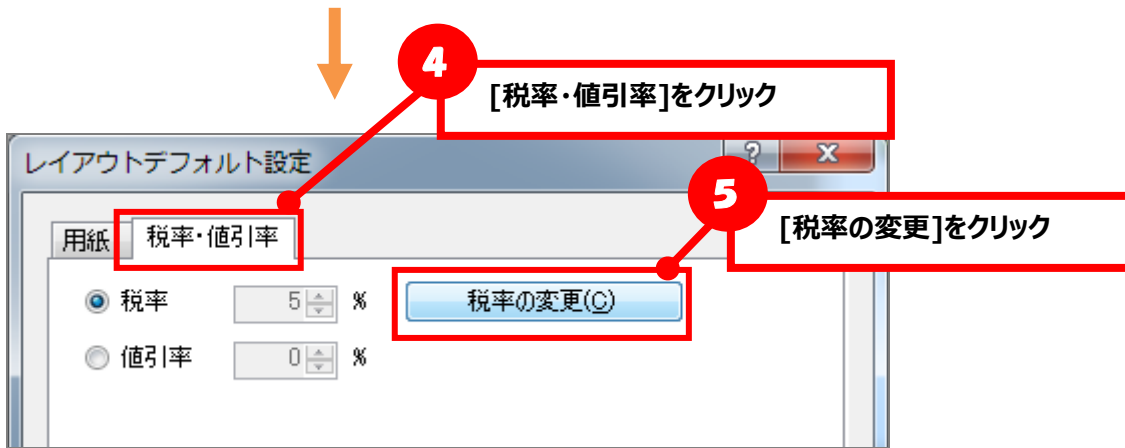


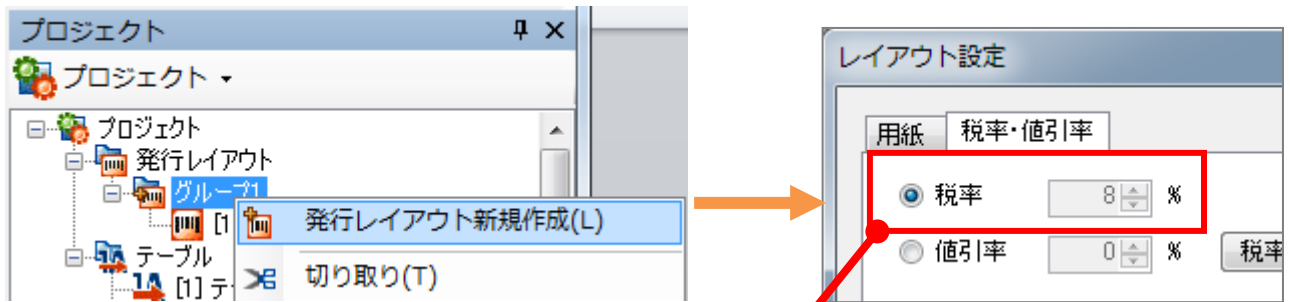




・レイアウト新規作成時の税率を設定する





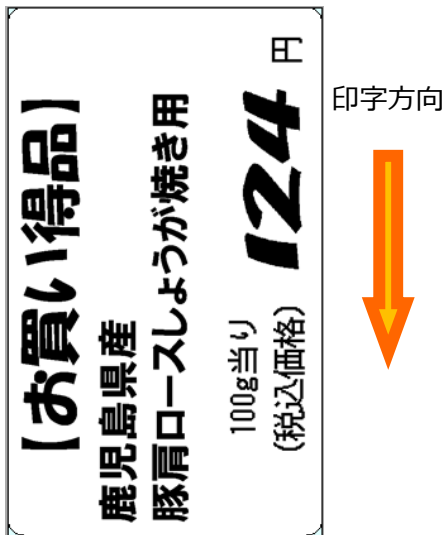


レイアウトを新規作成すると、レイアウト設定に税率が反映されています。

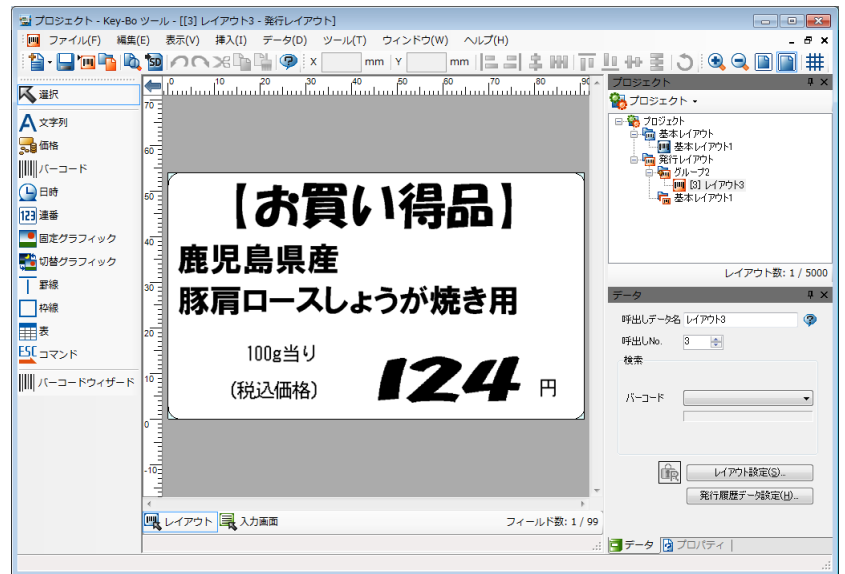
## 22.用紙回転機能

デザイン画面の用紙を0度、90度、180度、270度に切り替えて表示できます。  
縦長のラベルを横書きで印字したい場合など、用紙を回転させてデザインが可能です。

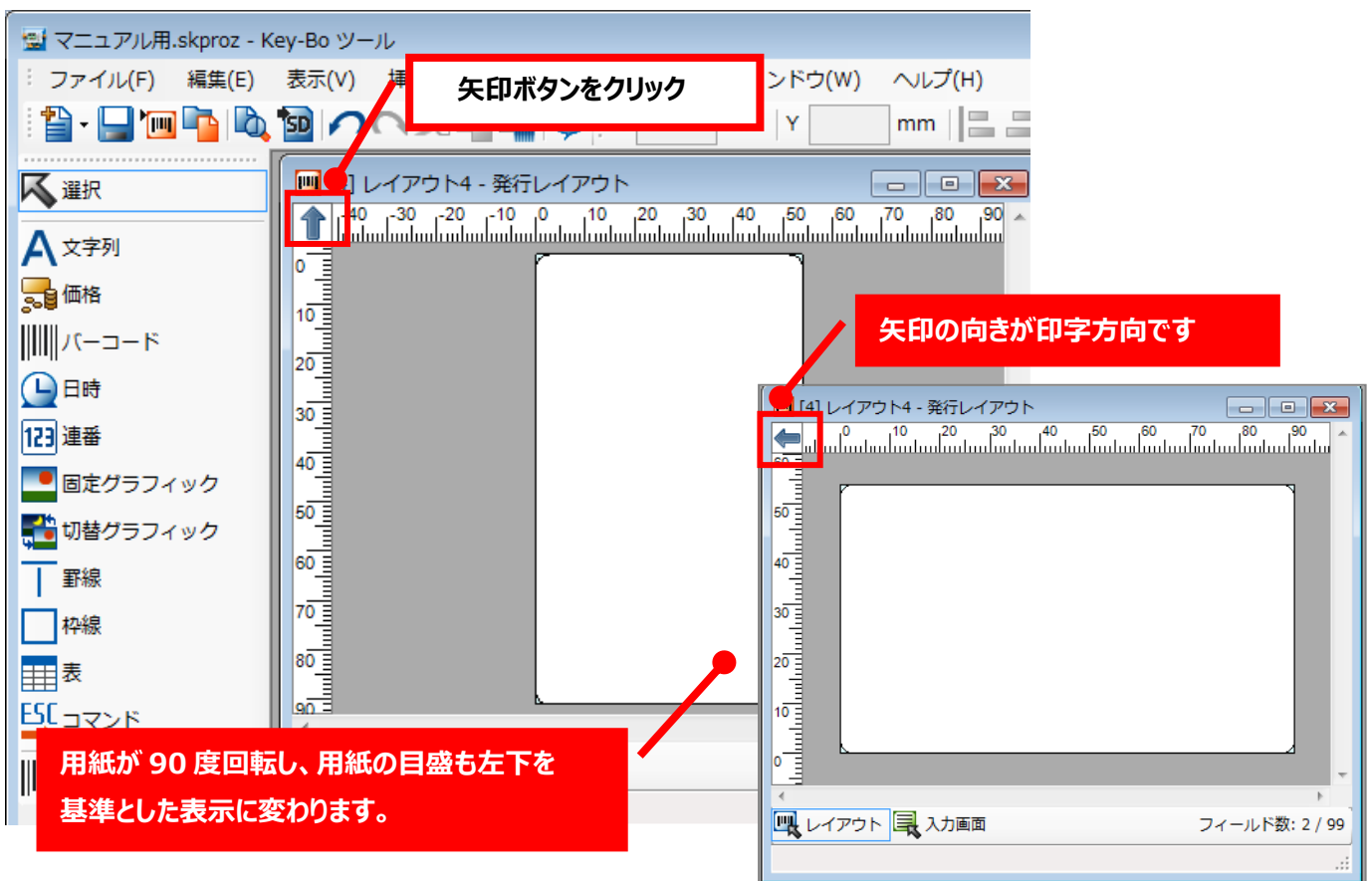
【印字ラベル】

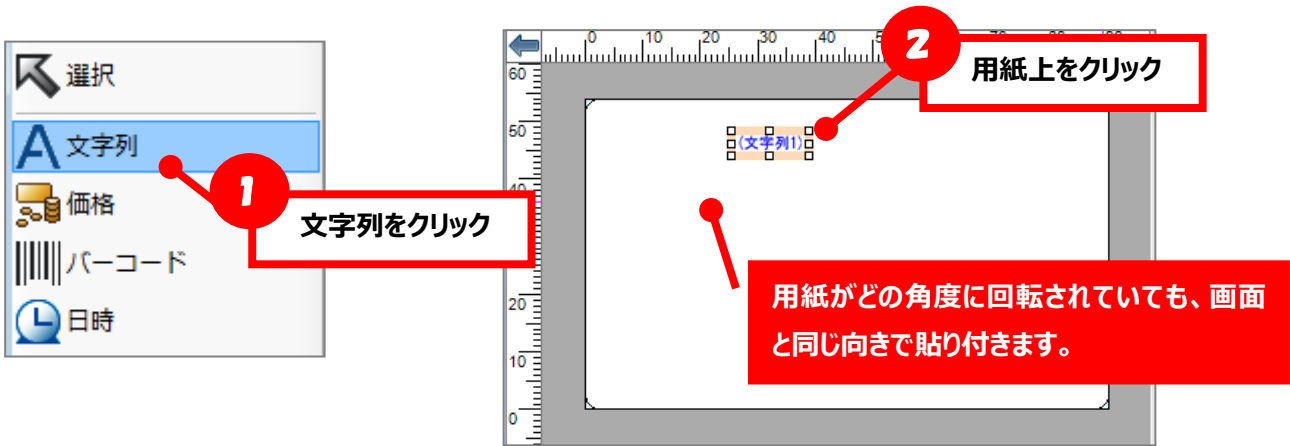


【デザイン画面】

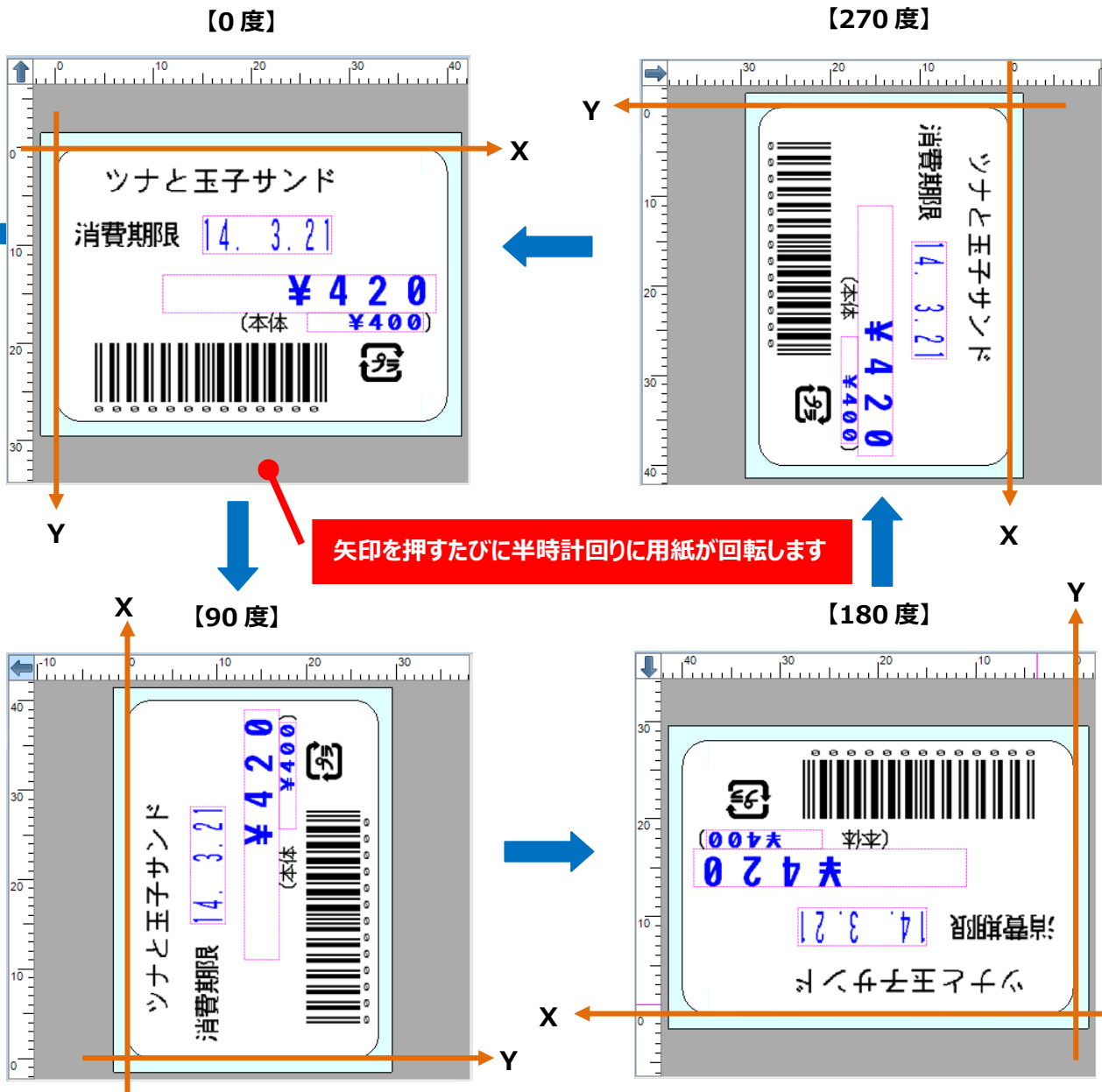


### ■用紙回転手順





■ 用紙回転時の表示



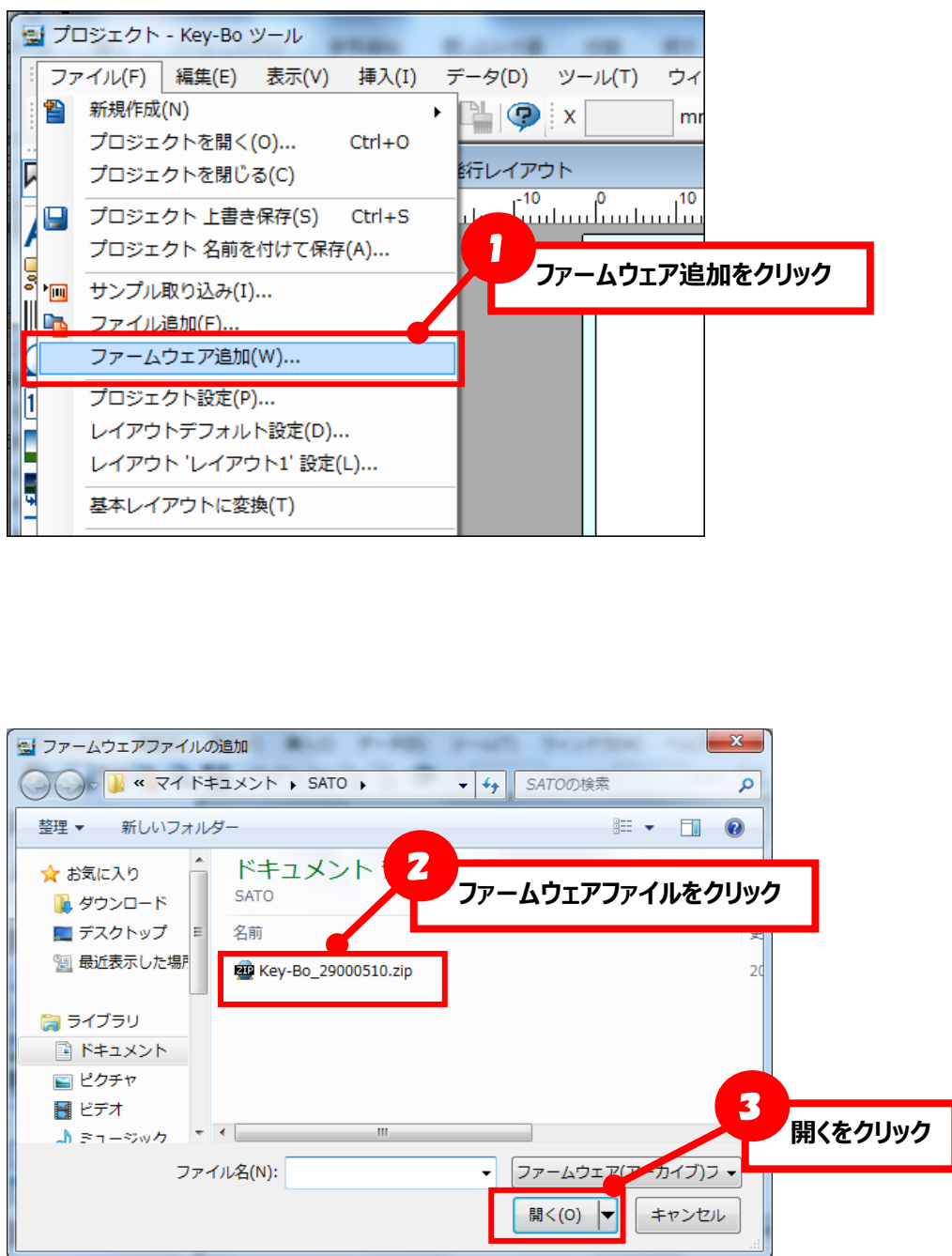
## 23.ファームウェアファイルの SD カード出力機能

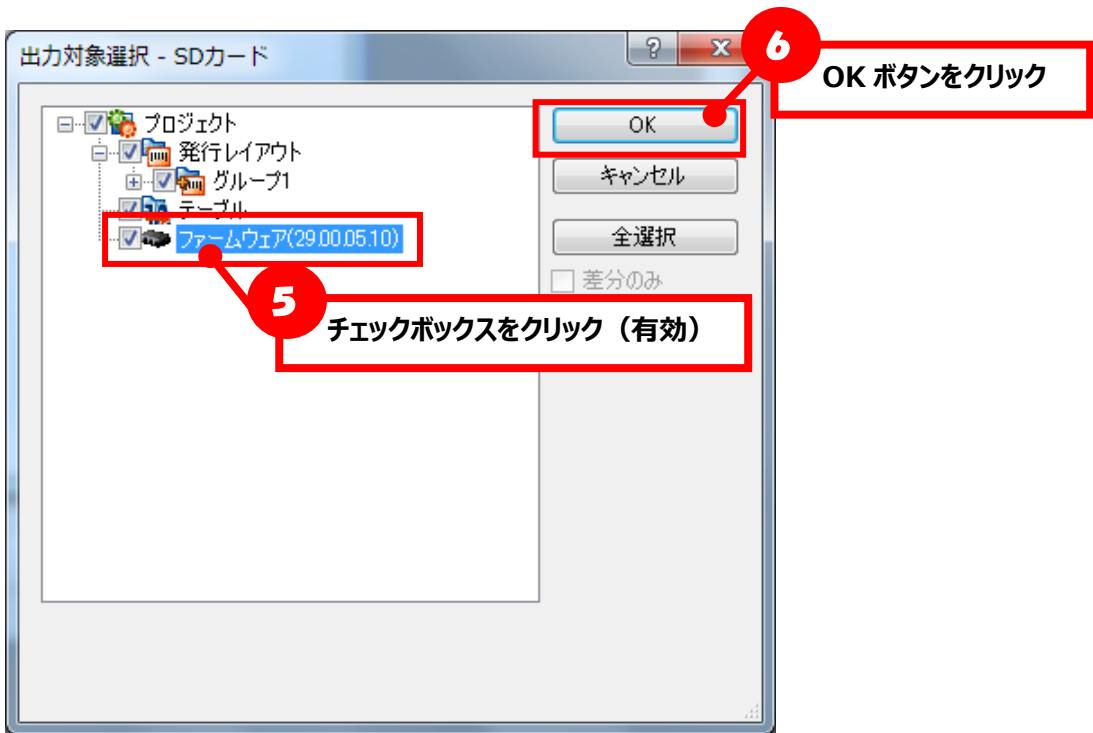
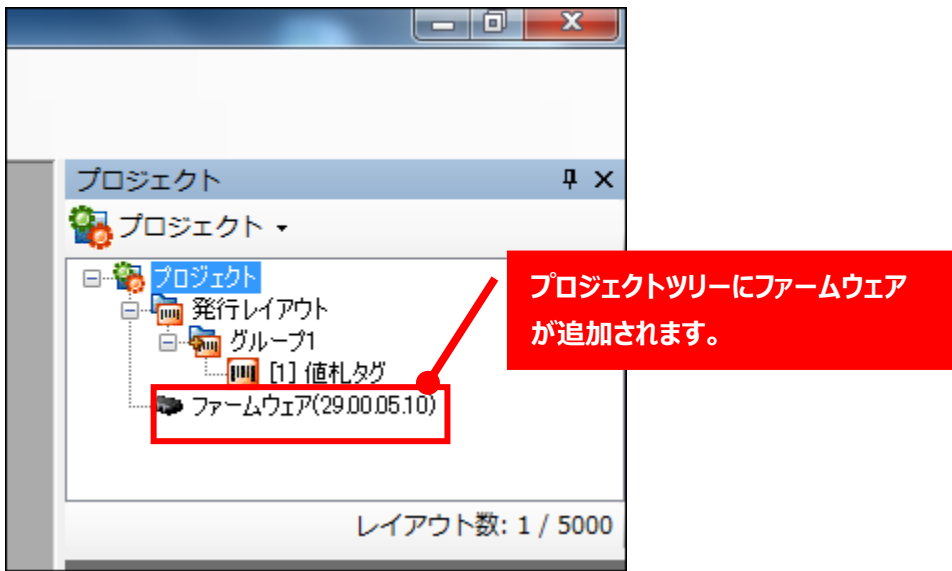
ファームウェアファイルをツールのプロジェクトファイルに取り込んでおくことで、SD カード出力時に SD カード内のファームウェアファイル格納フォルダに出力することが可能です。

この機能を使い予め SD カード内に適するファームウェアファイルを出力しておくことで、ネットワークに繋がっていない環境の多店舗でのアップデート作業がより簡略化できます。

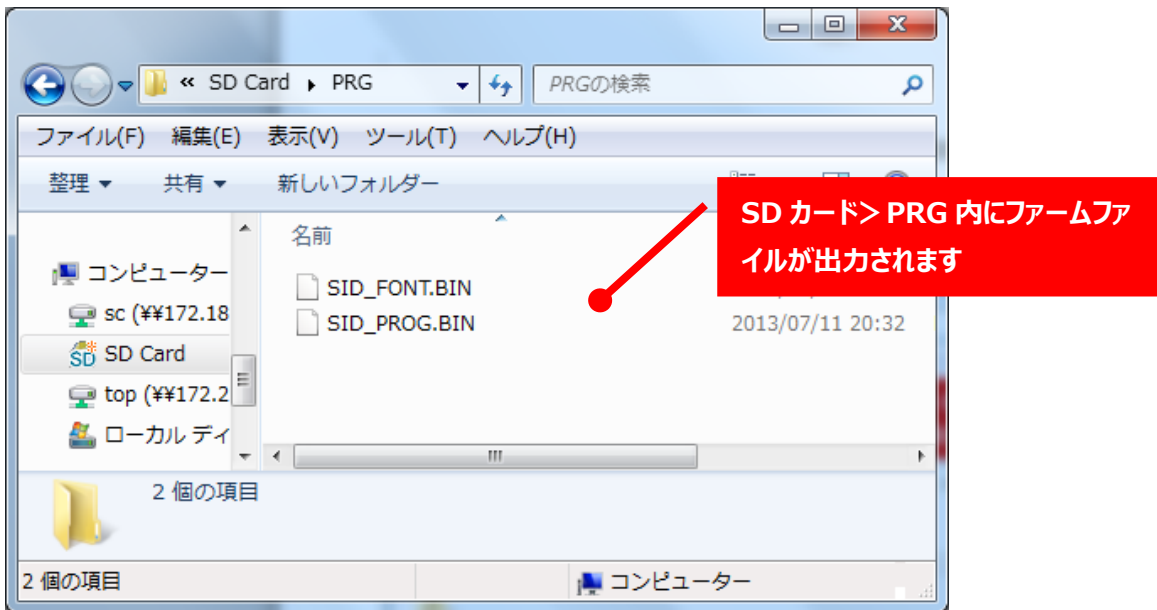
※ファームウェアファイル：Key-Bo 本体のプログラムを変更するためのファイルです

### ■ファームウェアファイルの SD カード出力手順









※SD カード内に既にファームウェアファイルが存在している場合は上書きされます。

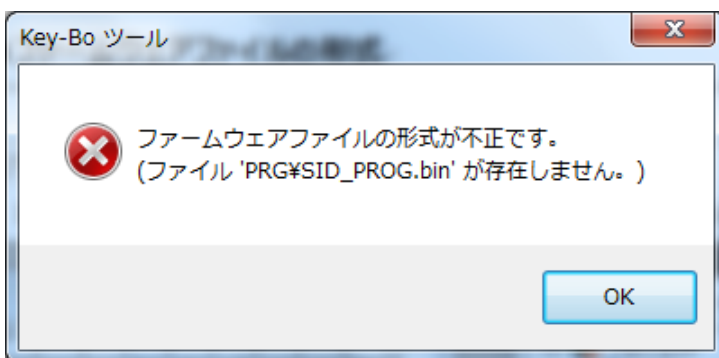
上書きしたくない場合は「出力対象選択」画面でファームウェアのチェックを外して SD カード出力を実行してください。

#### ■ファームウェアファイルの形式

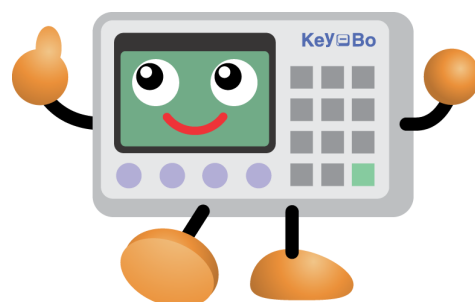
ツールで取り込み可能なファームの形式は以下の通りです。

- zip 形式に圧縮されている
- zip ファイル解凍時のルート直下に「PRG」フォルダが存在し、その中に「SID\_PROG.bin」ファイルをはじめとしたファームファイルが存在している

上記に合致していないファイルを指定した場合、以下のようなエラーが出て取り込みできません。



# 6. 実用編



## 1. 一般的なレイアウト作成

Key-Bo ツールの機能を利用して、下図の様なレイアウトを作成する手順を説明します。



レイアウトは、下記の項目で構成されています。

### 印字内容

No.	データ	入力方法	備考
①	「SALE」	固定データ	
②	バーコード	Key-Bo	JAN13、チェックデジット自動付加
③	販促メッセージ	Key-Bo	テーブル
④	「税込価格」	固定データ	
⑤	税込価格	Key-Bo	

### 用紙情報

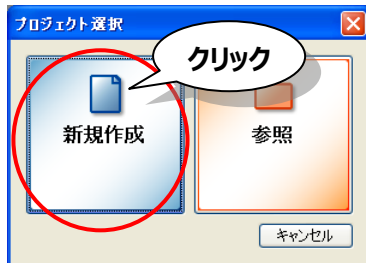
JIS11 号タグ (40mm×37mm、センターホール)

### 1. Key-Bo ツールを起動します。

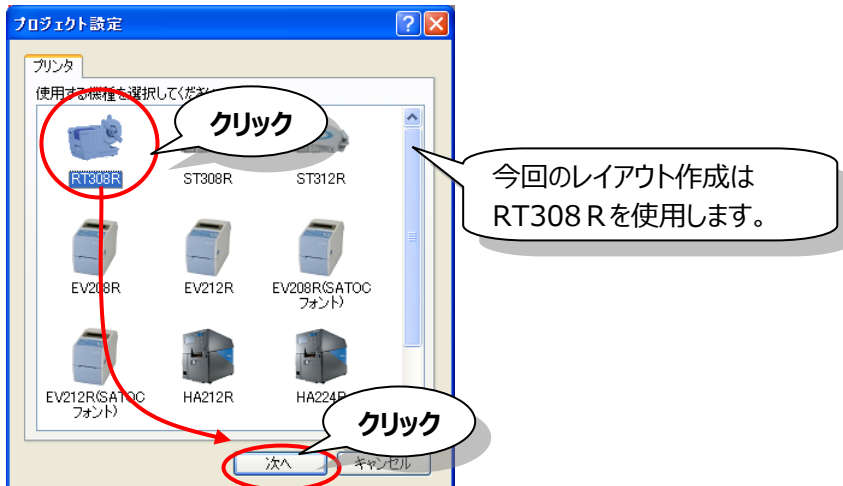
デスクトップ上のアイコンをダブルクリックします。



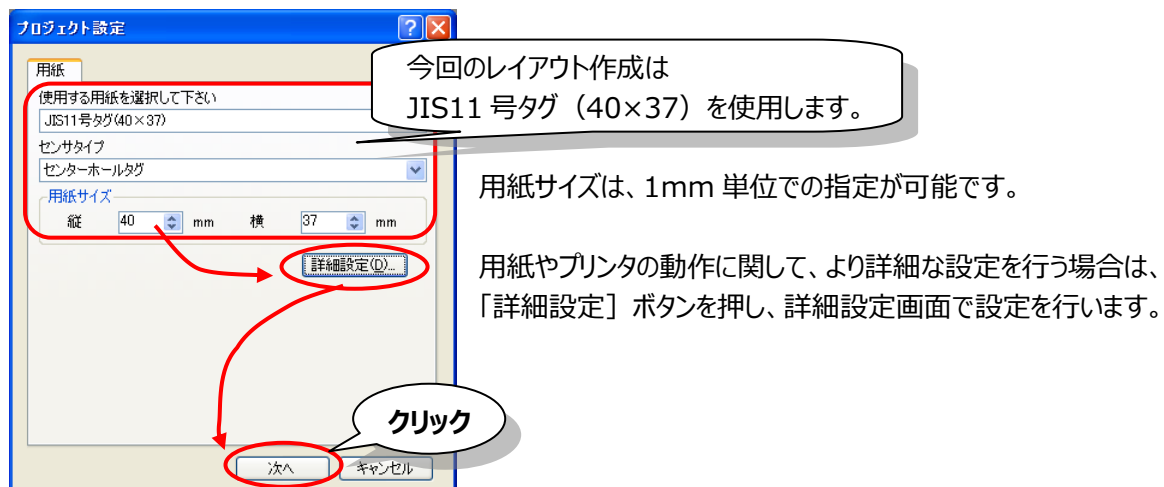
### 2. プロジェクト選択画面で新規作成を選択します。



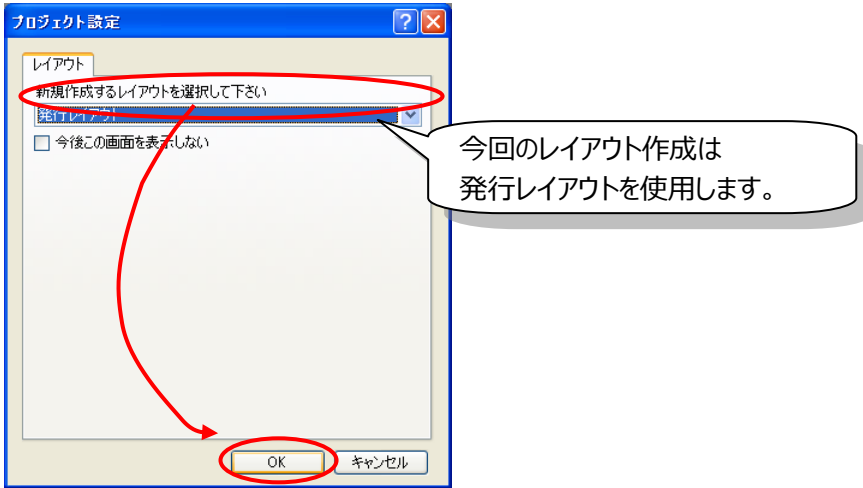
### 3. プリンタ種を選択し、「次へ」ボタンをクリックします。



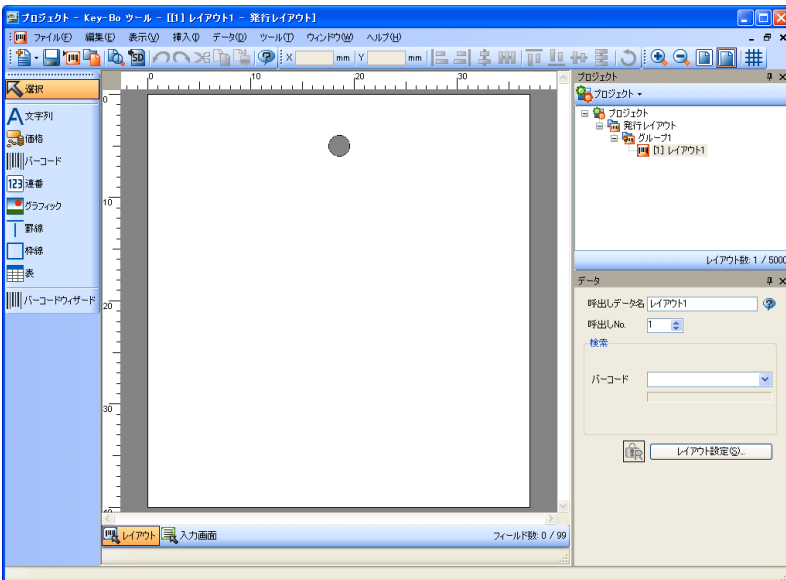
### 4. 用紙設定（用紙定義、センサタイプ、サイズ）を行い、「次へ」ボタンをクリックします。



5. 作成するレイアウト種を選択し、「OK」ボタンをクリックします。

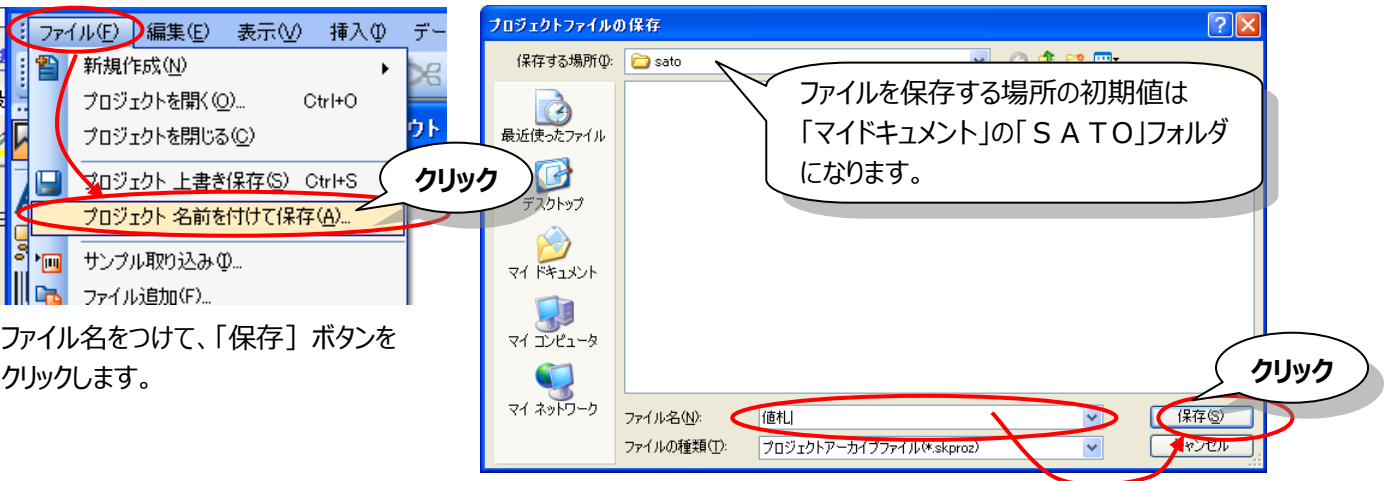


6. 3～5 で設定した情報が反映された、用紙のレイアウトデザイン画面が開きます。



7. 新規作成した情報を保存します。

メニューバーの「ファイル」>「プロジェクト 名前を付けて保存」でファイルを保存します。



ファイル名をつけて、「保存」ボタンをクリックします。

作成したプロジェクトは、.skproz の拡張子で保存されます。

**注意：**

ツール設定のオプションで「プロジェクトをアーカイブせずに保存を許可する」オプションを選択時に、ファイルの種類 プロジェクトファイル (\*.skproj) を選択すると、保存したプロジェクトは、7. で付けた名前の skproj ファイルと、.files フォルダで構成されます。

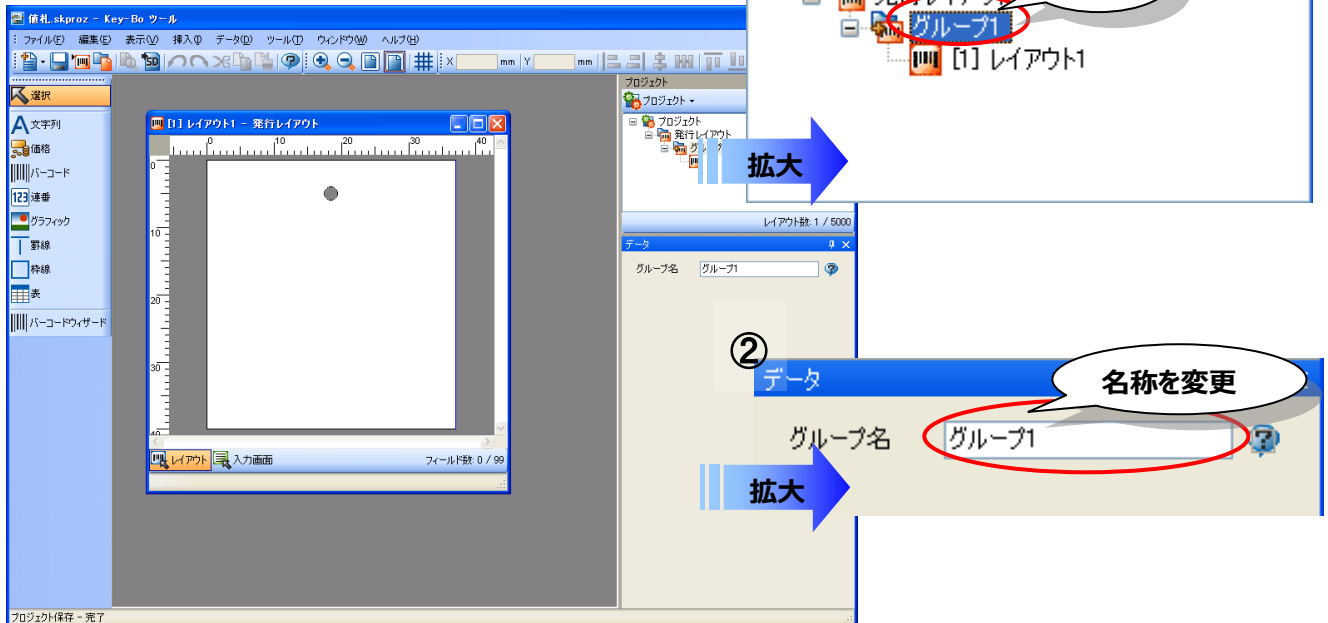
ファイルを移動したり、バックアップとしてコピーする場合は、必ずセットで操作してください。



**また、プロジェクトをアーカイブせずに保存した場合は、プロジェクトファイル及び、フォルダの名称は変更しないでください。作成したデータが参照できなくなります。**

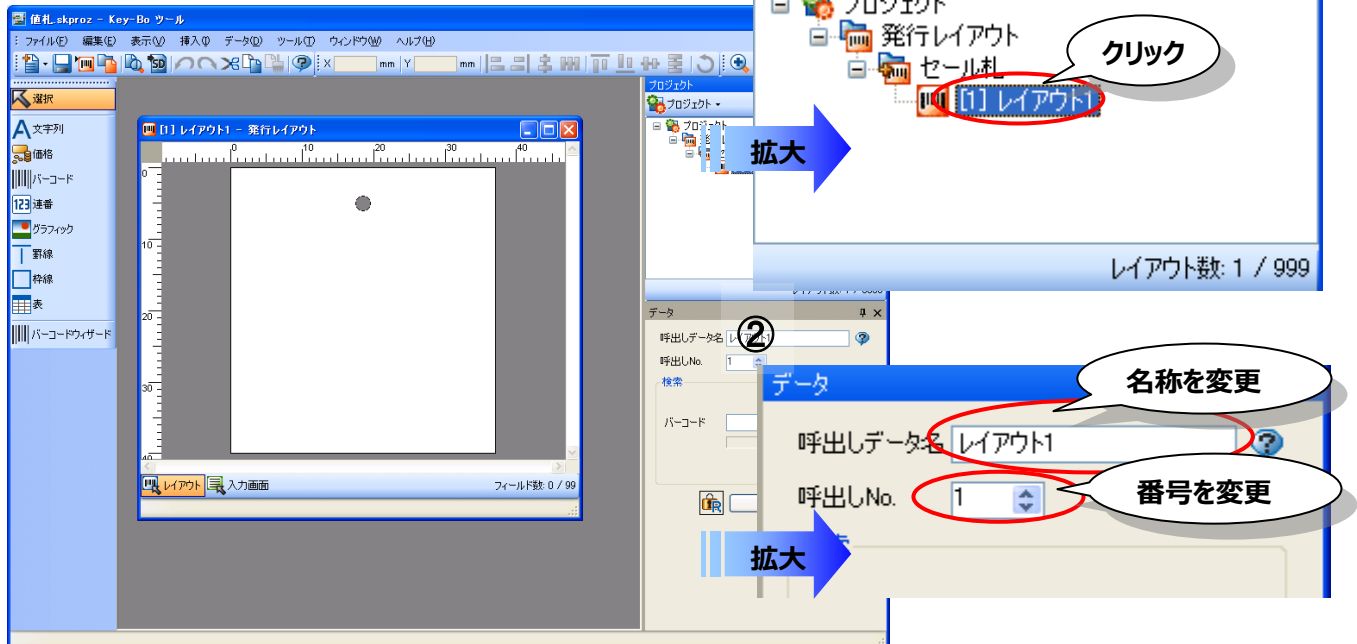
## 8. グループの名称を付けます。


- ①プロジェクトウィンドウのグループを選択します。  
新規作成時は初期名称「グループ 1」等が設定されています。



## 9. 呼出しデータ（レイアウト）の名称を付けます。

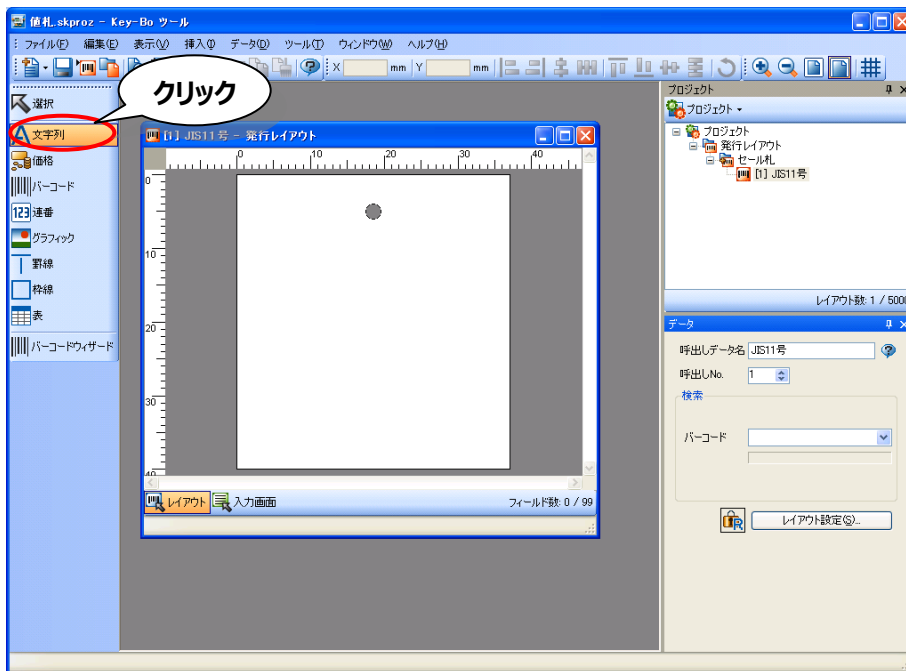
- ①プロジェクトウィンドウのレイアウトを選択します。  
新規作成時は初期名称「レイアウト 1」等が設定されています。



読み取り専用ボタン  を ON にすると、呼出しデータの上書きが禁止されます。  
「レイアウト設定」ボタンをクリックすると、レイアウトの詳細設定画面が表示されます。

## 10. 「SALE」文字を貼り付けます。

①オブジェクトバーの「文字列」をクリックして、「文字列」を選択状態にします。

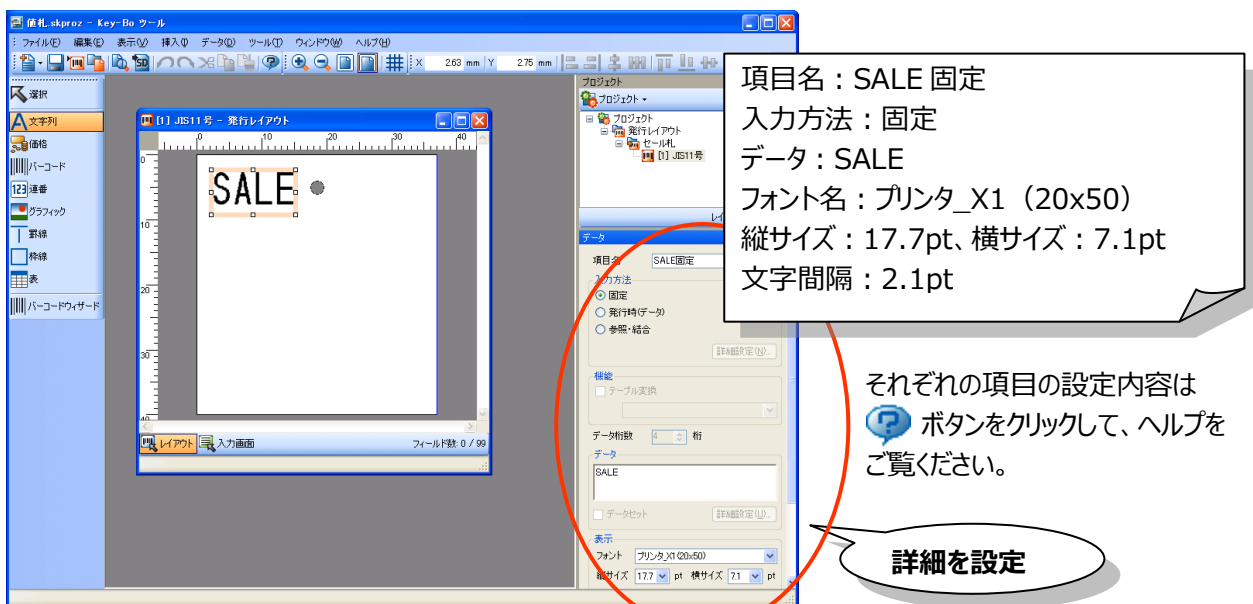


②デザインウィンドウ内の用紙イメージをクリックして、オブジェクトを貼り付けます。



文字オブジェクトは、ドラッグで位置の移動が可能です。

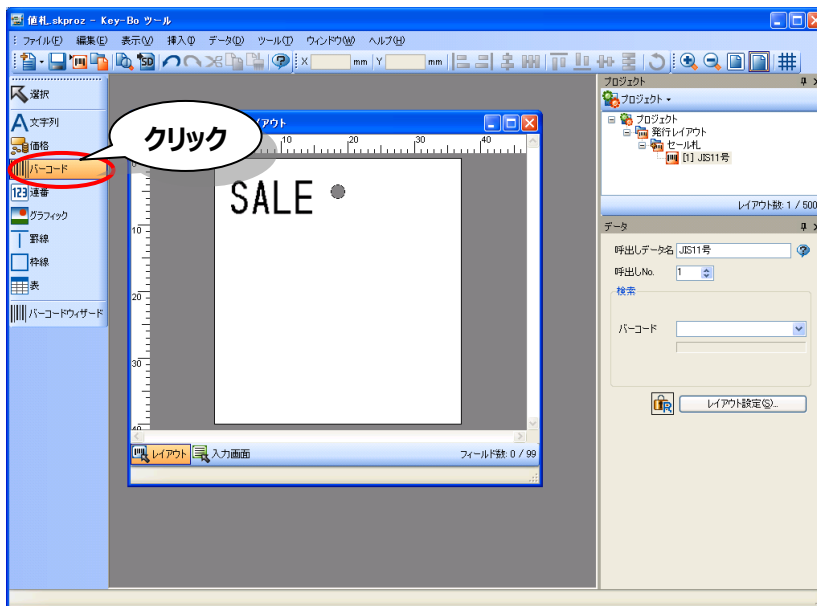
③データウィンドウでオブジェクトの詳細設定を行います。





## 11. バーコードを貼り付けます。

①オブジェクトバーの「バーコード」をクリックして、「バーコード」を選択状態にします。

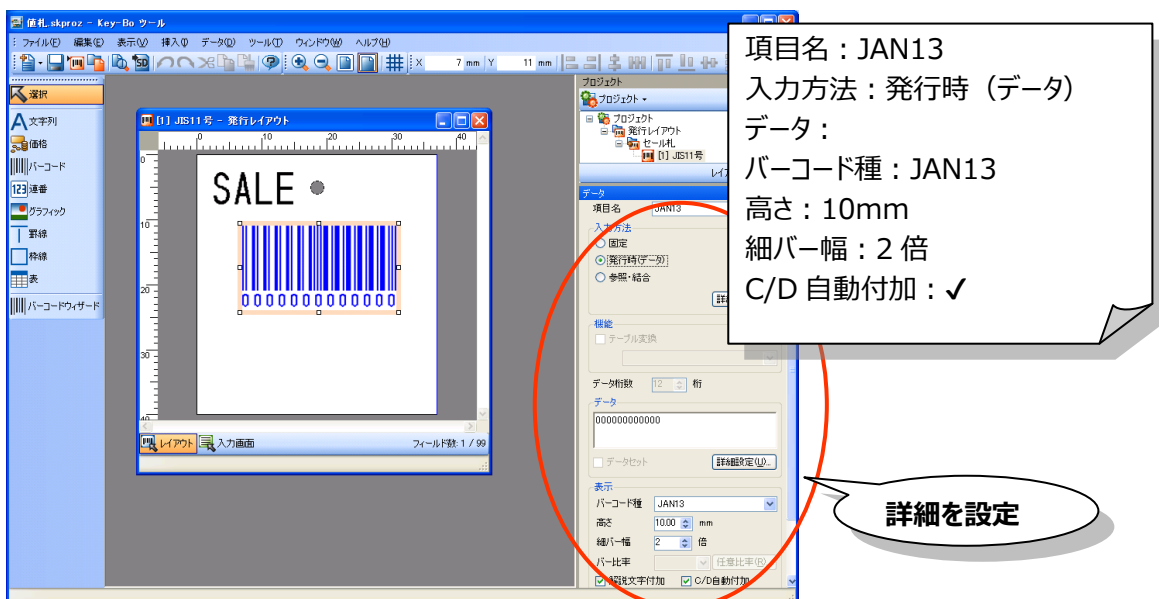


②デザインウィンドウ内の用紙イメージをクリックして、オブジェクトを貼り付けます。



バーコードオブジェクトは、マウドラッグで位置の移動、サイズ（倍率）変更が可能です。

③データウィンドウでオブジェクトの詳細設定を行います。



「C/D 自動付加」にチェックを入れることにより、Key-Bo でのデータ入力時、最終桁にチェックデジットが自動的に計算されて付加されます。

バーコード項目を発行時入力（データ）に設定した場合、チェックデジット該当箇所のデータは Key-Bo 上では「C」で表示されます。

#### Key-Bo 画面

JIS11 号	
JAN13	
「	C
「	
数字	クリア
→	切替

12 桁目まで  
入力すると...

JIS11 号	
JAN13	
「	4912345678904
「	
数字	クリア
→	切替

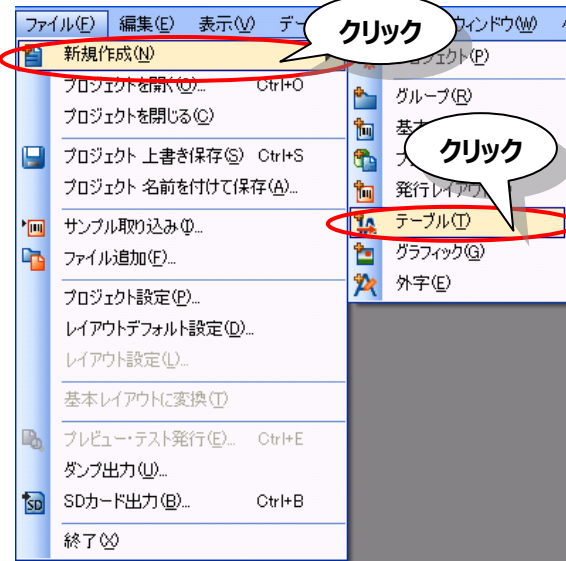
最終桁の「4」が  
自動で付加

## 12. 販促メッセージ用のテーブルを作成します。

販促メッセージ項目は、テーブル機能を使用しています。

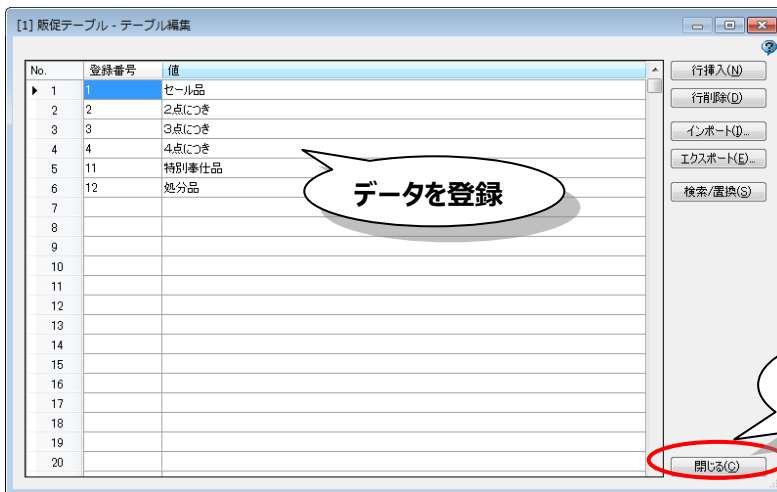
まずは、参照するためのテーブルを作成します。

①「ファイル」>「新規作成」>「テーブル」の順で、新規テーブル画面を開きます。



プロジェクトウィンドウの「プロジェクトフォルダ」>「新規作成」>「テーブル」からでも操作が可能です。  
プロジェクトウィンドウに既にテーブルフォルダが存在している場合は、テーブルフォルダ（右クリック）>「新規作成」からも、テーブル登録が可能です。

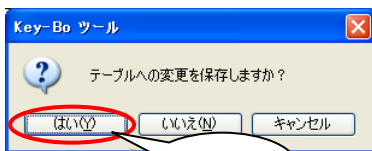
②テーブルデータを登録します。



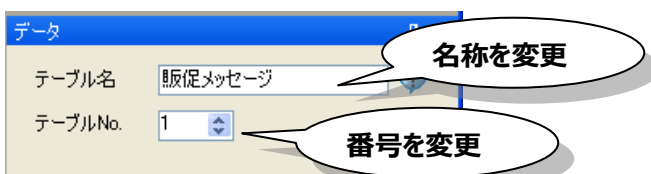
登録番号は、Key-Bo で入力する番号、値はその番号に対して、変換され印字されるデータの内容です。

左図の場合は、Key-Bo のテーブル入力項目で「1」と入力すると、値札には「セール品」と印字されます。

③登録が完了したら画面右下の「閉じる」ボタンをクリックし、テーブルを保存して画面を閉じます。

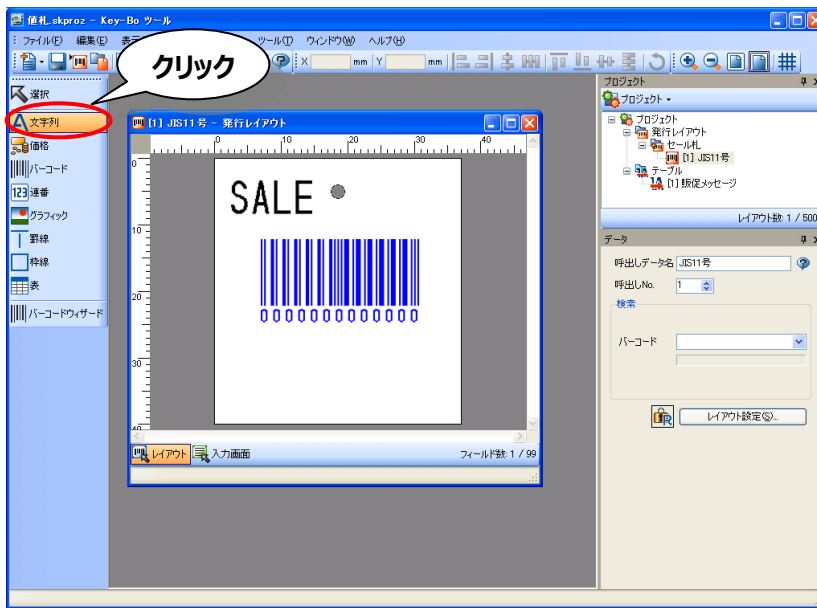


④データウィンドウでテーブル名、テーブルNo.を設定します。



### 13. 販促文字項目を貼り付けます。

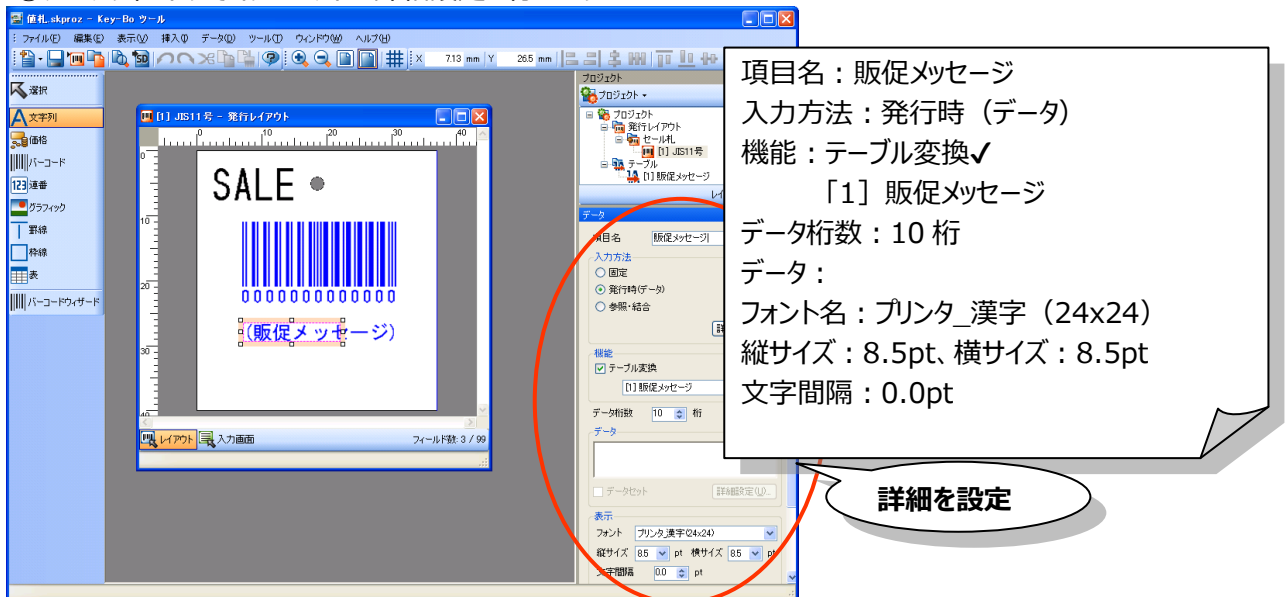
①オブジェクトバーの「文字列」をクリックして、「文字列」を選択状態にします。



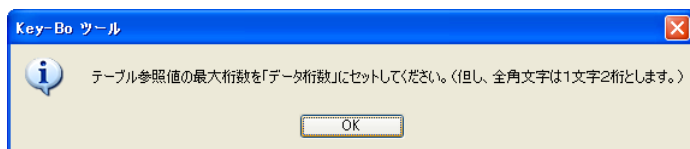
②デザインウィンドウ内の用紙イメージをクリックして、オブジェクトを貼り付けます。



③データウィンドウでオブジェクトの詳細設定を行います。



「テーブル変換（チェックボックス）」選択時に、以下のメッセージが表示されます。

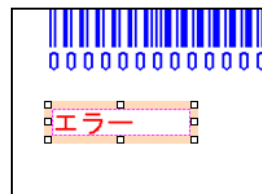


「テーブル参照値の最大桁数を「データ桁数」にセットしてください。（ただし、全角文字は1文字2桁とします。）」

データ桁数にセットする値は、参照中のテーブルの「値」の最大桁数をセットする必要があります。

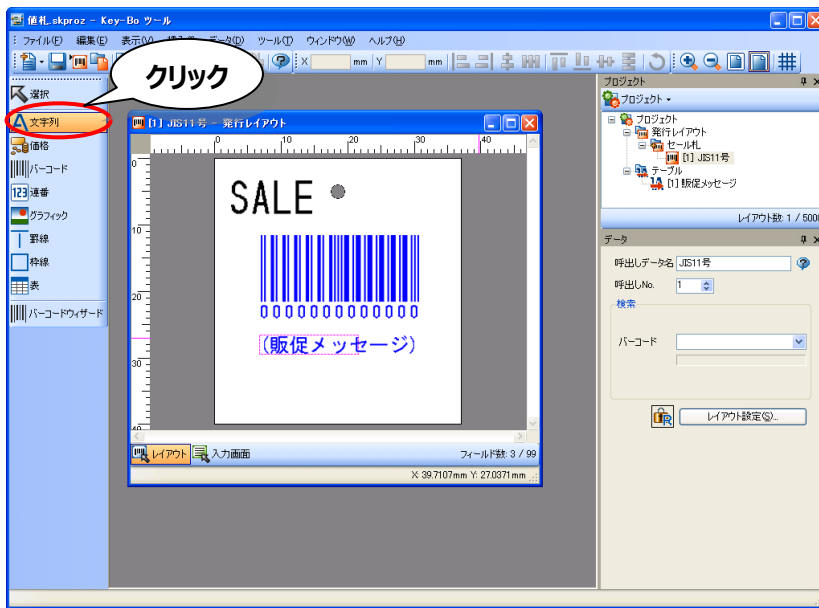
テーブルの登録を更新した際などに、セットした最大桁数を超えてしまうと、右図の様に「エラー」として表示されます。

**エラーになった場合は、テーブルの「値」の最大桁数にデータ桁数を変更してください。**



#### 14. 「税込価格」文字を貼り付けます。

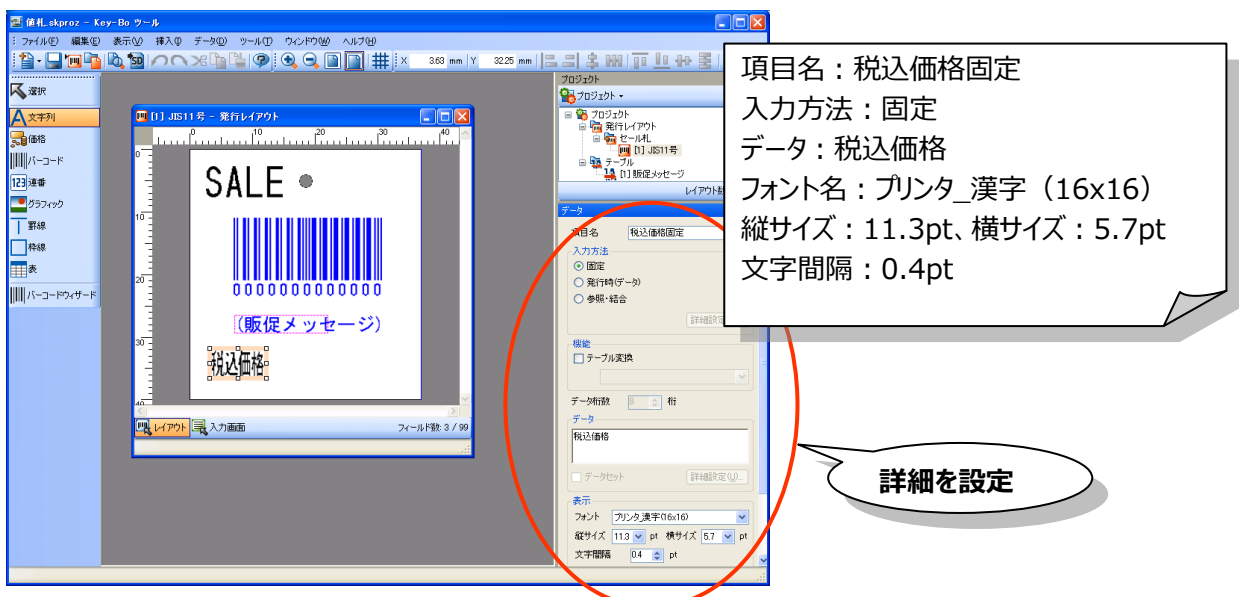
①オブジェクトバーの「文字列」をクリックして、「文字列」を選択状態にします。



②デザインウィンドウ内の用紙イメージをクリックして、オブジェクトを貼り付けます。

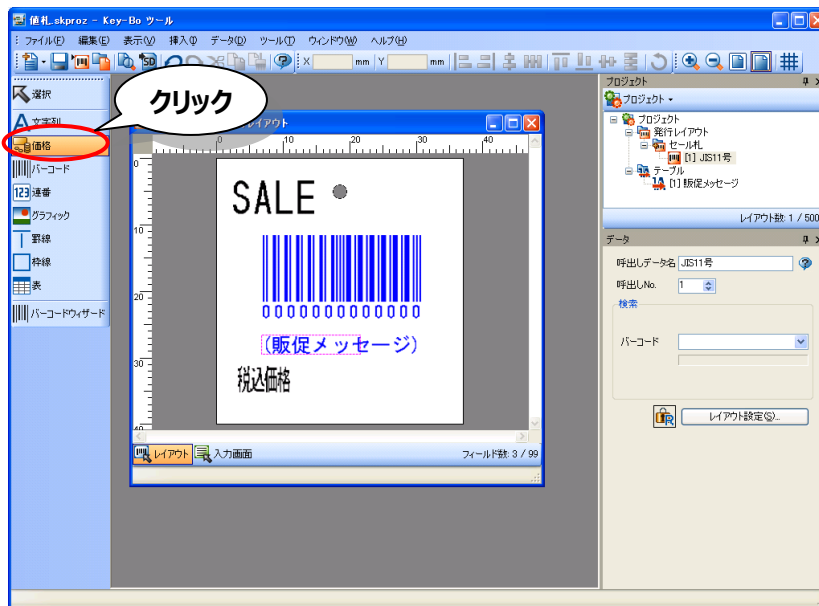


③データウィンドウでオブジェクトの詳細設定を行います。



## 15. 税込価格を貼り付けます。

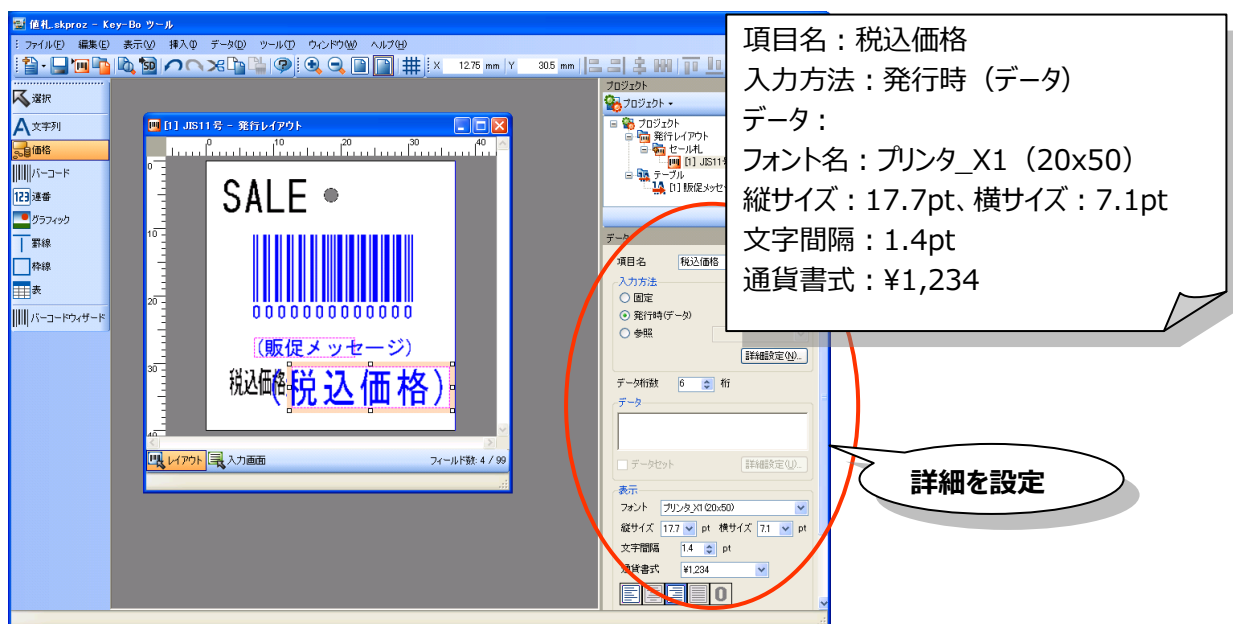
①オブジェクトバーの「価格」をクリックして、「価格」を選択状態にします。



②デザインウィンドウ内の用紙イメージをクリックして、オブジェクトを貼り付けます。

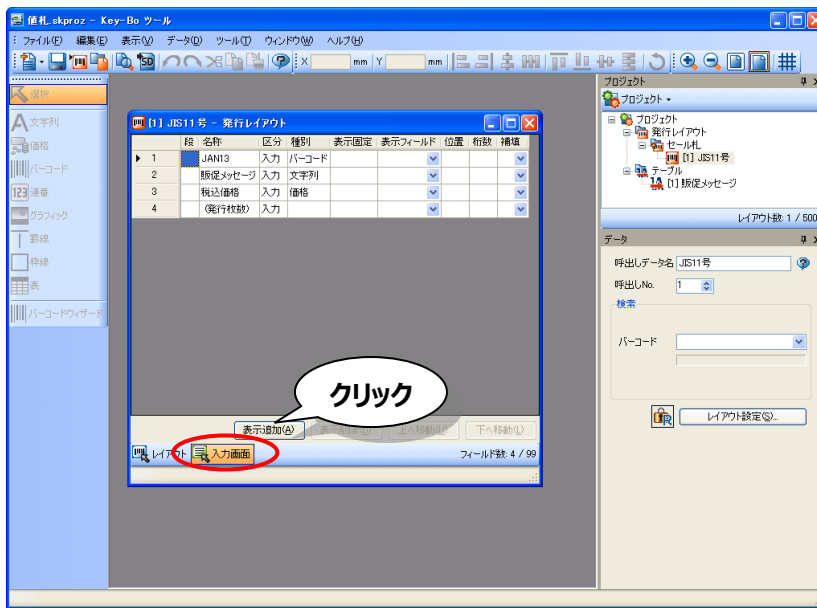


③データウィンドウでオブジェクトの詳細設定を行います。



## 16. Key-Bo の入力画面を設計します。

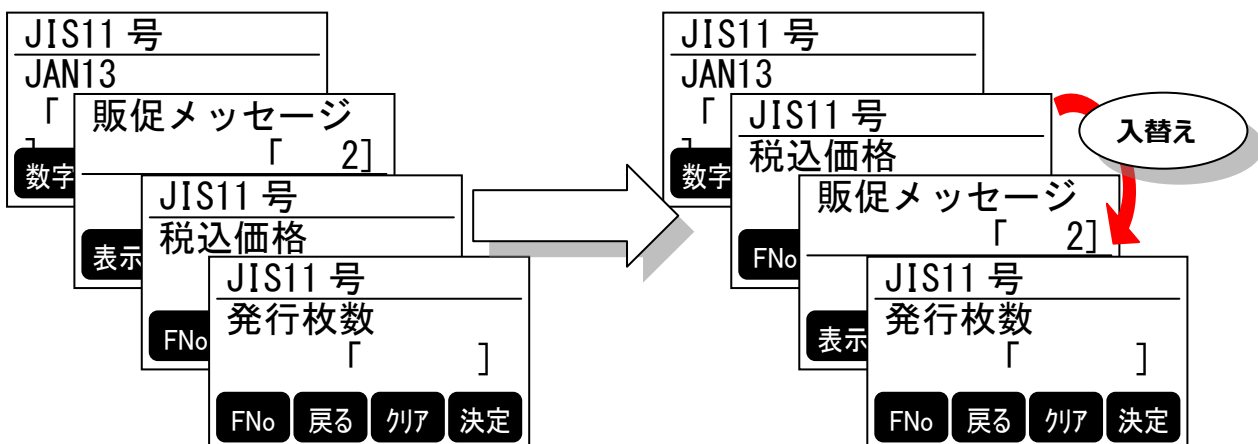
①「入力画面」タブをクリックして、Key-Bo の入力画面の設定画面を開きます。



②クリックで「販促メッセージ」行を選択し、「下へ移動」ボタンで「税込価格」との入力順番を入れ替えます。



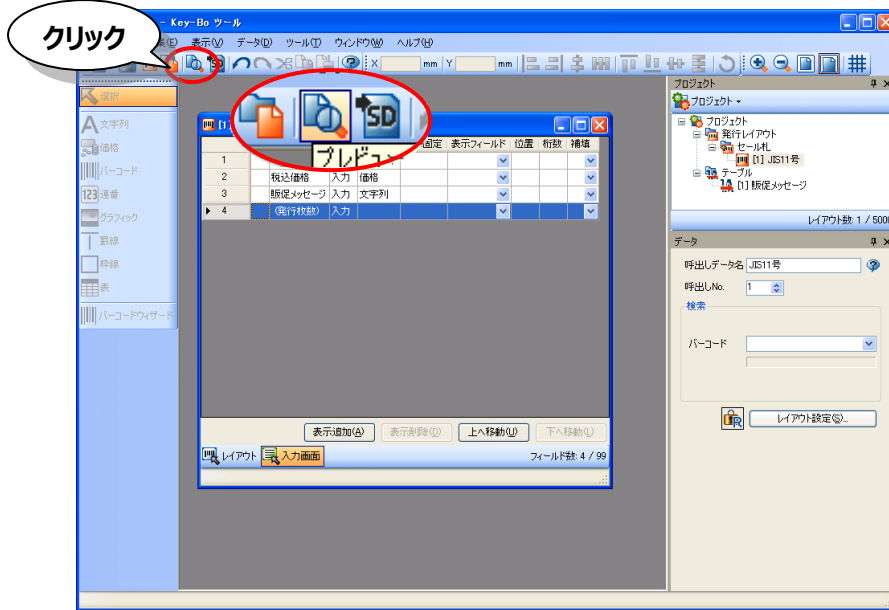
### Key-Bo 画面遷移





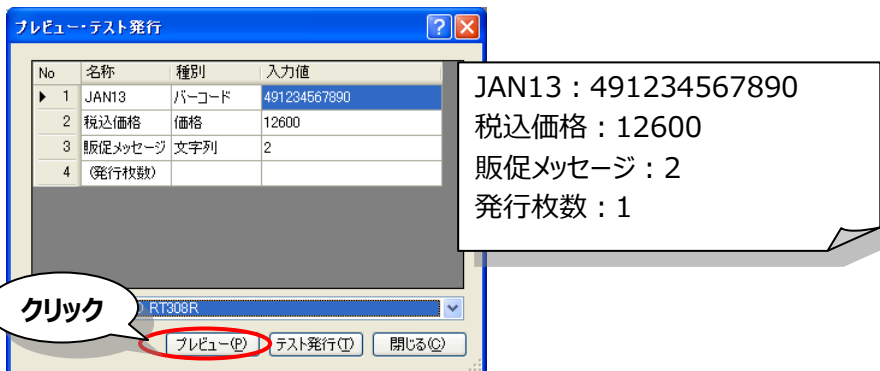
## 17. プレビューでレイアウトを確認します。

① ツールバーの「プレビュー・テスト発行」ボタンをクリックし、プレビュー・テスト発行画面を表示します。

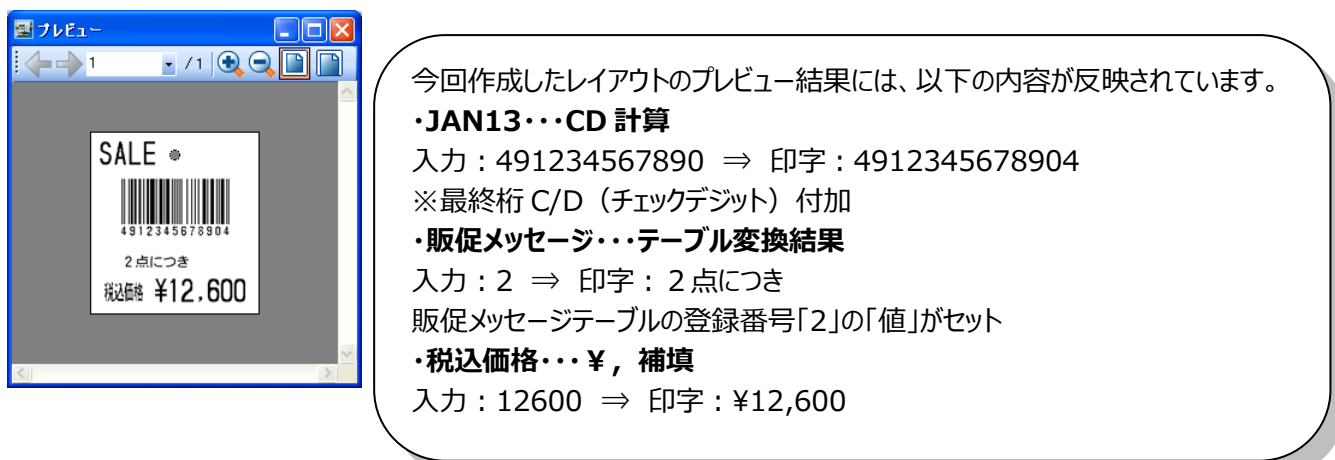


メニューバーの「ファイル」>「プレビュー・テスト発行」からでも同様の画面が開けます。

② 各項目の入力値に印字データを入力します。



③ 「プレビュー」ボタンを押して、印字プレビューを表示します。



プリンタがオンラインで接続されている環境であれば、「プリンタ」で設定したプリンタドライバを経由してプリンタからラベルを発行することが可能です。

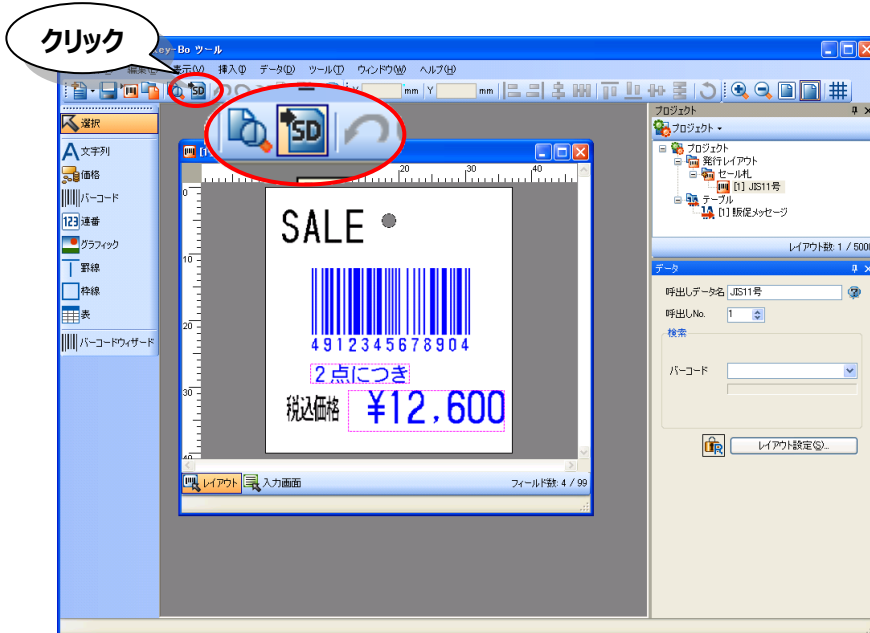
プリンタドライバは株式会社サトーのホームページ (<http://www.sato.co.jp>) からダウンロードできます。

## 18. データをSDカードに出力します。

Key-Bo ツールで作成したデータを Key-Bo で呼出すためには、SDカードにデータを出力する必要があります。

この作業で、Key-Bo ツールで作成した、レイアウト、テーブルその他の情報を Key-Bo で呼出せるデータに変換し、SDカードにデータを出力します。

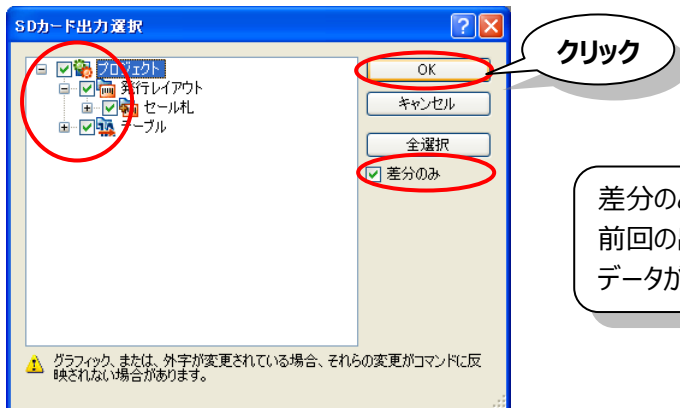
① ツールバーの「SD カード出力」 ボタンをクリックし、SD カード出力画面を表示します。



メニューバーの「ファイル」 > 「SD カード出力」 からでも同様の画面が開けます。

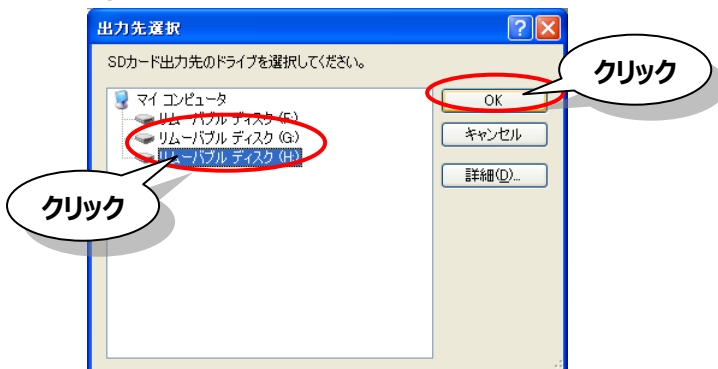
② SD カード出力内容を確認し、OK ボタンをクリックします。

初期状態では、全てのファイルが出力対象となります。

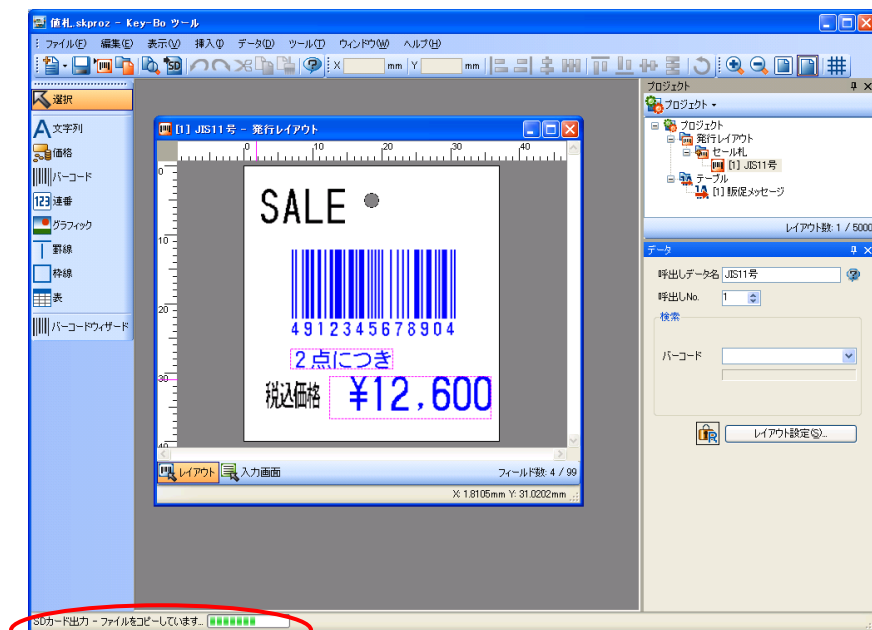


差分のみにチェックを入れた状態で OK ボタンを押すと、前回の出力から変更があったデータのみを出力します。データが大量にある場合に、出力時間の短縮が図れます。

③ 出力先選択画面で、SD カードのドライブを選択して「OK」 ボタンをクリックします。



データ出力中には、ツールの画面下部のステータスバーに進捗状況を確認するためのバーが表示されます。

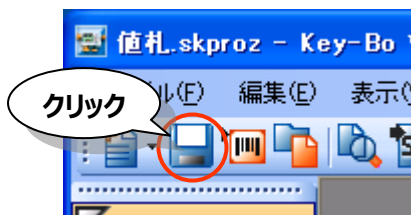


④出力が完了すると、SD カード出力完了のメッセージが表示されますので、「OK」 ボタンをクリックして、作業を終了します。



## 19. プロジェクトを上書き保存します。

ツールバーの「プロジェクト上書き保存」ボタンをクリックし、プロジェクトを保存します。



メニューバーの「ファイル」 > 「プロジェクト上書き保存」でも同様の操作が行えます。

## 20. Key-Bo ツールを終了します。

画面左上の「×」ボタンをクリックし、Key-Bo ツールを終了します。

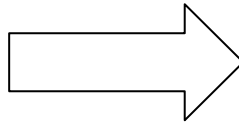


メニューバーの「ファイル」 > 「終了」でも同様の操作が行えます。

## より分かりやすいイメージでデザインするには？

印刷するデータをレイアウト上でセットすることで、実際の印字に近いイメージでのデザインが可能です。

入力が発行時（データ）の項目については、データ部分にデータを入力する必要がありませんが、データ部分にデータを入力した場合は、そのまま画面に反映されます。



データをセットすると・・・  
具体的なイメージでデザイン設計が行えます。

また、データにセットされた値は、Key-Bo で入力画面での初期値として表示することが可能です。

よく入力するデータを予めセットしておけば、Key-Bo での入力操作を省くことができます。

## 印字位置を揃えるには？

複数のオブジェクトの位置を揃えたり、等間隔に配置することが可能です。

複数のオブジェクトを選択し、ツールバーの位置合わせボタンをクリックすると、簡単に位置合わせが行えます。



キーボードの Shift (シフト) キーを押しながら、オブジェクトをクリックすると、複数のオブジェクト選択が可能です。

バーコードと販促メッセージの左端を揃えます



## 2. 複雑なレイアウトの作成

先に作成したレイアウトを利用して、下図の項目を追加・変更する手順を説明します。



### 印字内容



No.	データ	入力方法	備考
①	SATO	グラフィックデータ	
②	バーコード	固定+参照	JAN13、チェックデジット自動付加、複数項目結合
バーコード構成 「02」（固定）+商品コード 10桁（入力）+C/D			
③	本体価格（税抜価格）	参照	価格計算

### 用紙情報

JIS11 号タグ（40mm×37mm、センターホール）

## 1. 前回作成したファイルを開きます。

Key-Bo ツールのファイルは、ファイルのダブルクリックで開くことができます。  
作成されたファイルの拡張子は、skproz※になります。  
エクスプローラー用のアイコンは右図になります。

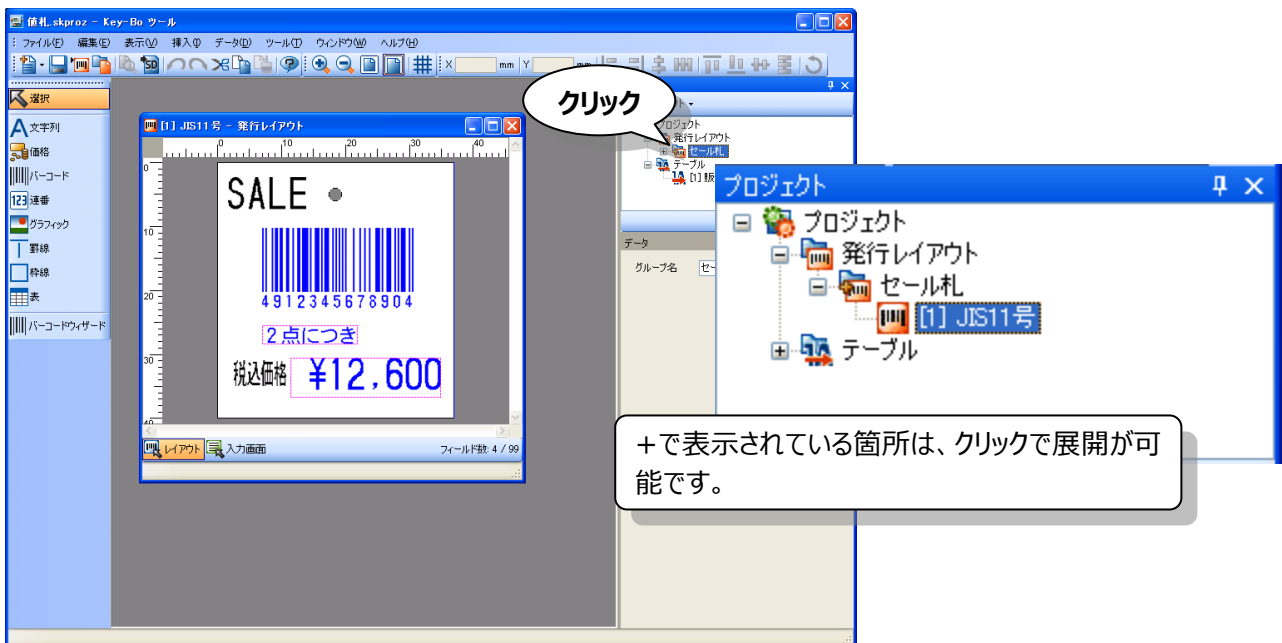
	16×16 サイズ
	32×32 サイズ

※プロジェクトをアーカイブせずに保存した場合の拡張子は、skproj になります。

Key-Bo ツール起動>「参照」>ファイル選択でも同様の操作が行えます。

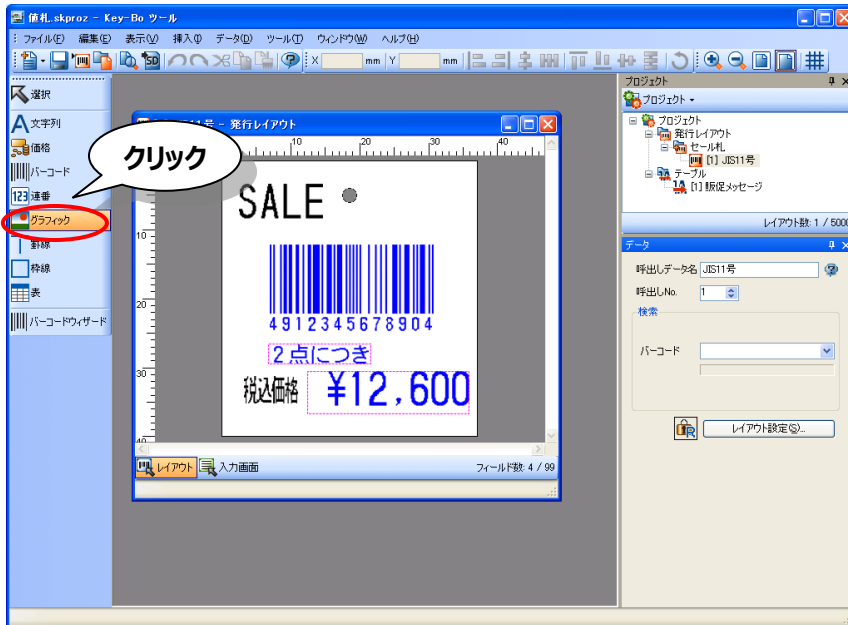
## 2. 前回作成した呼出しデータ（レイアウトファイル）を指定します。

プロジェクトウィンドウで、変更する呼出しデータ（レイアウトファイル）を指定します。



### 3. グラフィックデータを貼り付けます。

①オブジェクトバーの「グラフィック」をクリックして、「グラフィック」を選択状態にします。

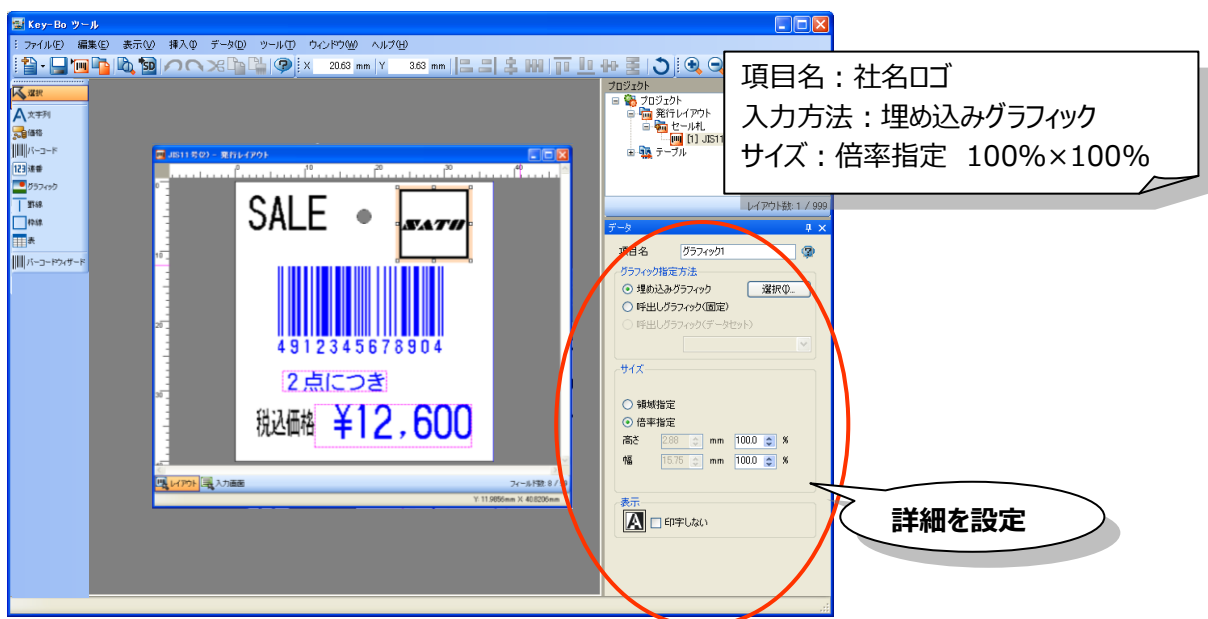


②デザインウィンドウ内の用紙イメージをクリックして、オブジェクトを貼り付けます。



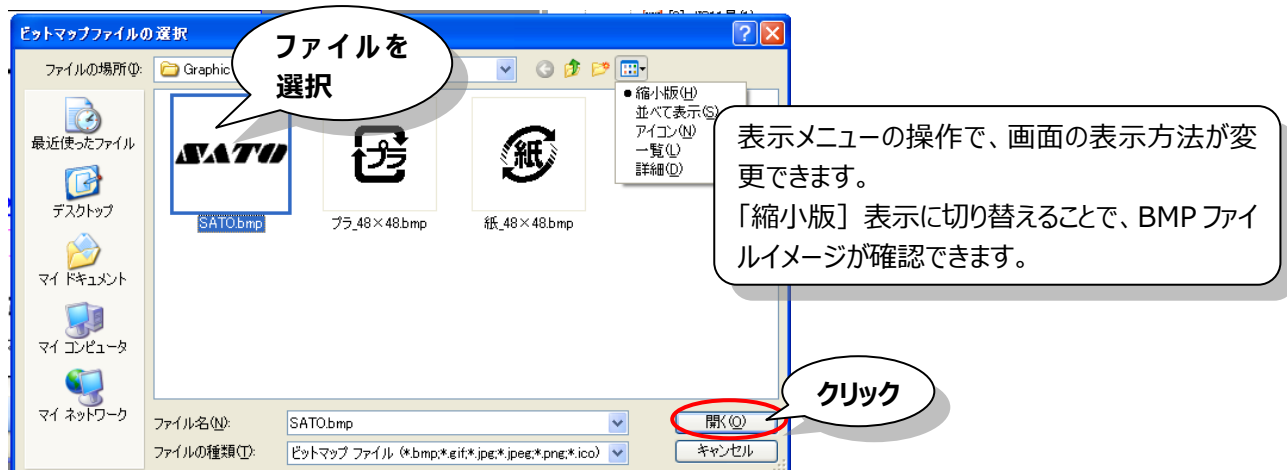
バーコードオブジェクトは、マウスドラッグで位置の移動、サイズ（倍率）変更が可能です。  
初期画像で 10mm×10mm の **SATO** マークが貼りつきます。

③データウィンドウでオブジェクトの詳細設定を行います。





④「選択」ボタンを押して埋め込みグラフィックを取込みます。



初期状態で参照されるフォルダは、Key-Bo ツールインストールパスの、各プリンタのサンプルグラフィックフォルダになります。

例 : C:\¥Program Files¥SATO¥Key-Bo ツール¥Sample¥RT308R¥Graphic

#### グラフィックデータを貼り付ける際の注意点・・・

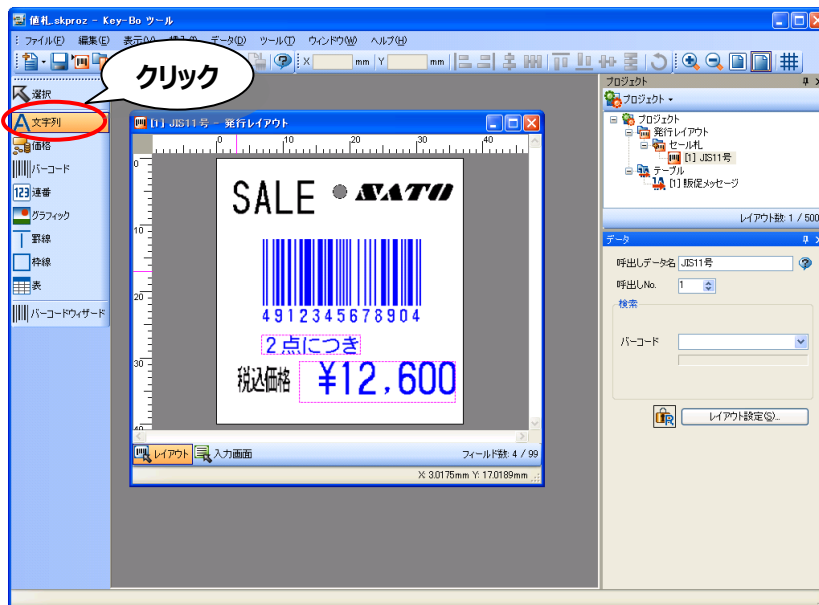
グラフィックデータを 100%以外のサイズに設定すると、粗くなったり、つぶれてしまうことがあります。

グラフィックをよりよい状態で印字するためには、実際の印字サイズ (mm) ×プリンタのヘッド密度のピクセルデータを用意する必要があります。

#### 4. バーコードデータの構成を変更します。

バーコードを構成する「商品コード」項目を作成します。

①オブジェクトバーの「文字列」をクリックして、「文字列」を選択状態にします。

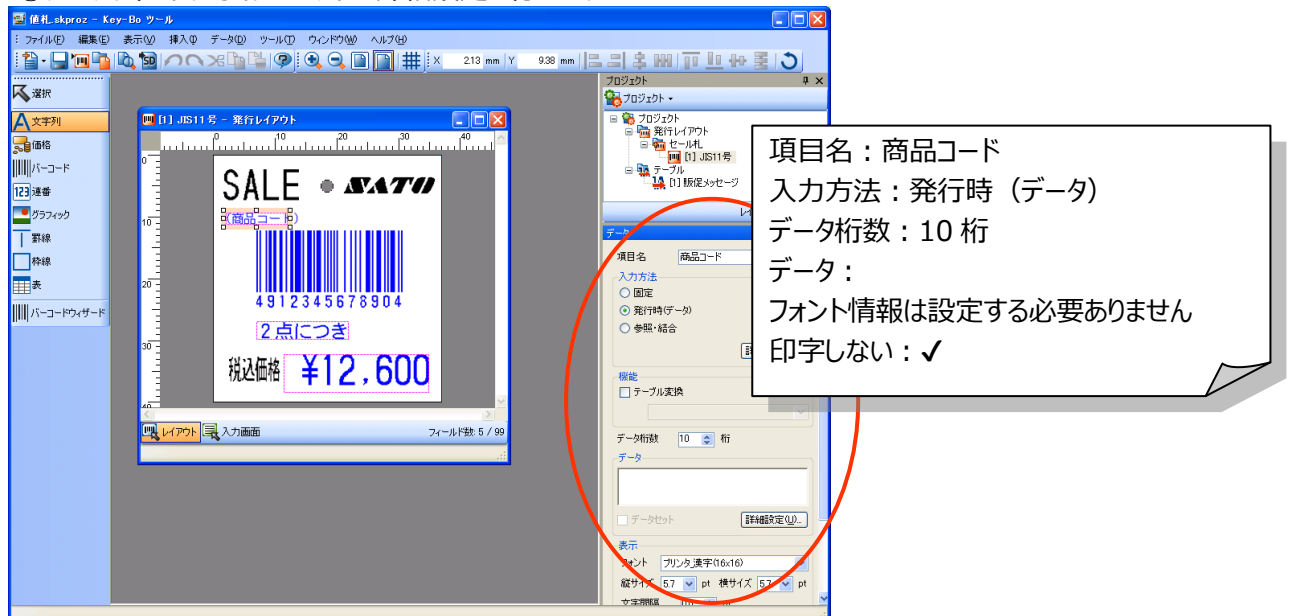


②デザインウィンドウ内の用紙イメージをクリックして、オブジェクトを貼り付けます。



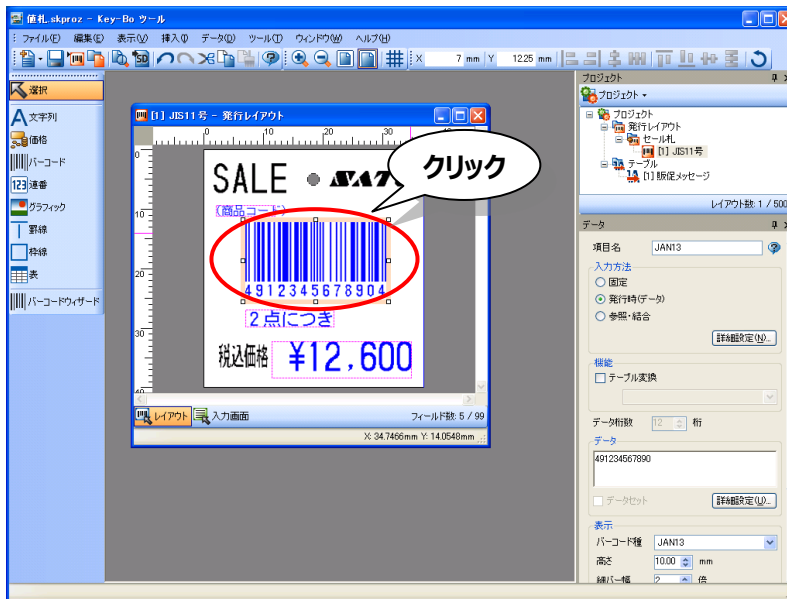
今回は、印字位置情報等は影響しません。

③データウィンドウでオブジェクトの詳細設定を行います。



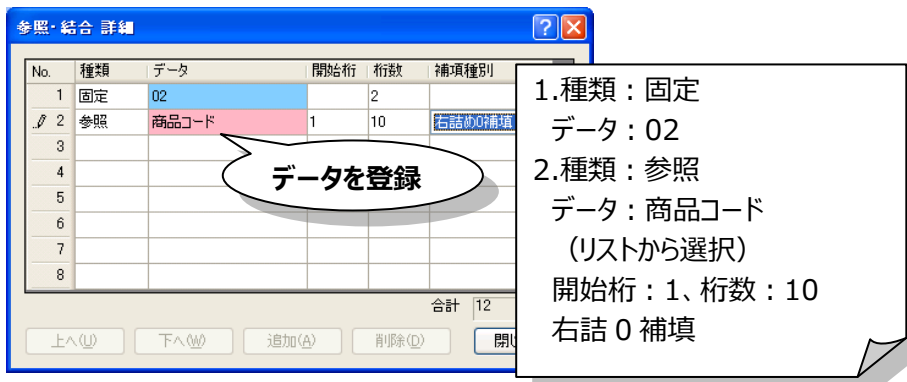
JAN13 の構成を変更します。

④デザイン画面上の JAN13 をクリックします。

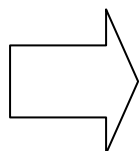


⑤入力方法を「参照・結合」に変更し、「詳細設定」ボタンをクリックします。

⑥バーコードの構成を設定し、「OK」ボタンで画面を閉じます。



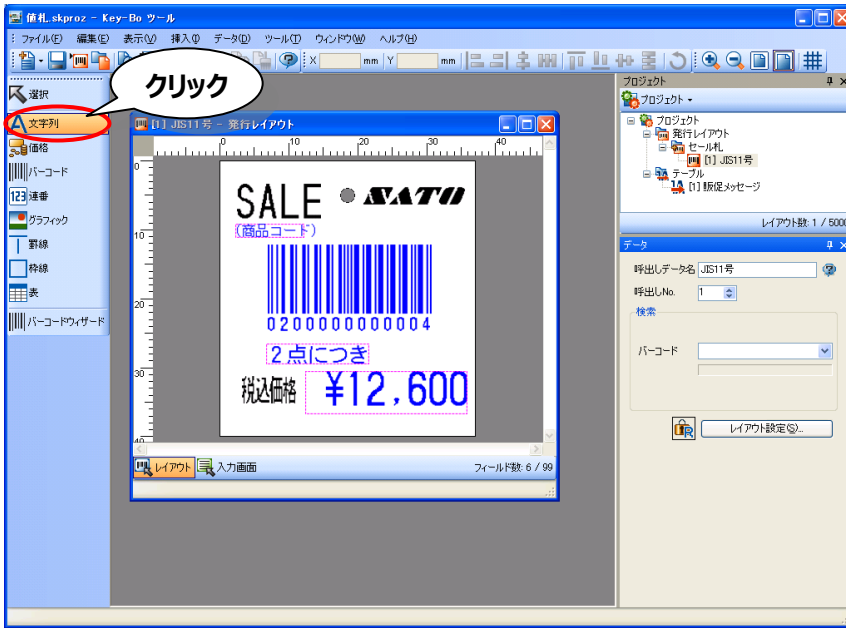
5. 販促メッセージ、税込価格固定、税込価格項目の位置を移動します。



複数のオブジェクトを選択するには、Shift キーを押しなが  
ら、オブジェクトを個別に選択する方法以外に、  
上図の様に対象のオブジェクト全てをカバーするよう  
に、マウスをドラッグする方法でも、枠線内の全てのオ  
ブジェクトを選択できます。

## 6. 「本体価格」文字を貼り付けます。

①オブジェクトバーの「文字列」をクリックして、「文字列」を選択状態にします。

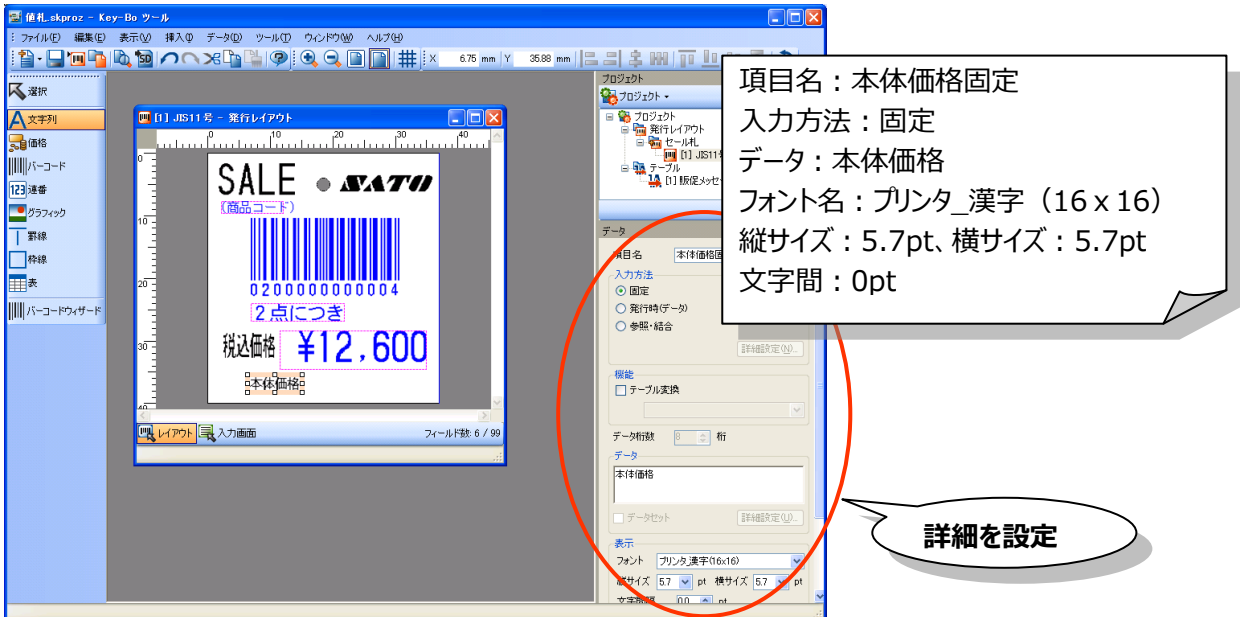


②デザインウィンドウ内の用紙イメージをクリックして、オブジェクトを貼り付けます。



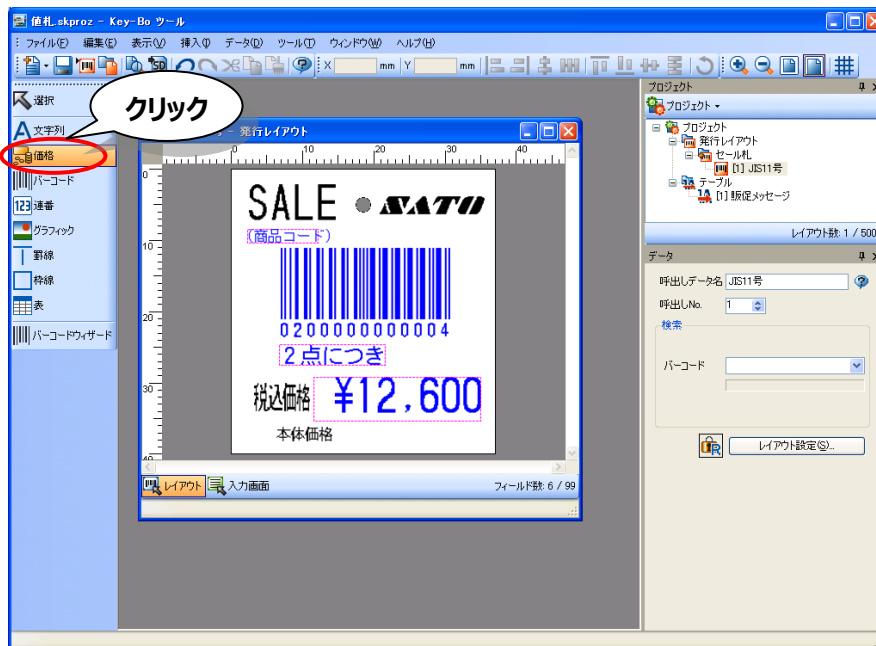
貼り付けオブジェクトは、ドラッグで位置の移動が可能です。

③データウィンドウでオブジェクトの詳細設定を行います。



## 7. 本体価格を貼り付けます。

①オブジェクトバーの「価格」をクリックして、「価格」を選択状態にします。

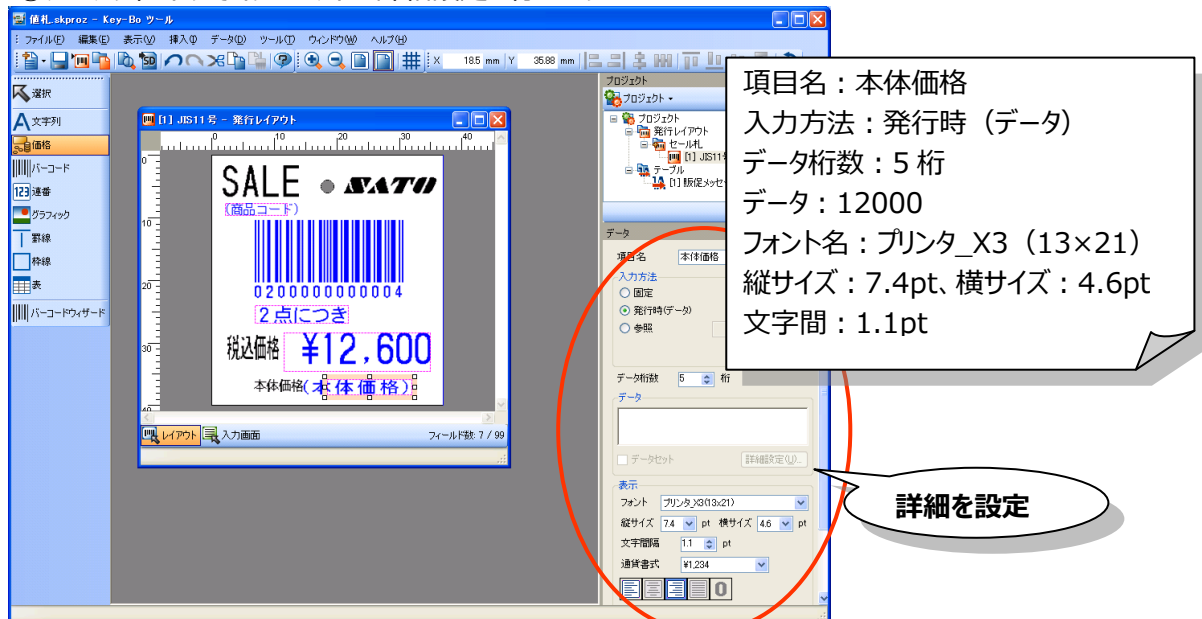


②デザインウィンドウ内の用紙イメージをクリックして、オブジェクトを貼り付けます。



貼り付けオブジェクトは、ドラッグで位置の移動が可能です。

③データウィンドウでオブジェクトの詳細設定を行います。

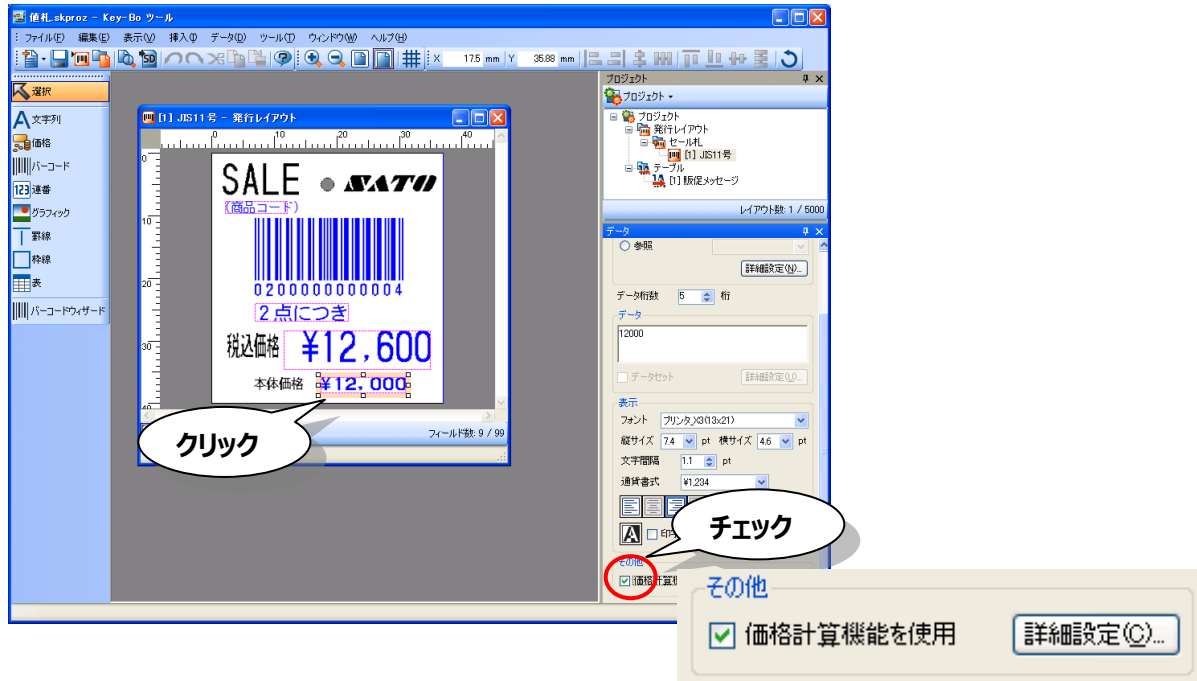


## 8. 本体価格の「価格計算機能」を ON にします。

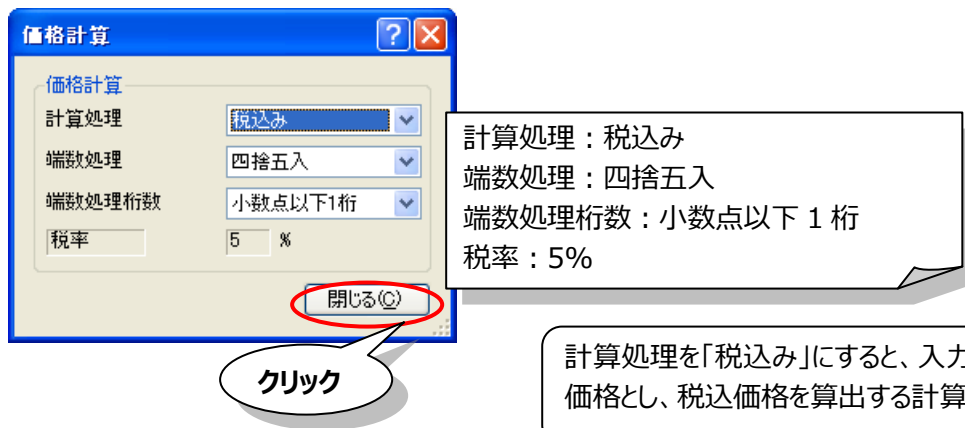
価格機能を ON にすることで、入力値から税込価格や割引価格を算出することができます。

①本体価格オブジェクトをクリックします。

②データウィンドウで、「価格計算機能」にチェックします。



③価格計算機能の詳細を設定し、「閉じる」ボタンをクリックします。

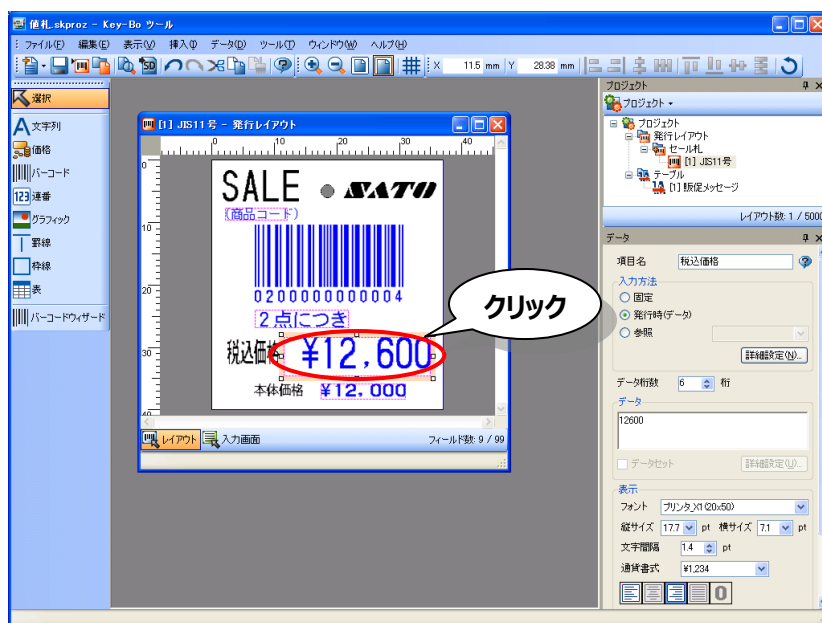


計算処理を「税込み」にすると、入力価格を本体価格とし、税込価格を算出する計算を行います。

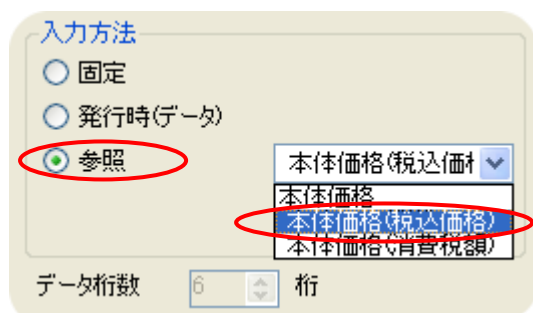
税率を変更する場合は、レイアウト設定から行います。

## 9. 税込価格の設定を変更します。

①デザインウィンドウの税込価格をクリックして、オブジェクトを選択状態にします。



②入力方法を「参照」に変更し、リストから本体価格（税込価格）を選択します。





価格計算機能 ON 時の参照では、計算後の値が参照できます。

「税込み」を選択した場合は、「税込価格」、「消費税額」が選択できるようになります。



参照

データ桁数 6 桁

本体価格(税込価)

本体価格

本体価格(税込価格)

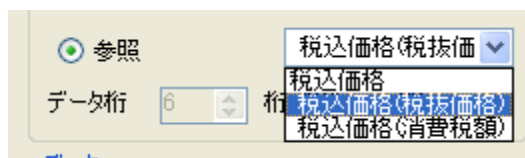
本体価格(消費税額)

参照リストに表示される項目名は…

本体価格 (税込価格)

項目名 ← 計算後の値

9-②で「税抜き」を選択した場合は、「税抜価格（本体価格）」、「消費税額」が選択できるようになります。



参照

データ桁数 6 桁


税抜価格(税抜価)

税込価格

税抜価格(税抜価格)

税込価格(消費税額)

また、レイアウト設定画面で「値引率」を選択した場合は、9-②で「パーセント引き」を選択でき、参照できる値は「値引き後価格」、「値引き額」になります。



参照

データ桁数 5 桁

本体価格(値引き)

本体価格

本体価格(値引き後価)

本体価格(値引き額)

### 3. 基本レイアウトとプリセットデータ

基本レイアウトは、Key-Bo で指定する発行レイアウト（呼出しデータ）をプリセットデータと組み合わせて作成するための、基となるレイアウトです。

この機能を利用すると、固定情報、印字位置、文字情報が同じ発行レイアウト（呼出しデータ）を簡単に複製することができます。

基本レイアウトを直接呼出しデータとして使用することはできません。

基本レイアウトは以下の方法で作成できます。

- 1.新規プロジェクト作成時に、レイアウトの種類で基本レイアウトを選択する。
- 2.メニューバーの「ファイル」>「新規作成」で基本レイアウトを選択する。
- 3.ツールバーの「新規作成」で基本レイアウトを選択する。
- 4.プロジェクトウィンドウのプロジェクト右クリックメニューの「新規作成」で基本レイアウトを作成する。
- 5.選択した発行レイアウトを、メニューバーの「ファイル」から「基本レイアウトに変換」で基本レイアウトに変換する。

レイアウト作成方法は発行レイアウトと同じです。

基本レイアウト独自の機能として、参照以外の入力項目の「データセット」チェック、「呼出しグラフィックのデータセット」の指定が可能です。

データセットにチェックされたオブジェクトは、プリセットデータ登録で登録が可能な項目になります。

先に作成したレイアウトの項目をデータセット項目に変更します。



#### 印字内容

No.	データ	入力方法	備考
①	バーコード	データセット（商品コード）	JAN13、チェックデジット自動付加、複数項目結合
バーコード構成 「02」（固定）+商品コード 10桁（入力）+C/D			
②	本体価格	データセット	

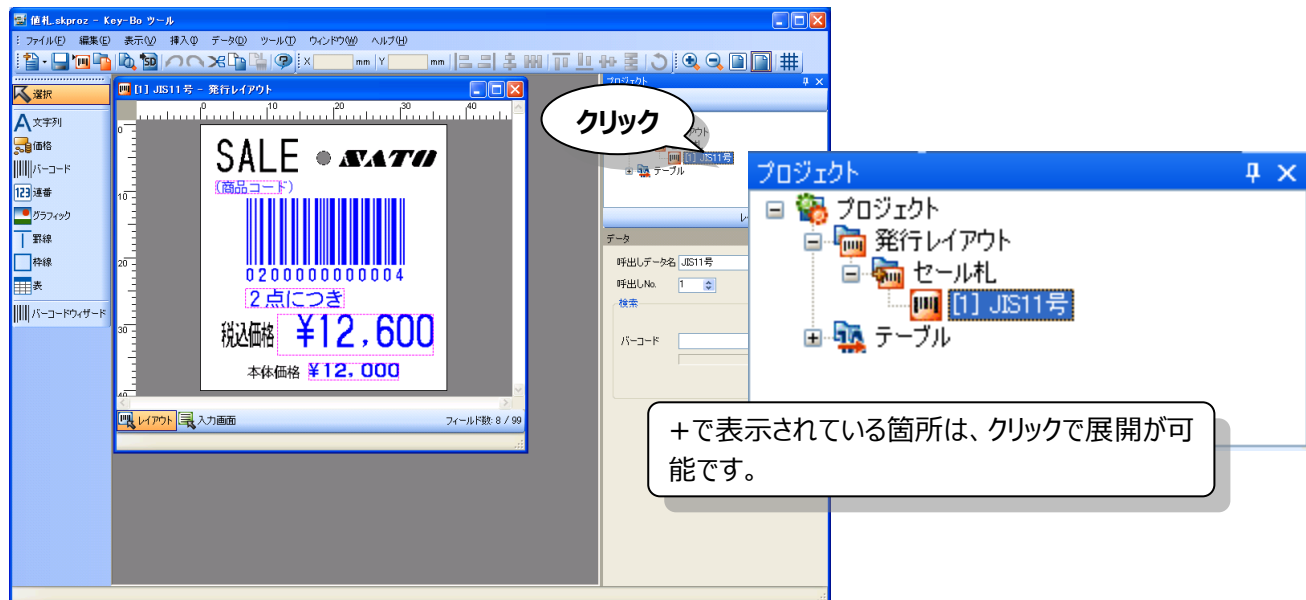
#### 用紙情報

JIS11 号タグ（40mm×37mm、センターホール）

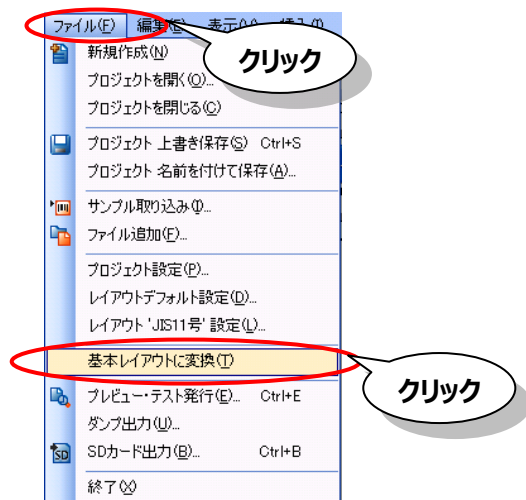
今回は、発行レイアウトを基本レイアウトに変換する方法で基本レイアウトを作成します。

### 1. 前回作成した呼出しデータ（レイアウトファイル）を指定します。

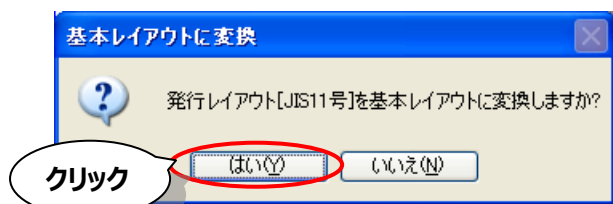
プロジェクトウィンドウで、変更する呼出しデータ（レイアウトファイル）を指定します。



### 2. メニューバーのファイルから「基本レイアウトに変換」を選択します。

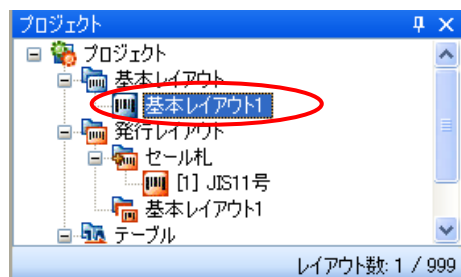


### 3. 確認メッセージが表示されますので、「はい」 ボタンをクリックして、変換を実行します。



変換した発行レイアウトは、コピーされて基本レイアウトに変換され、そのまま残ります。

変換が完了すると、プロジェクトウィンドウの基本レイアウトフォルダに、基本レイアウトが作成されます。




#### 4. 基本レイアウトの名称を付けます。

①プロジェクトウィンドウの基本レイアウトを選択します。

新規作成時は初期名称「基本レイアウト 1」等が設定されています。

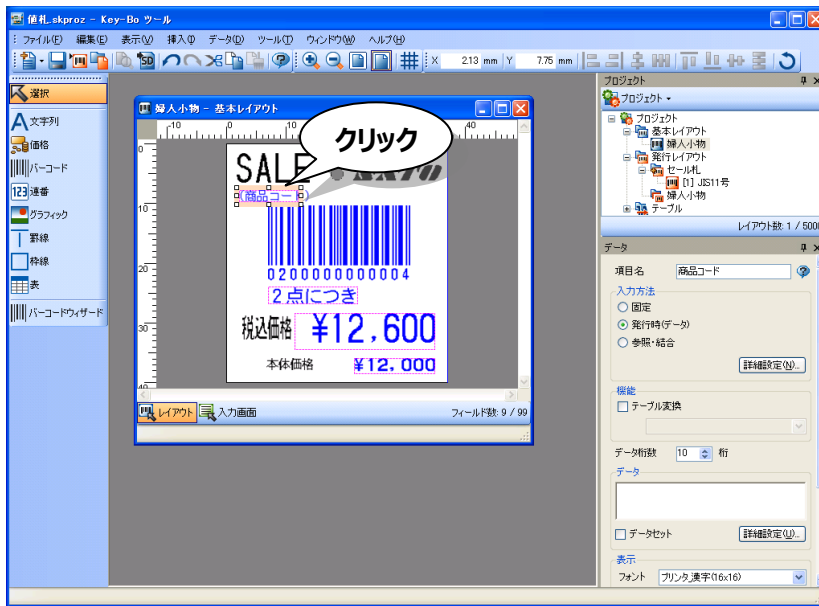


②データウィンドウの情報がレイアウト情報に変更されますので、基本レイアウト名を入力します。

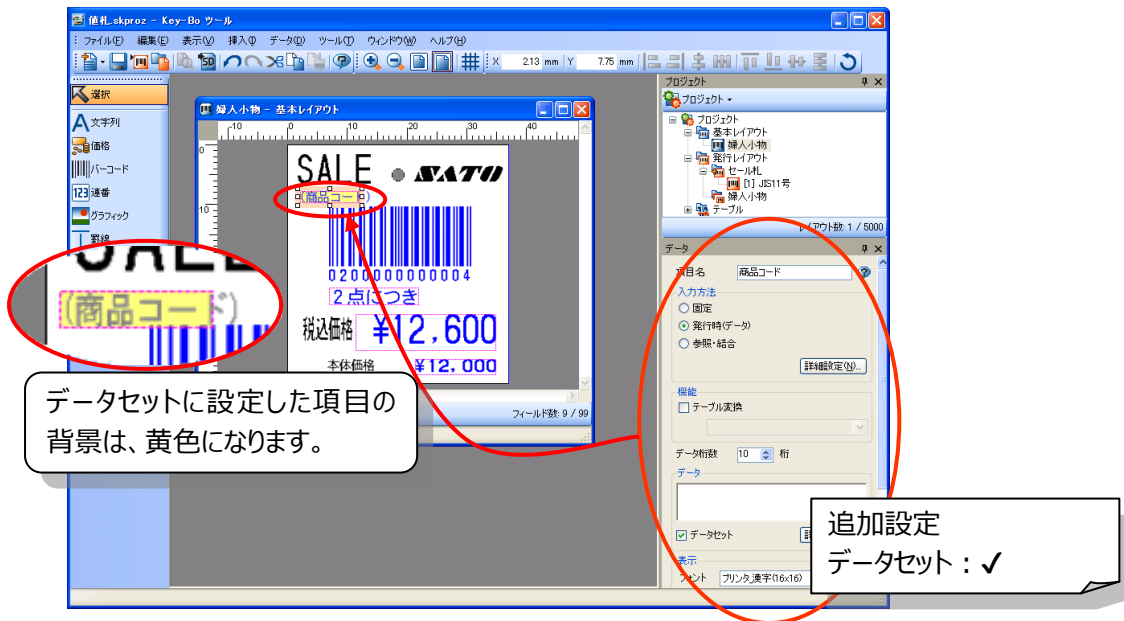
読み取り専用ボタン  を ON にすると、基本レイアウトの上書きが禁止されます。  
レイアウト設定ボタンをクリックすると、レイアウトの詳細設定画面が表示されます。

## 5. 項目をデータセット項目に変更します。

①商品コード項目を選択します。



②データウィンドウで「データセット」項目に✓をいれます。



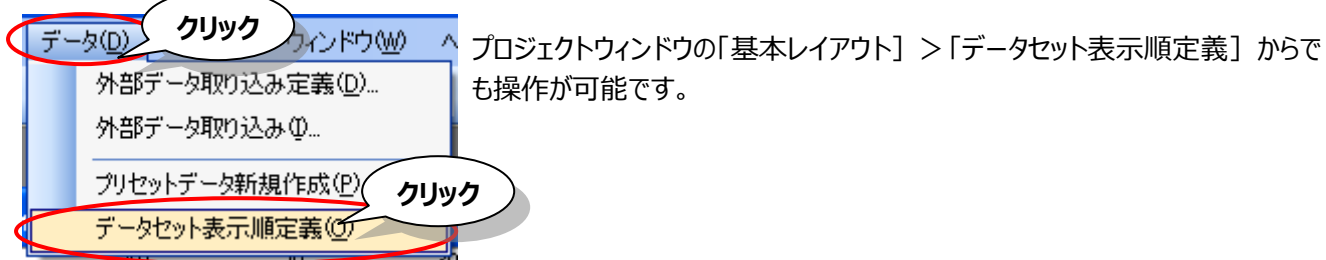
③本体価格も同様の操作を行います。

## 6. プリセットデータの登録順番を変更します。

プリセットデータ登録画面の項目は、項目の貼り付け順に表示されます。

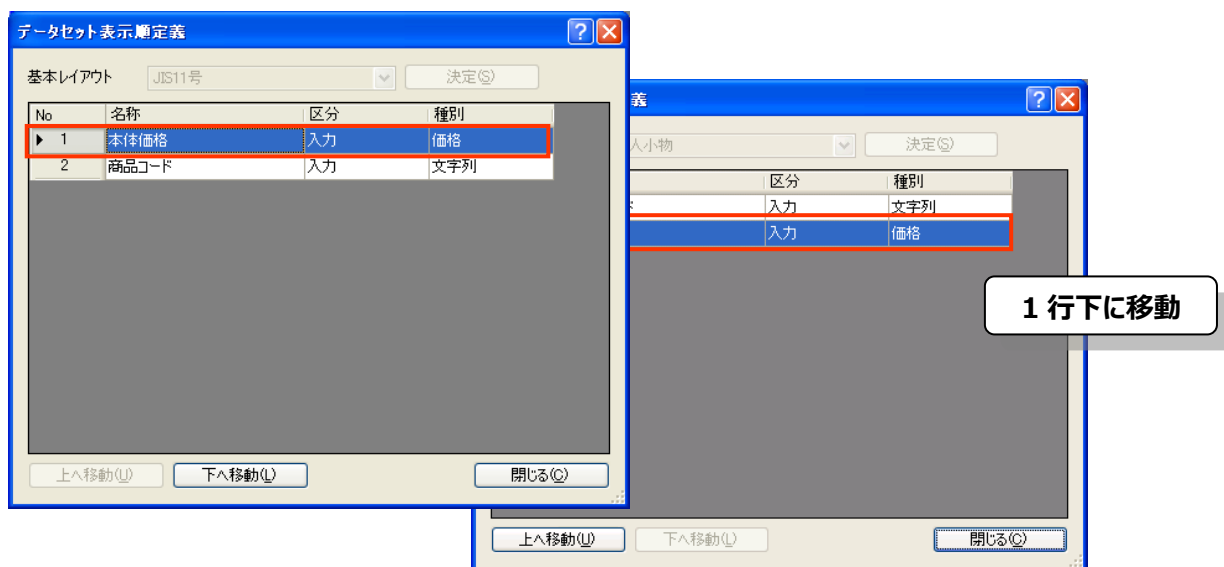
この機能を利用するとプリセット登録画面の登録順が任意に変更できます。

①メニューバーの「データ」 > 「データ表示順定義」から順番の変更画面を開きます。

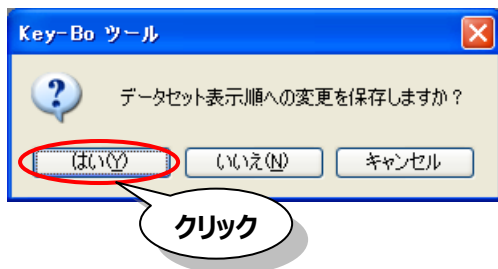


②「商品コード」と「本体価格」項目の登録順番を入れ替えます。

③「税込価格」項目を選択し、「下へ移動」のボタンをクリックし、表示順番を変更します。

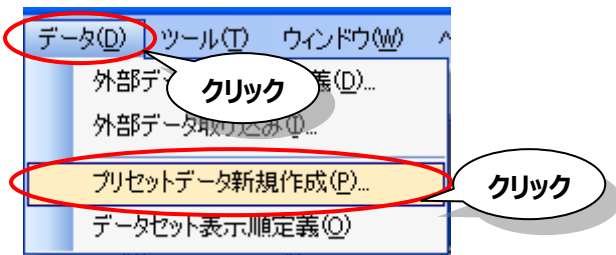


④「閉じる」ボタンをクリックして変更を保存して画面を閉じます。

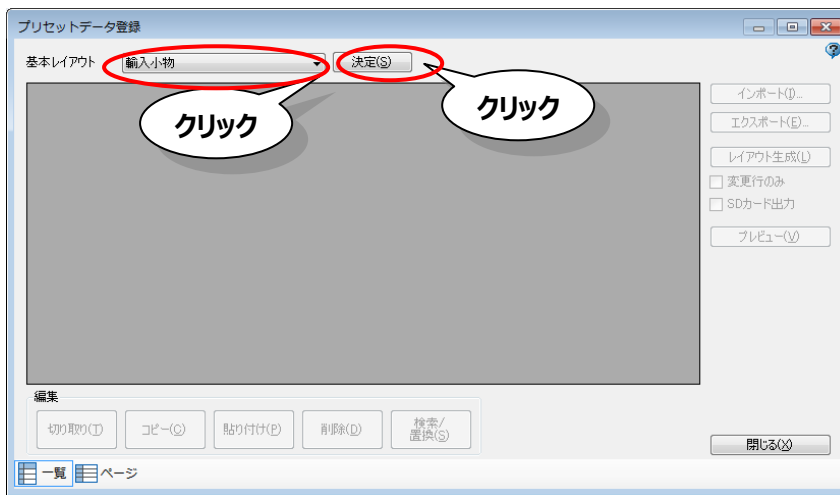


## 7. プリセットデータを新規に登録します。

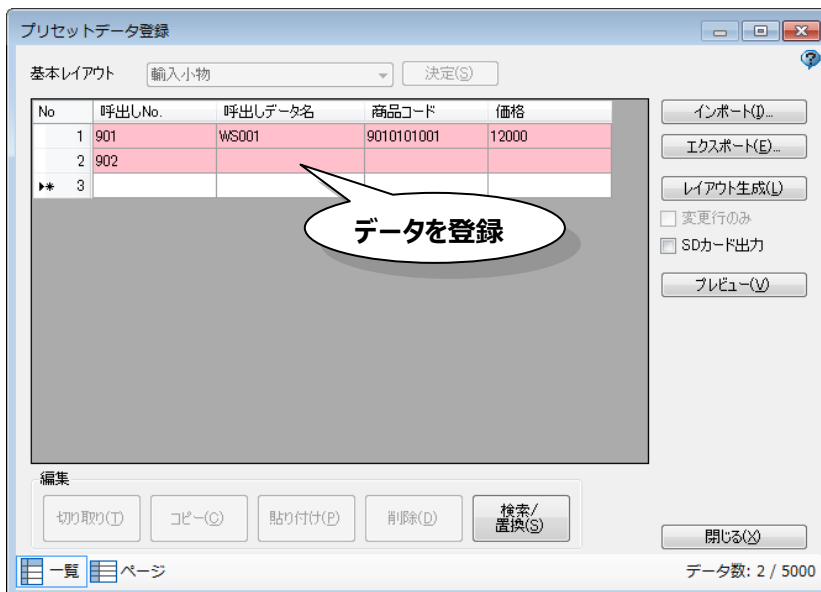
①メニューバーの「データ」 > 「プリセットデータ新規作成」から順番の変更画面を開きます。



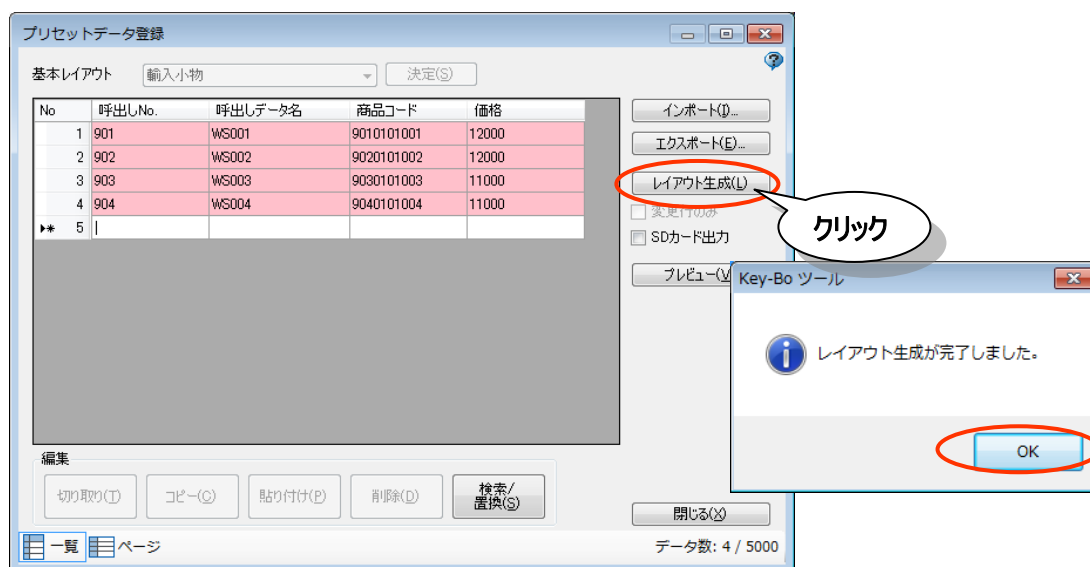
②対象となる基本レイアウトを選択し、決定ボタンをクリックします。



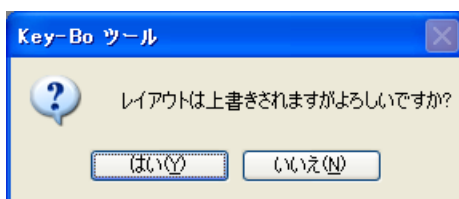
③各項目にプリセットデータを登録します。



④「レイアウト生成」ボタンをクリックし、登録したプリセットで、発行レイアウト（呼出しデータ）を生成します。レイアウト生成が完了したら、メッセージを確認し、OK ボタンを押してください。



注意：レイアウト生成時に上書き確認のメッセージが表示されます。上書きしても問題ない場合は、「はい」をクリックしてください。

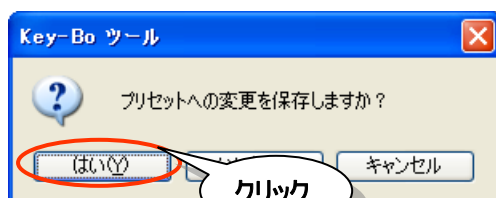


また、別の基本レイアウトから生成された発行レイアウト、もしくは新規に作成された発行レイアウトに同じ呼出しNoが存在する場合には、レイアウト生成エラーが表示となり、該当する呼出し No の発行レイアウトは生成されません。



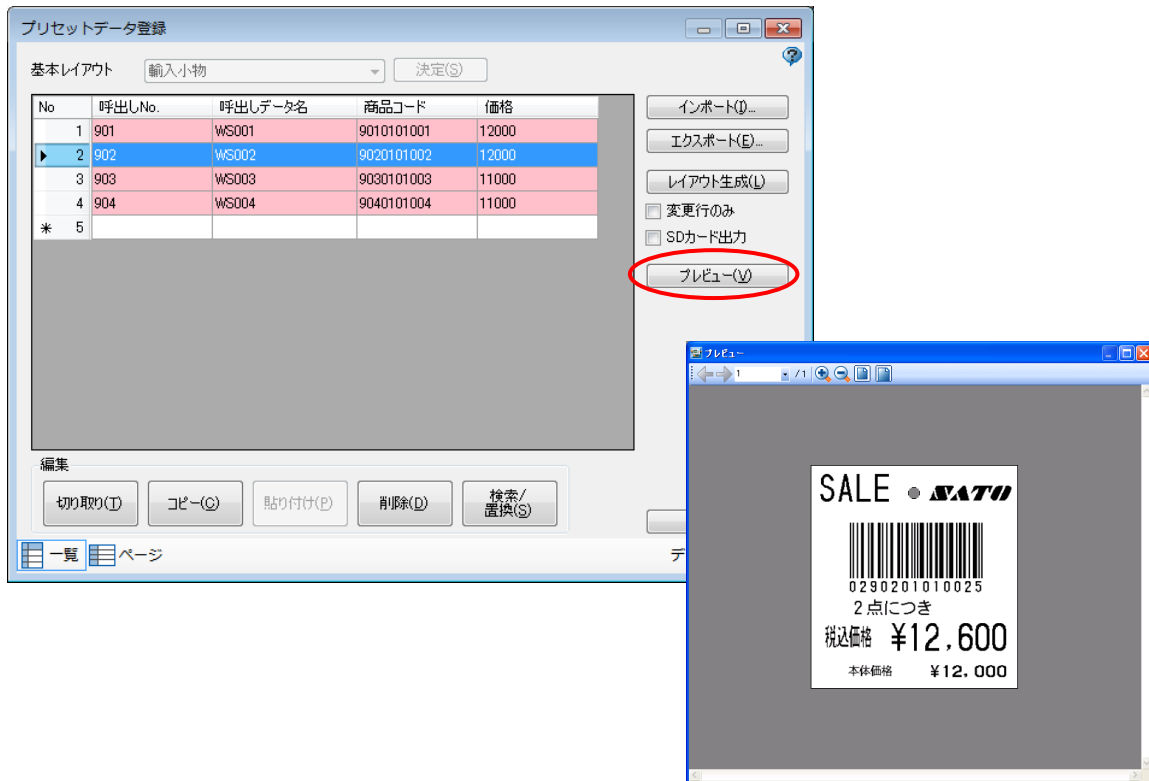
プリセットデータの呼出し No を変更するか、既存の発行レイアウトの呼出し No を変更してください。

⑤画面右下の「閉じる」ボタンをクリックして画面を閉じます。変更されたデータを登録する場合は、「はい」をクリックしてください。





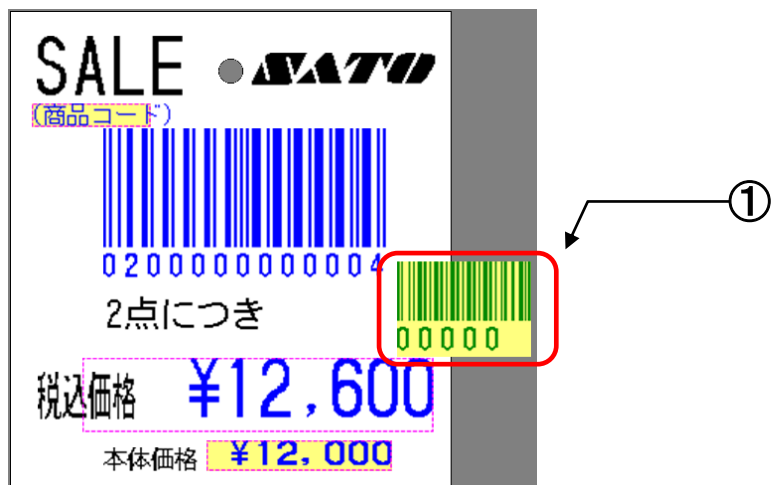
プレビューボタンを押すと、選択行のデータセット状態のプレビューを確認できます。



SD カード出力をチェックするとレイアウト生成時に、SD カード出力も同時に行えます。

## 4. バーコード検索機能の設定手順

Key-Bo 本体に接続されたスキャナを使用し、予め発行されたバーコードを読み込み、レイアウトを検索できるバーコード検索機能のレイアウト作成手順を説明します。



レイアウトは、下記の項目で構成されています。

### 印字内容

No.	データ	入力方法	備考
①	検索バーコード	データセット	印刷しない設定

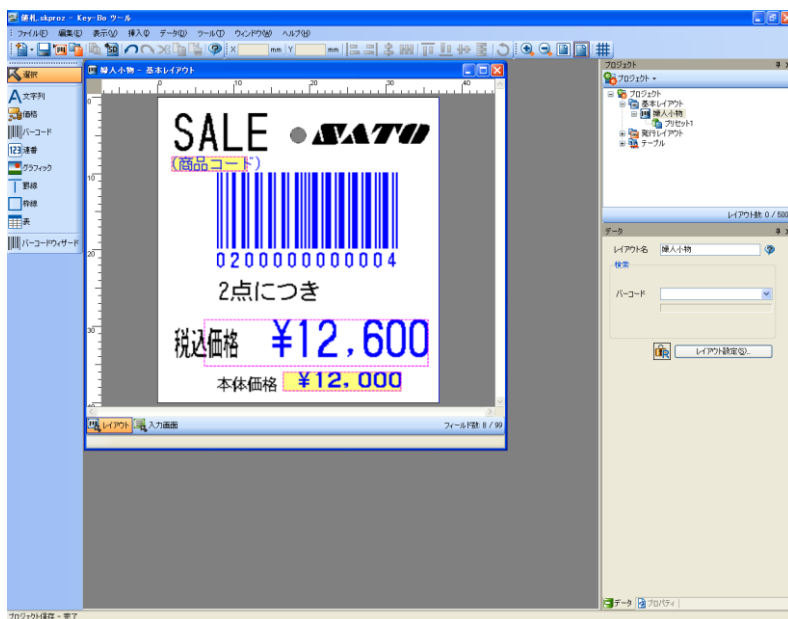
### 用紙情報

JIS11 号タグ (40mm×37mm、センターホール)
-------------------------------

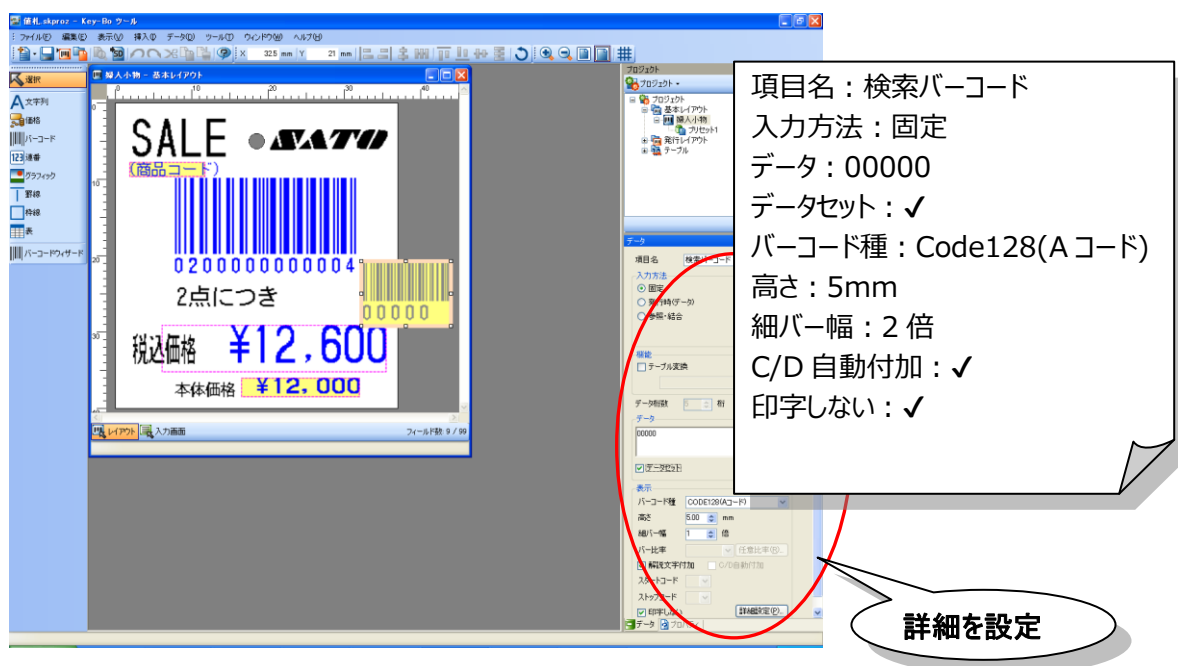
### 検索用バーコードに指定できるバーコードオブジェクトの条件

- ◆ 入力方法：固定または参照・結合（ただし、参照先のオブジェクトの入力方法が固定であること）
- ◆ セットする値が、発行レイアウトごとにユニーク ※ユニークでないと検索時抽出が出来ないため

1. 実用編「4.基本レイアウトとプリセットデータ」で作成した基本レイアウトを指定します。  
プロジェクトウィンドウで、変更する基本レイアウトを指定します。



2. バーコードを貼り付け、詳細設定をします。

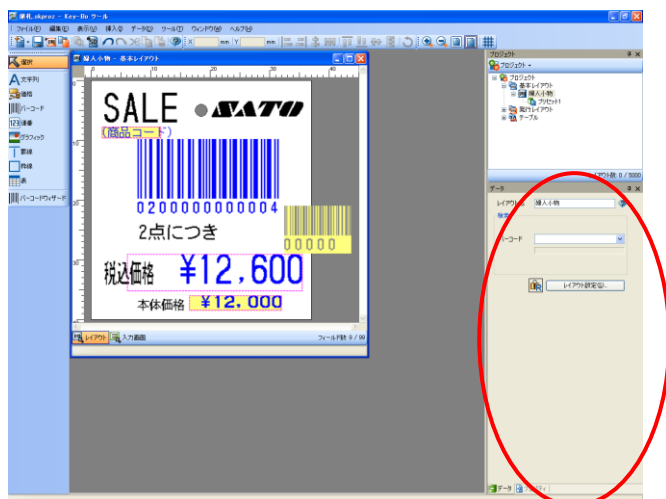


※このマニュアルでは、検索にのみ使用するバーコードを使って説明しているため、印字しない設定をしますが、レイアウト上に印字するバーコードを検索用バーコードに指定することも可能です。

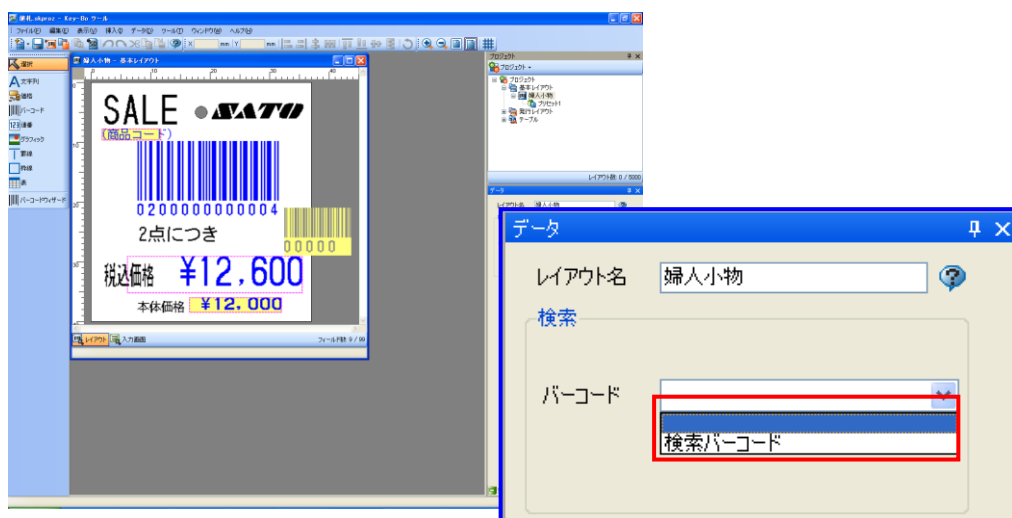
(ただし、入力方法：固定または固定のオブジェクトを参照・結合している状態で、バーコードにセットされている値が発行レイアウトごとにユニークになっていることが条件)

### 3.バーコードを「検索バーコード」として指定します。

①レイアウトのオブジェクトが何も配置されていない箇所をクリックし、レイアウトプロパティ画面を表示します。



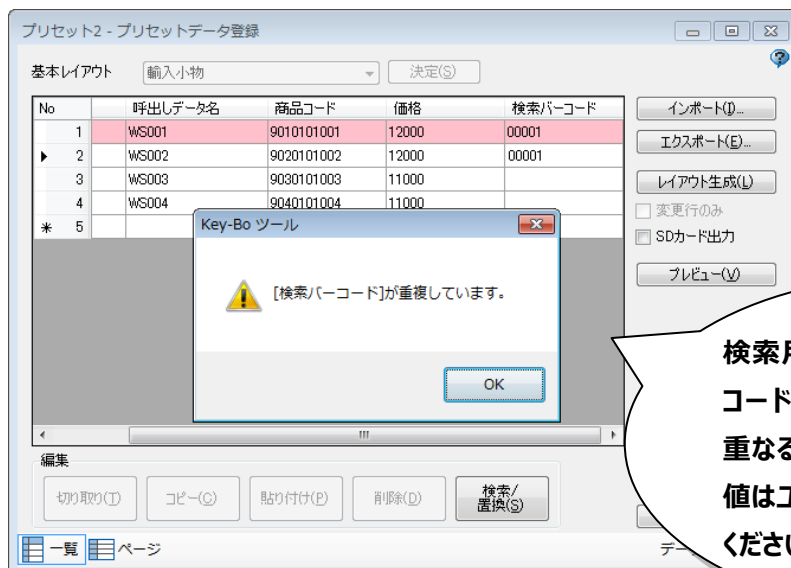
②検索バーコードのリストボックスから検索バーコードを指定します。



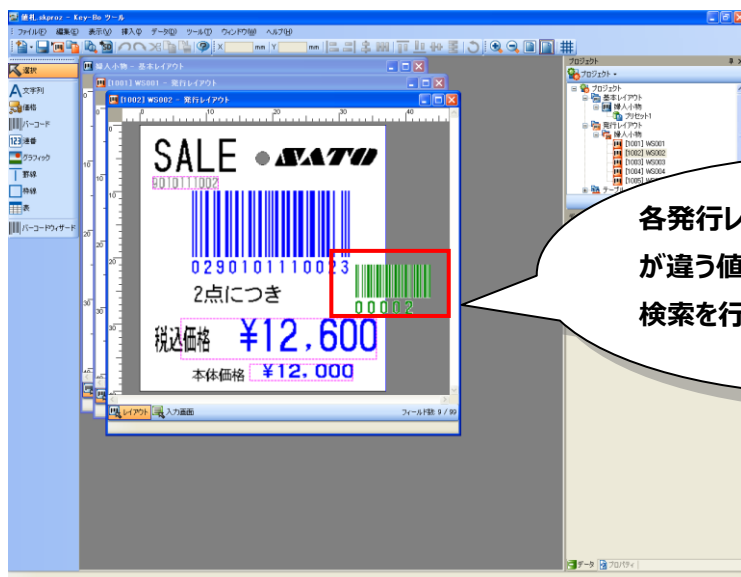
③レイアウト上の検索バーコードが緑色になったことを確認します。



4.この基本レイアウトのプリセットデータ登録画面を開き、検索バーコードの項目に、値をセットします。



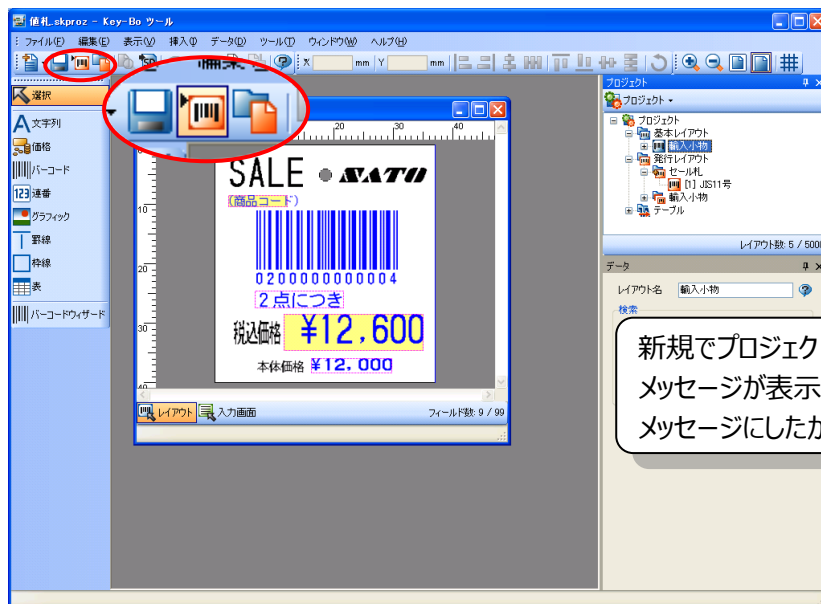
5.レイアウト生成を行い、発行レイアウトを生成します。



## 5. サンプルデータ取込

Key-Bo ツールには、プリンタごといくつかの印字サンプルが登録されています。これらを利用することで、レイアウト作成の時間を短縮することができます。

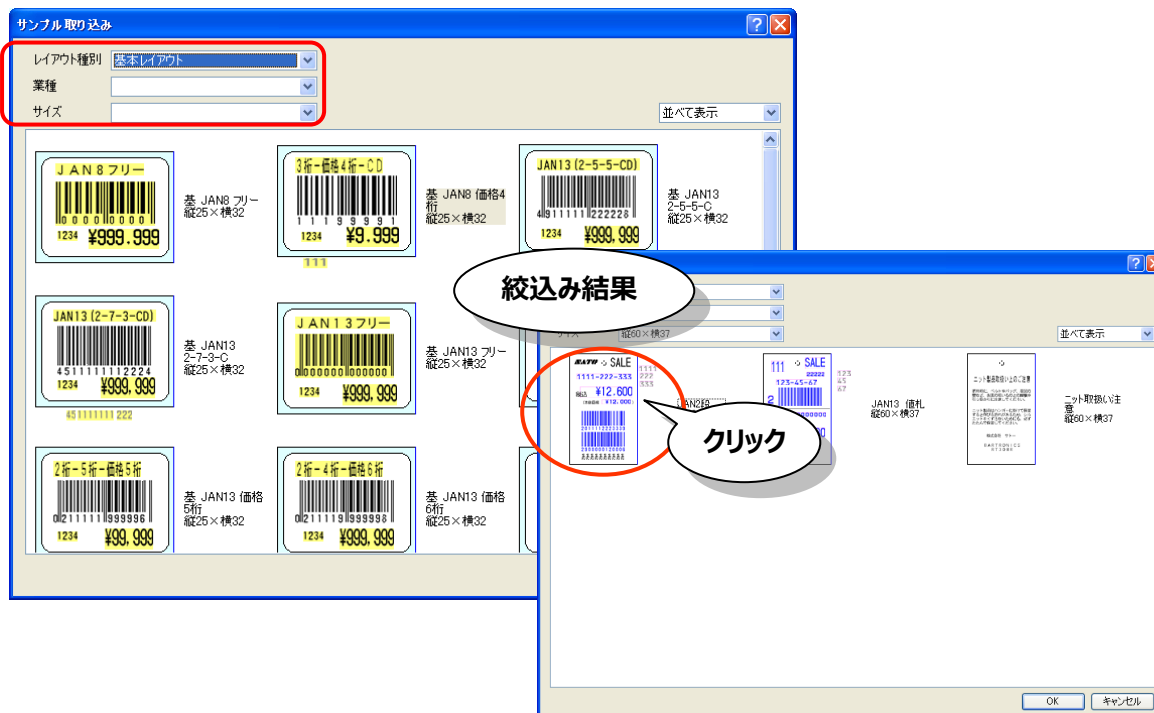
### 1. ツールバーの「サンプル取込」ボタンをクリックします。



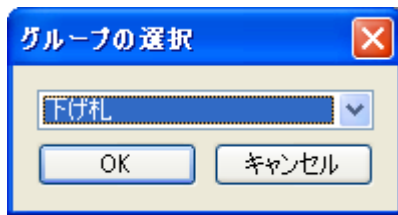
### 2. サンプル選択画面が開きます。

3. 表示された一覧から直接選択するか、「レイアウト種」、「業種」、「サイズ」でレイアウトの絞り込みを行います。

4. 作成したいレイアウトのイメージに近いレイアウトを選択し、クリックします。

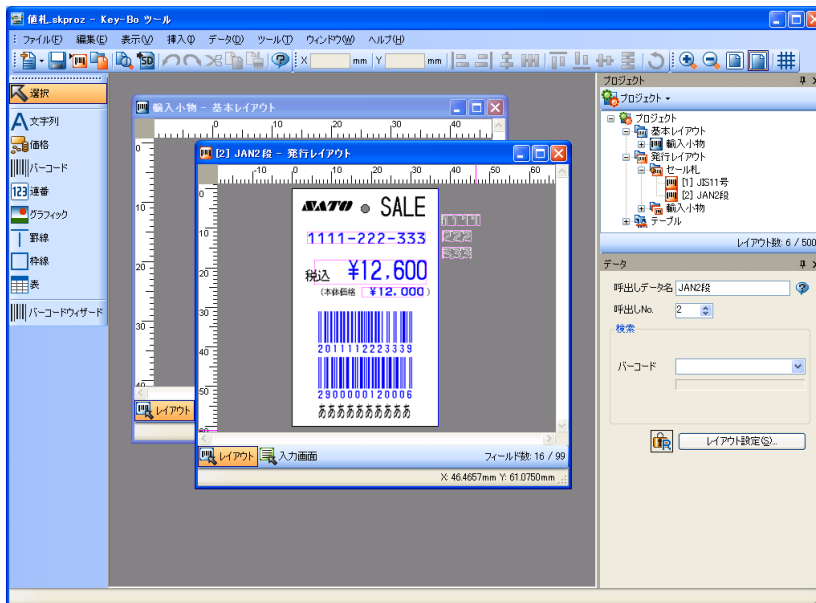


5. 編集中のプロジェクトに複数のグループがある場合、格納するグループを選択してください。



登録後もプロジェクトウィンドウ内での切り取り、貼り付け動作で、グループの変更が可能です。

6. 取り込んだファイルが画面に表示されます。



7. 貼り付けられた項目の設定を、デザインウィンドウやデータウィンドウで変更します。

## 6. エラーメッセージ

エラーメッセージ	対応方法
SD カードの出力対象がありません。	SD カードに出力できるデータは、発行レイアウト（呼出しデータ）、テーブルデータです。
このプリンタフォントでは印字できない文字が含まれています。	フォント種を変更してください。 フォントの種類によって印字できる文字が異なります。 X1、2、3 フォントは半角英数カナ、X70～77 フォントは半角数字¥, (カンマ), (小数点)、漢字フォントは全半角の英数かなが印字可能です。
指定されたデータがテーブルに登録されていません。	参照されているテーブルに、入力された登録番号が登録されていません。
テーブルの最大桁数より小さい桁数が指定されています。	テーブルを参照している項目に設定された桁数が、対象のテーブルの「値」の桁数よりも小さく設定されています。テーブルの「値」を桁の範囲の文字数に変更するか、桁数を変更してください。
デバイスの準備ができていません。	出力先の SD カードが見つかりません。 SD カードドライブに SD カードが挿入されているか確認してください。
プリンタコマンド生成時にエラーが発生しました。	SD カード出力時にエラーが発生しました。
レイアウトアイテムのコマンド生成時にエラーが発生しました。	発行レイアウト内に、赤色（エラー）で表示されたオブジェクトが無いかを確認してください。
拡張コマンド生成時にエラーが発生しました。	赤色で表示されたオブジェクトにカーソルを持っていくと、エラー内容が確認できます。